

## Setup

Da 2 a 6 giocatori

Versione:	5.0
-----------	-----

Mappa	Sigla	Carbone	Petrolio	Rifiuti	Uranio
Germania	DE	1-8	3-8	7-8	14-16
USA	US	1-8	3-8	7-8	14-16
Italia	IT	3-8	4-8	5-8	14-16
Francia	FR	1-8	3-8	7-8	5-16
Benelux	BNL	1-8	1-8	7-8	14-16
Europa Centrale	CE	1-8	3-8	7-8	8-16
Nord Corea	NKR	1-8	1-8	7-8	-----
Sud Corea	SKR	1-8	1-8	7-8	14-16
Cina	CN	1-8	3-8	7-8	14-16
Spagna - Portogallo	ES	1-8	3-8	6-8	5-16
Brasile	BR	1-8	3-8	7-8	14-16
Russia	RU	3-8	1-8	-----	6-16
Giappone	JP	2-8	4-8	6-8	12-16
Quebec	QU	2-8	2-8	7-8	14-16
Baden - Württemberg	BW	1-8	3-8	7-8	14-16
Regno Unito	UK	1-8	3-8	5-8	-----
Nord Europa	NE	3-8	3-8	5-8	7-16
Australia	AU	1-8	3-8	4-8	-----
Subcontinente Indiano	IN	1-8	2-8	2-8	6-16

## Regole Speciali Mappe

Francia	Sostituire la Centrale 13 con la 11
Benelux	Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica la si può comprare In Fase 5 rimuovere dal gioco la centrale dal valore più basso
Europa Centrale	Per aver Centrali Nucleari costruire in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca. Vienna se è nella propria rete vi genera uno sconto di 1 Elektro per i Rifiuti (per pezzo)
Corea	Si può comprare solo da un Mercato (o Nord o Sud) Riempire prima il mercato del Nord e poi del Sud (l'uranio è presente solo al Sud)
Cina	Ordine delle Centrali (vedasi regole) Periodi 1 e 2: 1 Centrale in meno dei giocatori Periodo 3: Mercato con 4 Centrali Se nessuno compra Centrali non si scartano
Spagna	Mettere da parte le centrali 18, 22 e 27. A inizio Fase 2 mettere le centrali in ordine crescente sul mazzo. La centrale 18 dovrà sostituire la centrale scartata di Fase 2 In Portogallo non si possono costruire Centrali Nucleari
Brasile	Rimuovere tutte le centrali a rifiuti e procedere con il normale setup. Infine reinserire centrali mettendo la 14 sotto la 13
Russia	Fase 2 dal 2° turno: se un giocatore passa, rimuovere la centrale più piccola e pescarne una nuova. Sostituisce regola gioco base. Fase 4: non rimuovere centrale quando si connette un numero pari o superiore al numero della centrale
Giappone	Durante la Fase 4 del turno si può scegliere se costruire 0,1 o 2 reti. Le reti devono partire dalle città iniziali. Lista: Fukuoka, Kobe, Osaka, Sapporo, Tokyo, Yokohama
Quebec	Dopo aver disposto le centrali 03 - 10 mettere in cima al mazzo, nell'ordine proposto, le centrali ecologiche 13, 18, 22. Se si gioca in 2-4 giocatori non rimuovere mai le centrali ecologiche dalla partita. In Fase 5 scartare la centrale di più alto valore <b>non</b> ecologica
Baden - Württemberg	Se nessuna Centrale viene venduta, rimuovete le 2 Centrali più piccole e sostituitele. Le città "fuori confine" sono disponibili solo dal Periodo 2. In caso di Centrale con valore minore o uguale al numero di città collegate dal giocatore con più città connesse, non si rimuovono. Il Periodo 2 inizia subito dopo la Fase 4: nel controllo sottrarre una città dal riferimento di passaggio di Periodo presente in questo file
Regno Unito	Passaggio a Periodo 2: inizio come da regole base o quando tutte le città disponibili hanno la loro prima connessione Fase 4: si sceglie un'isola ove costruire. Per costruire sull'altra isola bisogna scegliere una città libera e pagare 20 Elektron aggiuntivi In Repubblica di Irlanda non si possono costruire Centrali Nucleari
Nord Europa	In preparazione si aggiungono le centrali per le regioni scelte e si rimuovono le centrali con gli stessi numeri. Non si possono costruire Centrali Nucleari in Danimarca e in Norvegia
Australia	In fase di preparazione rimuovere la centrale nucleare 17. Mettere l'uranio negli spazi appositi. Le centrali nucleari sono considerate miniere. Non rientrano nel conteggio delle centrali ma per l'ordine di turno si. Anziché illuminare le città le centrali nucleari producono uranio che viene rivenduto al mercato (guadagno in Fase 5). Un giocatore paga o il costo della connessione o 20 Elektro (comprensiva di casetta) se minore di quello che c'è scritto sulla connessione oppure non ci son connessioni nella città All'inizio del Periodo 3, il costo delle risorse aumenta di 2 Elektro per via della Tassa sul CO <sub>2</sub> .
Subcontinente Indiano	In fase di preparazione rimuovere la centrale nucleare 11. Si può acquistare risorse nel Periodo 1 fra 1 e 3 Elektro. In Periodo 2 si aggiungono anche 4 e 5 Elektro. In Periodo 3 è completamente accessibile. Si può acquistare 1 risorsa per tipo Le centrali a rifiuti richiedono 1 rifiuto in più. Non storano più del consentito. Prima di costruire effettivamente, ogni giocatore piazza vicino a se le case in Fase 4: se sono almeno il doppio del numero dei giocatori succede un black out. In Fase 5 sottrarre 3 Elektro per <b>ogni</b> casa dal guadagno (ogni giocatore)

