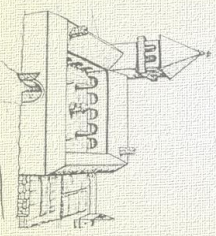




Sacrificio

Invece di muovere,
puoi ricaricare
4 Punti Magia
perdendo un Punto Vita.

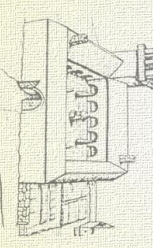


Costo 2



Ospitalità

Invece di muovere,
puoi sanare
1 Punto Vita ed
1 Punto Magia.
Usa questa abilità
solo negli spazi Pianura
o negli spazi Civilizzati.



①

Costo 3



Fanatismo

Se pareggi in una Battaglia
puoi immediatamente
combattere di nuovo.
L'azione è considerata
come una nuova Battaglia
e puoi decidere
il tipo di combattimento
(con la Forza o
con la Volontà).



Costo 4



Riti di Mare

Quando navighi
guadagni
1 Oro anziché
pagarne uno
per il viaggio.



Costo 4



Arma benedetta

Usa la Magia all'inizio
di un combattimento
con la Forza e nel
quale usi un'arma.
Aggiungi +1.



◆ Punti Magia

Costo 5

