



La Tana  
dei Goblin  
<http://www.goblins.net>



games.LEGO.it

Pezzettini Pezzettini



Variante per Robo Champ per 2-4 giocatori  
proposta da Fantavir

*Difficoltà maggiore rispetto al gioco base*

### **Preparazione**

Smontare tutti i pezzi, così come era il gioco una volta aperta la scatola. Posizionare tutte le parti al centro del tavolo, in modo che siano facilmente distinguibili e distanti tra loro almeno 1 centimetro.

### **Regole**

Il giocatore più giovane sarà il primo ad iniziare. Il gioco prosegue in senso orario.

Durante il proprio turno il giocatore lancia il dado LEGO. A questo punto tutti i giocatori prendono in contemporanea un pezzo in base al colore indicato dal Dado: è una gara di velocità a chi prende prima il pezzo migliore. Le parti vanno sempre prese dal centro del tavolo. E' possibile che, se ci sono pochi pezzi al centro, qualche giocatore non ne possa prendere nessuno.

Sono possibili le seguenti opzioni:

#### **Parti colorate (verde, blu o rosso)**

Ogni giocatore prende una delle parti colorate corrispondente al colore della faccia del Dado. Verde chiaro o verde scuro valgono come verde, così come rosso e arancione valgono come rosso. Discorso analogo per il blu.

#### **Parti bianche**

Ogni giocatore prende una parte bianca dal mucchio al centro del tavolo.

#### **Parti nere**

Ogni giocatore prende una parte nera o grigia dal mucchio al centro del tavolo.

#### **Scelta libera (4 piccoli quadrati)**

Ogni giocatore prende una parte a piacere dal mucchio al centro del tavolo.

*Variante LEGO Games inviata per la selezione fatta da La Tana dei Goblin il 15-10-2010*

[www.goblins.net](http://www.goblins.net)



### **Fine**

Quando non ci sono più pezzi al centro del tavolo, il gioco finisce. A questo punto ognuno cerca di unire i propri pezzi in modo che sia visibile il maggior numero di dischetti con la scritta LEGO di un determinato colore. Tutti i pezzi vanno uniti a formare un unico oggetto. I dischetti forati bianchi valgono come jolly, ovvero dischetti di qualsiasi colore. Ogni dischetto dello stesso colore vale un punto. Chi ha più punti, vince.

Nota: i partecipanti possono stabilire se durante il gioco i pezzi vanno montati una volta presi o se devono rimanere sfusi.