



Artefatto

Mantella Reale

Fornisce un bonus di +1 alla Volontà.
Anziché muovere, puoi pagare
2 Punti Magia
per spostarti in uno
spazio qualsiasi della mappa.



Artefatto

Stendardo della Distruzione

Durante il tuo turno, prima di girare una carta
Mutamento, puoi lanciare un dado per colpire
tutti i Personaggi sulla mappa:

- 1-2 = i Personaggi con Artefatti -1 Punto Magia;
- 3-4 = tutti i Personaggi -1 Punto Magia;
- 5 = i Personaggi con Artefatti -1 Punto Vita;
- 6 = tutti i Personaggi -1 Punto Vita.

①



Artefatto

Corona degli Antichi Re

Quando indossata fornisce
un bonus di +1 alla tua Forza.
Gli addestramenti nelle Gilde
sono gratuiti.



Artefatto

Spada Astrale

Arma da Taglio

In una Battaglia con la Forza aggiungi +2.
Contro Umanoidi e altri Personaggi
aggiungi +3.
Se sconfiggi un altro Personaggio,
egli perde 1 Punto Magia mentre
tu ricarichi 1 Punto Magia.



Artefatto

Scudo Riflettente

Se lo usi in una Battaglia e perdi, tira 1 dado:
se ottieni 5-6 = pareggio e se il tuo
avversario è un Personaggio perde
1 Punto Vita ed 1 punto Magia.
Se il tuo avversario ha lo Stendardo
della Distruzione ed ottiene 6, perde
1 Punto Vita al posto tuo.

①

