



4 6 4 11 5 3 4 1

PLANCIA SEGNAPUNTI



6 4 3 2

MAZZO MIGLIORAMENTI DI SQUADRA



FASE GESTIONALE

- RIATTIVARE LE CARTE
- REINTEGRARE LA MANO
- RIEMPIRE LA RISERVA DEI SEGNALINI IMBROGLIO
- SCOPRIRE LA CARTA SPIKE! MAGAZINE
- PROIETTARE LE AZIONI SALIENTI - PIAZZARE PALLE
- PREPARARSI AL CALCIO D'INIZIO

FASE DEI CONFRONTI

- ASSEGNARE UN GIOCATORE AD UN CONFRONTO OPPURE PASSARE
APPLICARE GLI EFFETTI "APPENA GIOCATI"
USARE LE TATTICHE (VEDI SOTTO)
- RISOLVERE UN'AZIONE DEL CONFRONTO (OPZIONALE) : LE CARTE
FASE SEGNAPUNTI
 - RISOLVERE I CONFRONTI
 - RIVELARE I SEGNALINI IMBROGLIO
 - RISOLVERE GLI EFFETTI DELLA FASE SEGNAPUNTI
 - DETERMINARE IL VINCITORE
 - RACCOGLIERE I PROVENTI (VEDI SOTTO)
 - LASCIARE IL CAMPO
- SCOPRIRE LA FILA DEI MIGLIORAMENTI
- PASSARE LA MONETA D'ORO

PROVENTI:	TATTICHE:
 TIFOSI	 IMBROGLIARE (OBBLIGATORIO)
 FUORICLASSE	 PASSARE (OPZIONALE)
 MIGLIORAMENTI DI SQUADRA	 SCATTARE (OPZIONALE)
 MIGLIORAMENTI DI STAFF	 BLOCCARE (OPZIONALE)
 CONTRATTI	 GIOCARE SPORCO (OPZIONALE)

MAZZO SQUADRA

FILA SCARTI SQUADRA

SEGNALINO SQUADRA

SEGNALINO SQUADRA

SEGNALINO SQUADRA

MONETA D'ORO



**MAZZO
MIGLIORAMENTI
DI STAFF**



RISERVA DEI SEGNALINI IMBROGLIO

**RISERVA DEI
SEGNALINI
CONTRATTO**



**MAZZO
AZIONI
SALIENTI**

**FILA SCARTI
MAZZO
AZIONI
SALIENTI**

**MAZZO
CARTE
SANZIONI**



**FILA SCARTI
MAZZO
CARTE
SANZIONI**

MAZZO
PARTE
AZIONI



MAZZO

PILA SCARTI
MAZZO
PARTE
AZIONI

RISERVA DEI
SEGNALINI
CONTRATTO



MAZZO
SCARTI

MAZZO
FUORICLASSE
OWA
OLD WORLD ASSOCIATION

MAZZO
FUORICLASSE
CWC
CHAOS WASTES CONFEDERATION

MAZZO
FUORICLASSE
DSS
DARK SORCERY SYNDICATE

MAZZO
FUORICLASSE
PPG
PUTRID PLAYERS' GUILD

--	--	--	--	--	--	--	--

CARTE MIGLIORAMENTI DI SQUADRA E CARTE MIGLIORAMENTI DI STAFF

--	--	--	--	--	--	--	--