



SVOLGIMENTO DEL TURNO

1. Preparazione dell'Epoca

2. Azioni

 Movimento

oppure

 Acquisto

oppure



Acquisire 1 Tessera Divinità

oppure



Pescare 3 carte

3. Fine dell'Epoca

Via i piedi dal tabellone!

Togliere i Piedi, le Tessere Divinità,
le Semidivinità e le Tessere Bottino.
Le Colonne restano sul tabellone.

3 punti al giocatore che fa terminare
l'Epoca.

PUNTEGGIO



Semidivinità

I punti di tutte le semidivinità



Colonne

Proprie colonne sul tabellone

<i>Totale numero proprie colonne sul tabellone</i>	<i>Punti</i>
<i>1-3</i>	<i>1 per colonna</i>
<i>4-7</i>	<i>2 per colonna</i>
<i>8-11</i>	<i>3 per colonna</i>
<i>tutte 12</i>	<i>4 per colonna, = 48 punti</i>




Tessera Divinità Pietalte

Livello della Tessera Sacrificio più
alta (vedi supplemento)


SVOLGIMENTO DEL TURNO

1. Preparazione dell'Epoca

2. Azioni

 Movimento

oppure

 Acquisto

oppure



Acquisire 1 Tessera Divinità

oppure



Pescare 3 carte

3. Fine dell'Epoca

Via i piedi dal tabellone!

Togliere i Piedi, le Tessere Divinità,
le Semidivinità e le Tessere Bottino.
Le Colonne restano sul tabellone.

3 punti al giocatore che fa terminare
l'Epoca.

PUNTEGGIO



Semidivinità

I punti di tutte le semidivinità



Colonne

Proprie colonne sul tabellone

<i>Totale numero proprie colonne sul tabellone</i>	<i>Punti</i>
<i>1-3</i>	<i>1 per colonna</i>
<i>4-7</i>	<i>2 per colonna</i>
<i>8-11</i>	<i>3 per colonna</i>
<i>tutte 12</i>	<i>4 per colonna, = 48 punti</i>



Tessera Divinità Pietalte

Livello della Tessera Sacrificio più
alta (vedi supplemento)