

EVENTO MUTAZIONE!



**La mutazione
si intensifica!**

Mutazione intensifica!

Mettete in ogni città che contiene
esattamente due cubi viola, un
cubetto viola aggiuntivo.
(Non importa se ci sono anche cubi
di altri colori.)

Deve essere giocata immediatamente.
Non necessita di un'Azione.

EVENTO MUTAZIONE!



**La mutazione
minaccia!**

Mutazione minaccia!

Se la malattia viola non è stata estirpata,
pesca una carta dal fondo del mazzo Infezione
ed aggiungi tre cubi viola alla città ritratta
nella carta. Scarta la carta nel mazzo degli
scarti delle carte Infezione.

Deve essere giocata immediatamente.
Non necessita di un'Azione.

EVENTO MUTAZIONE!



**La mutazione
dilaga!**

Mutazione dilaga!

Se la malattia viola non è stata estirpata,
pesca 3 carte dal fondo del mazzo Infezione
ed aggiungi un cubo viola ad ogni città
ritratta nelle carte. Scarta queste carte nel
mazzo degli scarti delle carte Infezione.

Deve essere giocata immediatamente.
Non necessita di un'Azione.