



3 Ori

Lettera di Raccomandazione

Puoi usarla al tuo turno in una qualsiasi Gilda. Considera la Gilda come una tua Gilda Base fino alla fine del tuo turno (paghi esperienza ma non oro).

Scarta la carta dopo il suo uso.



3 Ori

Pozione della Rigenerazione

Puoi berla al tuo turno, ma non in Battaglia.

Sana 1 Punto Vita e ricarica 2 Punti Magia.



3 Ori

Pozione della Grande Magia

Puoi berla al tuo turno, ma non in Battaglia.

Ricarica 5 Punti Magia.



3 Ori

Mantellina

Funziona come uno scudo a tutti gli effetti. In una Battaglia con la Forza la puoi lanciare al tuo avversario, egli lancerà 2 dadi e terrà il risultato peggiore.

La mantellina si danneggerà.



3 Ori

Pozione della Salute

Puoi berla al tuo turno, ma non in Battaglia. Sana 2 Punti Vita.

