



Arma Avvelenata

In una battaglia con la Forza, le creature con vite multiple perdono 2 Punti Vita per ogni lancio di dado vincente. Se sconfiggi un altro personaggio in una battaglia usando la Forza, se quest'ultimo sceglie di perdere 1 Punto Vita, ne perderà invece 2.



Costo 5



Veloce nella Corsa

Puoi muovere due volte e combinare tipi diversi di movimento. Ignora gli incontri e le opportunità nello spazio dove termina il tuo primo movimento.



Punti Magia

Costo 6



Contraffazione

Puoi usare questa magia una volta per turno quando devi pagare. Paga 3 Ori in meno.



Punti Magia

Costo 6



Furto

Usa questa magia quando sconfiggi un altro personaggio. Puoi prendere un Oggetto (eccetto un Artefatto) invece che causargli la perdita di 1 Punto Vita. Durante la Battaglia Finale puoi scegliere di prendergli un Artefatto.



Punti Magia

Costo 8



Travestimento

In una battaglia con la Volontà contro un umanoide o contro un altro personaggio aggiungi +1. Non paghi Oro per l'addestramento in qualsiasi Gilda.



1

Costo 7

