

DIE MAGIER VON PANGAEA HELP SHEET – versione italiana di Roberto Corbelli
Da ritagliare ed incollare sul lato destro della scheda del giocatore. Buon divertimento!

<u>SEQUENZA del TURNO</u>	<u>SEQUENZA del TURNO</u>	<u>SEQUENZA del TURNO</u>	<u>SEQUENZA del TURNO</u>
<p>1. Togli il segnalino magico</p> <p>2. Azioni (una per amuleto) - Aggiungi un tuo segnalino - Muovi un terreno - Aggiungi un segnalino neutrale - Muovi un segnalino neutrale</p> <p>3. Movimento Ogni tuo segnalino può muovere di una tessera (non in diagonale)</p> <p>4. Acquista Amuleti - Solo da altre tribù - Non un tipo già acquistato - Costo= # di amuleti posseduti +1</p> <p>5. Produzione - Solo in tessere appropriate e non sovrappopolate - Non per chi porta amuleti</p> <p>6. Piazza un segnalino magico (facoltativo)</p>	<p>1. Togli il segnalino magico</p> <p>2. Azioni (una per amuleto) - Aggiungi un tuo segnalino - Muovi un terreno - Aggiungi un segnalino neutrale - Muovi un segnalino neutrale</p> <p>3. Movimento Ogni tuo segnalino può muovere di una tessera (non in diagonale)</p> <p>4. Acquista Amuleti - Solo da altre tribù - Non un tipo già acquistato - Costo= # di amuleti posseduti +1</p> <p>5. Produzione - Solo in tessere appropriate e non sovrappopolate - Non per chi porta amuleti</p> <p>6. Piazza un segnalino magico (facoltativo)</p>	<p>1. Togli il segnalino magico</p> <p>2. Azioni (una per amuleto) - Aggiungi un tuo segnalino - Muovi un terreno - Aggiungi un segnalino neutrale - Muovi un segnalino neutrale</p> <p>3. Movimento Ogni tuo segnalino può muovere di una tessera (non in diagonale)</p> <p>4. Acquista Amuleti - Solo da altre tribù - Non un tipo già acquistato - Costo= # di amuleti posseduti +1</p> <p>5. Produzione - Solo in tessere appropriate e non sovrappopolate - Non per chi porta amuleti</p> <p>6. Piazza un segnalino magico (facoltativo)</p>	<p>1. Togli il segnalino magico</p> <p>2. Azioni (una per amuleto) - Aggiungi un tuo segnalino - Muovi un terreno - Aggiungi un segnalino neutrale - Muovi un segnalino neutrale</p> <p>3. Movimento Ogni tuo segnalino può muovere di una tessera (non in diagonale)</p> <p>4. Acquista Amuleti - Solo da altre tribù - Non un tipo già acquistato - Costo= # di amuleti posseduti +1</p> <p>5. Produzione - Solo in tessere appropriate e non sovrappopolate - Non per chi porta amuleti</p> <p>6. Piazza un segnalino magico (facoltativo)</p>