## 2 Giocatori

Regioni:	3	Centrali da rimuovere:	8	Città Periodo 2:	10
----------	---	------------------------	---	------------------	----

Città Fine Gioco:	21
-------------------	----

	Carbone			Petrolio			Rifiuti			Uranio		
	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
DE US FR IT BW	3	4	3	2	2	4	1	2	3	1	1	1
BNL	2	2	4	3	4	3	1	2	3	1	1	1
CE	4	5	3	1	2	3	1	3	3	1	1	1
NKR	1	2	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
SKR	2	2	2	1	1	3	1	1	2	1	1	1
CN	4	4	3	2	2	4	2	2	1	1	1	1
ES	3	4	2	2	3	5	1	2	3	0	2	1
BR	1	2	3	3	4	3	2	2	4	1	1	1
RU	2	2	4	3	4	3	2	2	3	1	1	1
JP	3	4	3	2	2	4	1	2	3	1	1	1
QU	3	3	3	2	3	3	1	2	3	1	1	1
UK	3	4	3	2	3	2	1	2	2	1	1	1
NE	2	4	3	1	2	3	1	2	3	1	2	2
AU	3	5	4	1	2	3	1	2	3	-1	-2	-3
IN	4	5	4	1	2	2	1	3	4	1	1	1

### 3 Giocatori

Regioni:	3	Centrali da rimuovere:	8	Città Periodo 2:	7
----------	---	------------------------	---	------------------	---

Città Fine Gioco:	17
-------------------	----

	Carbone			Petrolio			Rifiuti			Uranio		
	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
DE US FR IT BW	4	5	3	2	3	4	1	2	3	1	1	1
BNL	2	3	4	4	5	3	1	2	3	1	1	1
CE	5	6	3	2	2	3	1	3	3	1	1	1
NKR	2	2	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0
SKR	2	3	2	1	2	3	1	1	2	1	1	1
CN	5	5	3	3	3	4	2	2	1	1	1	1
ES	4	5	2	2	4	5	1	2	3	0	2	1
BR	1	2	3	4	5	3	2	3	4	1	1	1
RU	2	3	4	3	4	3	2	2	3	1	1	1
JP	4	5	3	2	3	4	1	2	3	1	1	1
QU	4	4	3	2	3	3	1	2	3	1	1	1
UK	3	5	3	2	4	2	1	2	2	1	2	1
NE	3	4	4	2	3	3	1	2	3	1	2	2
AU	4	6	4	1	2	3	1	2	3	-1	-2	-3
IN	5	6	4	2	2	2	1	3	4	1	1	1

