

### TRAPPOLA ANTICA



PERICOLO - ANTICO - TRAPPOLA

**GLORY: 2**

Qui le pareti sono rivestite con volti di pietra grotteschi. Quando si procede lungo il corridoio è necessario attingere dalla tua conoscenza della cultura antica per determinare quali sono le trappole da evitare e dove è sicuro muoversi.

**LORE:** 4+ XXX

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### IMMERSIONI SABACQUEE



PERICOLO - TECH - ACQUA

**GLORY: 3**

La tua ricerca ti porta verso l'acqua. Mettiti il tuo scafandro pesante e scendi nelle profondità oscure sotto la superficie.

**CUNNING:** 5+ XX

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### AGENTE DEL MALE



PERICOLO - CRIMINALE - FURTIVO

**GLORY: 4**

Sembra che non sei l'unico che cerca questo manufatto. Pesca un Criminale a Caso e aggiungilo alla Avventura.

Tira un Test di Furtività per non essere scoperto dal Criminale. Se ha successo il Pericolo è superato. Se vieni scoperto completa ogni Turno di Combattimento e poi gira la carta su Sospense.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### APPUNTAMENTO AL NIGHT



PERICOLO - TRADIMENTO - FEMME FATALE

**GLORY: 2**

Scoprite la verità mentre cercate la strada, attraverso la discoteca affollata, per incontrare il vostro contatto.

**CUNNING:** 6+ X

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### STIVARE SULLO ZEPPELIN



PERICOLO - VOLO - NAZISTA - FURTIVO

**GLORY: 4**

Intrufolati a bordo o lotta per farti strada.

**CUNNING:** 5+ XXX

**FIGHT** - Pesca una carta Nemico Nazista. Se non ha la parola Fanteria ripesca. Le Pistole non possono essere usate in questo Combattimento.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### LABIRINTO DI CAVE



PERICOLO - SOTTERRANEO - ENIGMA

**GLORY: 3**

Trova la tua strada attraverso il labirinto cavernoso o tenta di decifrare gli antichi segni graffiati sulle pareti.

**CUNNING:** 6+ XX

**LORE:** 5+ XX

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### INCIDENTE AEREO CARGO



PERICOLO - VOLO

**GLORY: 3**

Qualcosa non va. Il volo è stato sabotato! Trova una via d'uscita da questa situazione a mezz'aria.

**CUNNING:** 6+ X

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### INSEGUIMENTO



PERICOLO - GUIDA - INSEGUIMENTO

**GLORY: 3**

Manovra abilmente e supera l'auto da corsa

**AGILITY:** 5+ XX

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

### TERRITORIO OCCUPATO



PERICOLO - NAZISTA

**GLORY: 3**

Nazisti... Quando sei arrivato qui? Sgattaiola fuori dalla porta sul retro, trova un'altra via d'uscita o fai sapere loro cosa pensi del fascismo.

**AGILITY:** 6+ X

**CUNNING:** 5+ XX

**FIGHT** - Pesca una carta Nemico Nazista.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

## ENIGMA ANTICO



PERICOLO - ANTICO - ENIGMA

**GLORY: 2**

*Gli ingranaggi stanno cominciando a muoversi! Decifra questo antico enigma prima che sia troppo tardi!*

LORE: 5+ ✕

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

## ENIGMA ANTICO



PERICOLO - ANTICO - ENIGMA

**GLORY: 2**

*Gli ingranaggi stanno cominciando a muoversi! Decifra questo antico enigma prima che sia troppo tardi!*

LORE: 5+ ✕

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

## TRAPPOLA NASCOSTA



PERICOLO - TRAPPOLA

**GLORY: 3**

*Individua le piastrelle a pressione nel pavimento e spostati con cautela attraverso il sentiero di pietre, per evitare di saltare sulla trappola.*

LORE: 4+ ✕✕

e

AGILITY: 5+ ✕

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

## TRAPPOLA NASCOSTA



PERICOLO - TRAPPOLA

**GLORY: 3**

*Individua le piastrelle a pressione nel pavimento e trova una via attraverso il sentiero strapieno di pietre, per evitare di saltare sulla trappola.*

LORE: 4+ ✕✕

e

CUNNING: 5+ ✕

© 2011, Flying Frog Productions, LLC

**RITUALE SEGRETO****PERICOLO - OCCULTO - FURTIVO****GLORY: 2**

Sei finito in un rituale clandestino delle arti oscure. Intrufolati da inosservato o rompi la riunione per andare a fondo di quello che sta succedendo qui.

**AGILITY: 4+** XXXX

o  
**FIGHT** - Devi combattere Ordine della Mano Rossa.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**SABBIE MOBILI****PERICOLO - SABBIE MOBILI****GLORY: 3**

Sei caduto nelle sabbie mobili. Liberati prima di sprofondare.

**AGILITY: 5+** XX

Richiedi un extra X quando è in una (Giungla).

Se il Test fallisce, non girare su Suspense. Invece scarta un Alleato che è con te e inizia il Test di nuovo. Se fallisci e non hai più Alleati con te gira normalmente su Suspense.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**L'ENIGMA DI NARDU****PERICOLO - ANTICO - ENIGMA****GLORY: 5**

Ti trovi ad affrontare l'enigma nefasto di Nardu, uno dei più grandi misteri del mondo antico. Sigillato nel passaggio di pietra e circondato dalle ossa di tutti coloro che sono venuti prima, hai però una via d'uscita.

