



Cacciare

In una Battaglia con la Forza contro animali aggiungi +1. Se sconfiggi un animale guadagni +2 Ori addizionali.



Costo 5



Spiriti della Foresta

Invece di muovere puoi spostarti in uno spazio Foresta qualsiasi. Se sei già in uno spazio Foresta questo incantesimo non ti costa nulla.



Punti Magia

Costo 6



Tradizioni della Montagna

In Montagna aggiungi +1 in Battaglia. Quando attacchi il Piano Astrale dalla Montagna, aggiungi +1 al tuo primo lancio del dado.



Costo 6



Saggiezza della Foresta

Nella Foresta aggiungi +1 in Battaglia. Quando attacchi il Piano Astrale dalla Foresta, aggiungi +1 al tuo primo lancio del dado.



Costo 7



Cavalcare

Non paghi nulla se cavalcchi un cavallo. Per 1 Oro puoi cavalcare un Pegaso che ti trasporterà fino ad una distanza di 4 spazi.



Costo 8