## 4 Giocatori

Regioni:	4	Centrali da rimuovere:	4	Città Periodo 2:	7
----------	---	------------------------	---	------------------	---

Città Fine Gioco:	17
-------------------	----

	Carbone			Petrolio			Rifiuti			Uranio		
	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
DE US FR IT BW	5	6	4	3	4	5	2	3	4	1	2	2
BNL	3	4	5	5	6	4	2	3	4	1	2	2
CE	6	7	5	2	3	4	2	4	4	1	2	1
NKR	2	3	2	1	1	2	1	1	2	0	0	0
SKR	3	3	2	2	3	3	1	2	2	1	2	2
CN	6	6	4	4	4	5	3	3	2	2	2	2
ES	4	6	3	3	5	6	2	3	4	0	4	1
BR	2	3	4	5	6	4	3	4	5	1	2	2
RU	3	4	5	5	6	4	3	3	4	1	2	2
JP	5	6	4	3	4	5	2	3	4	1	2	2
QU	5	4	4	3	4	4	2	3	4	1	2	2
UK	4	6	4	3	5	3	2	3	3	1	3	1
NE	4	5	5	2	3	4	2	3	4	2	3	2
AU	4	7	5	2	3	4	2	3	4	-2	-2	-4
IN	6	7	5	2	3	3	3	4	6	1	2	1

## 5 Giocatori

Regioni:	5	Centrali da rimuovere:	0	Città Periodo 2:	7
----------	---	------------------------	---	------------------	---

Città Fine Gioco:	15
-------------------	----

	Carbone			Petrolio			Rifiuti			Uranio		
	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
DE US FR IT BW	5	7	5	4	5	6	3	3	5	2	3	2
BNL	4	5	6	5	7	5	3	3	5	2	3	2
CE	7	8	5	3	4	5	3	4	5	2	2	2
NKR	2	3	2	1	2	2	1	1	2	0	0	0
SKR	3	4	3	3	3	4	2	2	3	2	3	2
CN	7	7	5	5	5	6	3	3	3	3	3	2
ES	4	7	3	4	6	7	3	3	5	0	5	1
BR	3	3	5	5	7	5	4	5	6	2	3	2
RU	4	5	6	5	7	5	4	3	5	2	3	2
JP	5	7	5	4	5	6	3	3	5	2	3	2
QU	5	5	5	4	5	4	3	3	5	2	3	2
UK	4	7	5	4	6	6	3	3	5	2	4	2
NE	4	5	6	3	4	5	3	3	5	2	4	3
AU	5	9	6	3	3	5	3	3	5	-2	-3	-5
IN	7	8	6	3	4	4	4	5	7	2	2	2

## 6 Giocatori

Regioni:	5	Centrali da rimuovere:	0	Città Periodo 2:	6
----------	---	------------------------	---	------------------	---

Città Fine Gioco:	14
-------------------	----

	Carbone			Petrolio			Rifiuti			Uranio		
	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3	Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
DE US FR IT BW	7	9	6	5	6	7	3	5	6	2	3	3
BNL	5	6	7	7	9	6	3	5	6	2	3	3
CE	8	10	6	4	5	6	3	6	6	2	3	2
NKR	3	4	3	2	2	3	1	2	3	0	0	0
SKR	4	5	3	3	4	4	2	3	3	2	3	3
CN	9	9	6	6	6	7	5	5	3	3	3	3
ES	6	8	4	5	7	9	3	5	6	0	5	2
BR	3	5	6	7	9	6	5	6	7	2	3	3
RU	5	6	7	7	9	6	4	5	6	2	3	3
JP	7	9	6	5	6	7	3	5	6	2	3	3
QU	7	6	6	5	6	5	3	5	6	2	3	3
UK	6	8	6	5	7	5	3	5	5	2	4	3
NE	6	8	5	4	5	6	3	5	6	2	4	4
AU	7	10	7	3	5	6	3	5	6	-3	-3	-6
IN	8	10	7	4	5	5	4	7	9	2	3	2