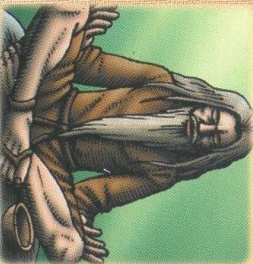


Cappella Abbandonata



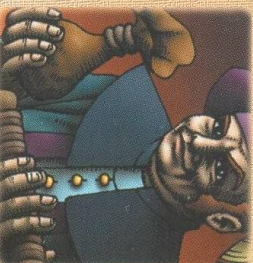
Ricevi una benedizione.
Tieni questa carta fino
alla prossima Battaglia:
ottiени un +2 al primo
lancio dei dadi,
poi scarta la carta.

Eremita



Egli ti invita a privarti di tutte
le tue ricchezze. Se sei il
giocatore più povero
(sommando il costo di tutti i tuoi
oggetti e l'Oro) guadagnerai
1 Punto Volontà dalla banca.
Puoi scartare qualsiasi Oggetto e
Oro prima di iniziare il conteggio.

Esattore



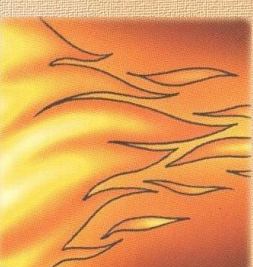
Egli ti pagherà il doppio
del prezzo di uno dei tuoi
Oggetti non danneggiati
(ad eccezione degli Artefatti).

Fiore Incantato



Chiunque lo annusa
viene immediatamente
ristorato.
Recupera tutti
i tuoi Punti Vita.

Fuoco Purificatore



Per essere purificato paga
1 Punto Vita e lancia 1 dado.
Se ottieni 5 o 6 guadagni
1 Punto Volontà dalla banca.
Puoi pagare e lanciare il dado
quante volte vuoi
finché hai successo.

