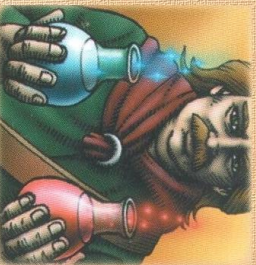


Alchimista Girovago



Sana Punti Vita
(paga 1 Oro
per 1 punto Vita)
o ricarica Punti Magia
(paga 2 Ori
per 2 punti Magia).

Alchimista



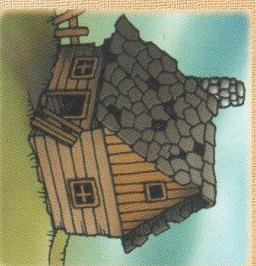
Puoi commerciare
1 Punto Volontà per
1 Punto Forza
(per 4 Ori) o
1 Punto Forza
per 3 Punti Volontà
(per 7 Ori).

Antica Pergamena



Dichiara quanti Punti Magia
usi per decifrarla.
Lancia 1 dado e aggiungi
il risultato ai Punti Magia
dichiarati.
Se il totale è 7 o più,
guadagni 1 Punto Volontà
dalla banca.

Baracca Abbandonata



Sembra che ci sia
qualcosa di interessante
dentro di essa...
Trovi un Oggetto Comune!

Biblioteca Perduta



Tutta la saggezza degli uomini
è racchiusa tra le sue mura;
forse imparerai qualcosa
di nuovo. Paga 3 Ori, pesca
la prima carta dalla cima del
mazzo delle Abilità
di una Gilta qualsiasi e tienila.

