

## **PALAIS ROYAL**

### **Turno del giocatore**

(le azioni "3" possono essere eseguite in qualsiasi ordine)

#### 1. Parata – Azione: Rinforzi

Numero di servi = Numero di servi all'ingresso del palazzo.

Bonus di maggioranza = +1 servo all'ingresso

#### 2. Scale - Azione: Muovere servi

Numero di servi = Numero di punti movimento

Bonus di maggioranza = +1 punto movimento

#### 3a. Stanza del conio – Azione: prendere monete

Numero di servi = Numero di monete prese dalla riserva

Bonus di maggioranza = +1 moneta

#### 3b. Stanze del re e della regina

Azione: Sigilli

Numero di servi = Numero di sigilli per l'azione 4

Bonus di maggioranza = +1 servo (+1 sigillo)

#### 3c. Ufficio - Azione: Possibilità di reclutamento

Numero di servi = Numero di possibili azioni 4

Bonus di maggioranza = non presente

#### 4. Reclutare nobili - Azione: Prendere nobili

Vedi retro

#### 5. Porta sul retro – Azione: pescare carte

Numero di servi = Numero di carte pescate

Bonus di maggioranza = non presente

### **Esempio: reclutare un nobile**

Per poter reclutare questo nobile un giocatore deve:

Muovere 1 servo dall'ufficio alla sua riserva personale

Pagare 2 monete dalla sua riserva personale a quella generale

Pagare 2 sigilli viola rimuovendo 1 servi dalla Stanza della regina e rimettendoli nella propria riserva personale.

Pagare 2 sigilli blu rimuovendo 1 servi dalla Stanza del re e rimettendoli nella propria riserva personale.

Per questo nobile il giocatore muove immediatamente 3 servi dalla riserva generale a quella personale