



Teletrasporto

Invece di muovere, puoi spostarti in un Portale Magico. Se sei già in uno spazio contenente un Portale Magico, il lancio di questo incantesimo è gratuito.



Punti Magia

Costo 5



Assorbi Potere

All'inizio di una Battaglia con la Volontà, puoi indebolire il tuo avversario, riducendo di 2 Punti la Magia del personaggio o riducendo di 2 Punti la Volontà della creatura.



Punti Magia

Costo 6



Attacco Mentale

Iniziare una Battaglia con la Volontà ti costa 1 Punto Magia in meno.



Costo 6



Lancio di Magie Efficace

Al tuo turno puoi lanciare un incantesimo al costo di 1 Punto Magia in meno. (utilizzabile una sola volta per round).



Costo 7



Sequenza Temporale

Utilizzabile alla fine del tuo turno. Ottieni un altro turno. Questa carta può essere utilizzata una volta ogni 2 round. Dopo aver lanciato l'incantesimo, gira la carta a faccia in giù. Nel successivo round, girala a faccia in su, ma non puoi utilizzarla.

①



Punti Magia

Costo 8

