

<b>Cavaliere Non Morto</b>  <b>Non Morto</b> <b>Forza 7</b> <b>Volontà 6</b>	<b>Anima Tormentata</b>  <b>Non Morto</b> <b>Volontà 3</b>	<b>Signore dei Vampiri</b>  <b>Non Morto</b> <b>Volontà 5</b> <b>Forza 5</b>	<b>Drago di Fuoco</b>  <b>Animale</b> <b>Forza 7</b> <b>Volontà 7</b>	<b>Sfinge</b>  <b>Animale</b> <b>Forza 8</b>
<p>● Pesca 3 Oggetti Rari. Tieni tutte le armi e gli scudi che trovi, scarta il resto.</p> <p><b>3</b> 3 Vite  ! Disperazione: prima di ogni lancio dei dadi perdi 1 Punto Magia.  ● L'Anima Tormentata è a guardia di un portale magico. Guadagni 1 Punto Forza dalla Banca.</p> <p><b>Exp 3</b></p>	<p>! Devi vincere una Battaglia con la Volontà e poi una Battaglia con la Forza.  ● Assorbe Vita: perdi 1 Punto Vita ed 1 punto Magia.  ● Se lo sconfiggi, il Comitato delle Irreprendibili Vergini ti dona 12 Ori.</p> <p><b>Exp 3</b></p>	<p>! Aura Anti Magia: non puoi usare incantesimi.  ● Alito di Fuoco: perdi 3 Punti Vita.  ● Tesoro del Drago: Prendi una carta a tua scelta dal mazzo degli Oggetti Rari. Poi mischia il mazzo.</p> <p><b>Exp 3</b></p>	<p>? Enigma: prima della Battaglia, puoi lanciare un dado, al costo di 1 Punto Magia per ogni lancio. Se ottieni 6 vinci l'incontro senza combattere.  ● Furia: perdi la metà dei tuoi Punti Vita (per eccesso). Se sconfiggi la Sfinge guadagni 1 Punto Volontà dalla Banca.</p> <p><b>Exp 3</b></p>	
				