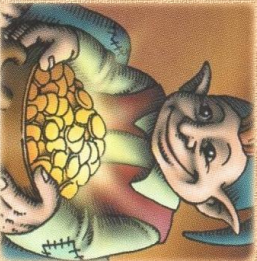
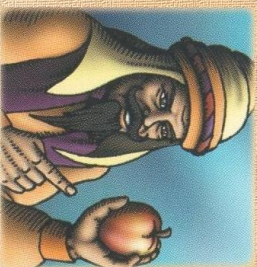


Leprecauno



Egli ha una pentola d'oro.
Guadagna tanto Oro quanto
è la tua Volontà. Se sei in
uno spazio Foresta guadagni
tanto Oro quanto
è la tua Volontà x 2.

Mercante Esotico



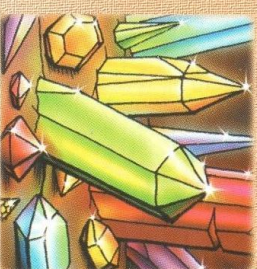
Puoi comprare una mela
magica per 10 Ori.
Tira un dado:
1-3 = guadagni 1 Punto
Volontà dalla banca.
4-6 = guadagni 1 Punto
Forza dalla banca.

Mercato Nero



Puoi entrare se hai almeno
5 Ori. Pesca 3 Oggetti Comuni
e 3 Oggetti Rari. Puoi comprare
e vendere come se tu fossi
nella Città o nel Villaggio.
Scarta ogni
oggetto che non compri.

Miniera di Gemme



Scava più che puoi.
Guadagni tanto Oro
quanta è la tua Forza x 2.
Se sei in uno spazio
Montagna guadagni tanto
Oro quanta
è la tua Forza x 3.

Montagna di Vetro



Le sue pendici sono
affiliate come rasoi.
Se decidi di scalarla
perdi 4 Punti Vita, ma
guadagni 2 Punti
Volontà dalla banca.

①

