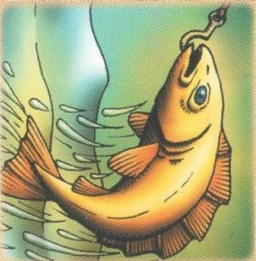


Pesce d'Oro



Esaudisce 1 desiderio.
O guadagni 1 Punto Forza
dalla banca (se sei il più debole
tra tutti i giocatori), o
guadagni 1 Punto Volontà
dalla banca (se sei il più debole
tra tutti i giocatori), o prendi
un Oggetto Raro (se sei il meno
fornito tra tutti i giocatori).

Pietra Magica



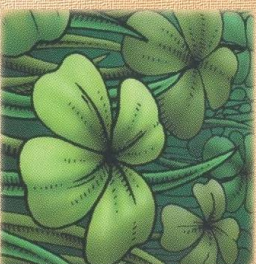
Irradia
pura energia magica.
Appena la tocchi
ti ricarica
tutti i tuoi Punti Magia.

Pozzo Nero



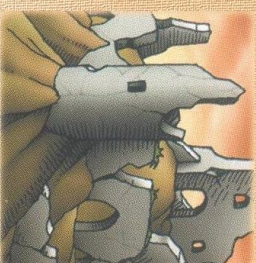
Se hai almeno 4
o più punti Volontà,
bevi dal Pozzo.
Perdi tutti i Punti Magia,
ma guadagni
1 Punto Forza dalla banca.

Prato di Trifogli



Trovi un quadrifoglio!
Tieni la carta fino alla
fine del gioco.
Ti porterà fortuna.

Rovine



Forse si cela
qualcosa tra di esse?
Lancia un dado:
1-3 = pesca una
carta Avventura
finché non trovi una carta
Creatura e combattila.
4-6 = trovi un Oggetto raro.