**LORE: 6+** XX

"Che diamine?!"

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**INCONTRO A TARDA SERA****PERICOLO****GLORY: 4**

C'è qualcosa là fuori... al buio. Si avvicina.

**AGILITY: 5+** XXX

o  
**FIGHT** - Pesca una carta Nemico.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**CIBO AVVELENATO****PERICOLO - TRADIMENTO - VELENO****GLORY: 1**

Guarda se riesci a capire se il cibo è stato avvelenato, solo con la capacità del tuo stomaco di ferro.

**CUNNING: 5+** X

o  
**WOUNDS** - Abbassa il tuo valore attuale di Ferite di un dado D6.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**STIVARE SULL' U-BOAT****PERICOLO - NAZISTA - ACQUA - FURTIVO****GLORY: 3**

Trova un passaggio e intrufolati a bordo oppure caccia le guardie.

**CUNNING: 5+** X

e

**AGILITY: 5+** X

o  
**FIGHT** - Pesca una carta Nemico Nazista.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**INFILTRARSI NELLA BASE SEGRETA NAZISTA****PERICOLO - NAZISTA - FURTIVO****GLORY: 3**

Trova un ingresso e intrufolati oltre le guardie o combatti nel tuo cammino.

**CUNNING: 5+** X

e

**AGILITY: 4+** XXX

o  
**FIGHT** - Pesca una carta Nemico Nazista.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**INSEGUIMENTO NAVALE****PERICOLO - GUIDA - INSEGUIMENTO - ACQUA****GLORY: 2**

Supera le barche nella tua scia.

**AGILITY: 4+** XXX

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**INSEGUIMENTO AEREO****PERICOLO - VOLO - INSEGUIMENTO****GLORY: 3**

Sono violenti dietro di te! Supera in astuzia gli aerei nemici per fuggire.

**AGILITY: 6+** X

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**ARRAMPICATA IN MONTAGNA****PERICOLO - ARRAMPICATA****GLORY: 1***Dovrete salire per raggiungere la vetta.***AGILITY: 4+** XXX

Richiede un extra X quando è in una (Montagna).

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**"NON SIAMO SOLI"****PERICOLO****GLORY: 2***Qualcosa sta arrivando. Trova un posto dove nasconderti e stai tranquillo o affronta di petto questa nuova minaccia.***CUNNING: 4+** XX

e

**AGILITY: 4+** XX

o

**FIGHT** - Pesca una carta Nemico.

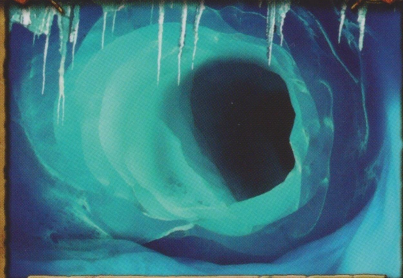
© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**ASSASSINO****PERICOLO - ASSASSINO****GLORY: 2***Un assassino è stato mandato ad ucciderti! Devi essere avvicinato. Prova a prendere l'assassino in azione o superalo in astuzia.***CUNNING: 5+** XX

o

**AGILITY: 6+** X

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**GROTTA DI GHIACCIO****PERICOLO - SOTTERRANEO - ANTICO****GLORY: 3***In queste grotte ghiacciate e minacciose echeggiano le memorie degli antichi, morti da tempo.***LORE: 5+** XX

Richiede un extra X quando è in un (Ghiaccio).

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**GUARDIANI DI PIETRA****PERICOLO - ANTICO****GLORY: 3***Vigilano fissi da innumerevoli secoli, questi guerrieri di pietra guardano attraverso di te con gli occhi carichi di odio.***LORE: 5+** XX

Richiede un extra X quando è in un (Deserto).

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**MAGAZZINO LOSCO****PERICOLO - GANGSTER - FURTIVO****GLORY: 3***Il sentiero conduce ad un magazzino al porto con delle guardie alla porta. Passa furtivamente oltre, trova un altro ingresso o vai a salutarle.***AGILITY: 5+** XX

o

**CUNNING: 6+** X

o

**FIGHT** - Devi combattere un Gangster.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**TRATTATIVA OSCURA****PERICOLO - GANGSTER - TRADIMENTO****GLORY: 3***Chiuso in una macchina nera e consegnato ad un fumoso night, si sono presentati con una offerta che potrebbe essere difficile da rifiutare. Negoziare la Vostra via d'uscita, accettate l'affare o colpite per primi.***CUNNING: 6+** Xo  
Scarta 2 Fortune.o  
**FIGHT** - Devi combattere un Gangster.

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**PONTE PERICOLOSO****PERICOLO****GLORY: 1***Questo vecchio ponte sembra essere consumato e sgretolato...È ora di andare verso l'altro lato.***AGILITY: 4+** XX*"Cercate di non guardare in basso."*

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.

**SENTIERO ALPINO****PERICOLO - ARRAMPICATA****GLORY: 3***La selva oscura diventa sempre più fredda come ci si avvicina al limite del bosco alpino della montagna.***AGILITY: 5+** XX

Richiede un extra X quando è in una (Montagna).

© 2011, Flying Frog Productions, LLC.