

# EPIDEMIC!


**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## TASSO D'EFFETTO

Se viene pescata almeno una carta Infezione del Ceppo Virulento in una fase Infezione (e questo non è ancora stato sradicato), pesca una carta Infezione aggiuntiva rispetto alla quantità attuale.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!


**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## L'ABISSO

Per ogni Infezione del ceppo virulento, spostare l'indicatore Infezione di due spazi invece di uno.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!


**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## INTERFERENZA GOVERNATIVA

I giocatori che si trovano (o che entrano) in una città con uno o più cubetti del Ceppo Virulento, devono curarne almeno uno nel turno in cui lasciano la città.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!

**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## STRUTTURA MOLECOLARE COMPLESSA

Ogni giocatore necessita di una carta in più per poter scoprire l'antidoto del Ceppo Virulento rispetto al numero normalmente necessario.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!


**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## EFFETTO CRONICO

Quando infetti una città con il Ceppo Virulento, aggiungi 2 cubetti se quella città non ha cubetti di quel colore. Aggiungi normalmente solo un cubo se quella città ha già almeno un cubetto di quel colore.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!

**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## INNUMEREVOLI POPOLAZIONI

Dopo aver completato il passo "3 Intensify": Aggiungete in ogni città in cui è presente esattamente un cubo del ceppo virulento, un cubetto dello stesso colore.

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!


**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## PERDITE INACCETTABILI

Dopo aver effettuato il passaggio "Intensify": Rimuovere 4 cubetti del ceppo virulento dallo stock e quindi fuori dal gioco. (Se meno di 4 a dadi per brodo, rimuovere tutti i rimanenti).

CONTINUING EFFECT 

# EPIDEMIC!

**VIRULENT STRAIN!**

- INCREASE**  
Move the Infection Rate up.
- INFECT**  
Infect a city with 3 cubes.
- INTENSIFY**  
Reset the Infection Discard Pile.

---

## TASCA NASCOSTA

Dopo aver completato il passo 2 "Infezione": Se il ceppo virulento viene eliminato e almeno una città del suo colore è nella pila degli scarti infettive, gira il suo segnalino come Curato. Metti in ogni città dello stesso colore presente nella pila degli scarti, 1 cubetto. In tutti gli altri casi, ignora questo evento.

CONTINUING EFFECT 