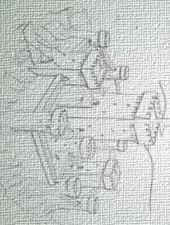




Resistenza

Se perdi una Battaglia di 1 Punto, considera l'esito come un pareggio.

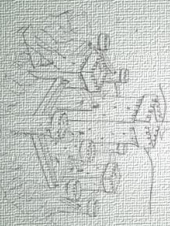


Costo 2



Addestramento

Invece di muovere, puoi guadagnare 2 Punti Esperienza.



①

Costo 3



Armi da Impatto

Quando usi un'arma da impatto in una Battaglia con la Forza, aggiungi + 1.



Costo 4



Maniscalco

Puoi riparare un Oggetto anziché muovere. In uno spazio Civilizzato puoi guadagnare 2 Ori, anziché muovere.

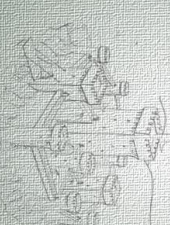


Costo 4



Ambidestro

In una Battaglia con la Forza, puoi usare due armi ad una mano (e lanciarne una od entrambe se necessario). Non puoi usare lo scudo.



Costo 5

