

STAR CRAFT

THE BOARD GAME

CARTE LEADERSHIP PROMOZIONALI PER BROOD WAR

INTRODUZIONE

“Attenzione! Difensori del Direttorio della Terra Unita, qui è l’Ammiraglio DuGalle. Siete stati tutti informati prima di lasciare la Terra, quindi sapete che siamo venuti qui per conquistare questo settore in nome dell’Umanità. Se avete dei dubbi nell’eseguire i compiti che vi sono stati assegnati ricordate che se falliamo nella nostra missione qui, nessuno di noi farà ritorno a casa. Sopravviviamo o cadiamo insieme in questo deserto abbandonato!

Servire il Direttorio. Servire l’Umanità. Tutte le altre priorità sono secondarie per la vittoria!”

—Gerard DuGalle



REGOLE

Questo documento contiene tutte le regole e i componenti necessari per giocare con una nuova fazione Terran: Gerard DuGalle del Direttorio della Terra Unita. Queste carte opzionali richiedono sia *StarCraft: The Board Game* che la sua espansione *StarCraft: Brood War*.

SETUP PRE-PARTITA

Prima di iniziare, stampate le pagine due e tre di questo documento. Dopo aver ritagliato le sette carte, raccomandiamo di inserirle in bustine protettive.

Notate che la pagina due di questo documento contiene i fronte delle carte leadership di Gerard DuGalle, mentre la pagina tre include i dorsi delle carte.

UTILIZZO IN GIOCO

Quando scegliete le fazioni durante il setup, un giocatore può giocare come “Gerard DuGalle” del DTU. Un giocatore può farlo solo se c’è almeno 1 fazione Terran disponibile.

Semplicemente sceglie 1 colore Terran disponibile (rosso o blu), e usa tutti i componenti corrispondenti per giocare. Dopo che il giocatore ha scelto un colore, gli altri giocatori non possono scegliere la fazione inutilizzata dello stesso colore. Invece di usare le carte Leadership di quel colore, userà le carte trovate nelle pagine 2-3 (guarda il “Setup Pre-Partita”). Queste carte funzionano esattamente come le normali carte Leadership, e seguono tutte le stesse regole e restrizioni.

Esempio: Il Primo giocatore a scegliere le fazioni decide di giocare con Gerard DuGalle. Egli sceglie la fazione terran blu, e prende tutti i corrispondenti componenti (tranne le carte leadership.) Gli altri giocatori non potranno scegliere la fazione di Jim Raynor, perchè il suo colore è già stato scelto.

TRADUZIONE, EDITING E FOTORITOCCHO

Valerio “HungryGhost” Albanese
Claudio “dmc977” De Simone
Salvatore “draiden” Zampone

FATTORE SORPRESA

Puoi attivare immediatamente un ordine di Mobilitazione su un qualsiasi pianeta.

OPPURE

Puoi attivare immediatamente un ordine di Costruzione su un qualsiasi pianeta.



GENERALE DUGALLE

Eroe

Piazza un Incrociatore con un segnalino Eroe sotto di esso in una qualsiasi area alleata. Quando prende parte ad una battaglia, le unità avversarie non provviste di occultamento che si ritirano o si allontanano sono invece distrutte.

Quando questo Eroe è in prima linea, guadagni +1 in difesa in questa battaglia.



IL MOMENTO DELLA VITTORIA

Piazza fino a 4 segnalini Guard in aree differenti che controlli. Quindi distruggi un trasporto nemico su una qualsiasi rotta di navigazione.



BOMBARDAMENTO ORBITALE

Rimuovi tutti i segnalini Guard da un pianeta.

Quindi scegli un avversario con una base sul pianeta selezionato. Puoi scartare un modulo o un edificio dalla sua scheda fazione. Se scegli un edificio, sostituisilo con l'edificio di livello inferiore.



ELIMINARE LA MINACCIA ALIENA

Vittoria Speciale
Ogni volta che distruggi una base nemica, guadagni un Punto Conquista.

Unità iniziali:
3 Marine, 1 Mezzo d'Assedio,
1 Trasporto, 7 Lavoratori



MACCHINE DA GUERRA AVANZATE

Costruisci immediatamente una Fabbrica e un Astroporto di livello I gratis.

Unità iniziali:
3 Marine, 1 Fante,
1 Trasporto, 9 Lavoratori



FINANZIAMENTO SPECIALE

Piazza nella tua area di gioco.

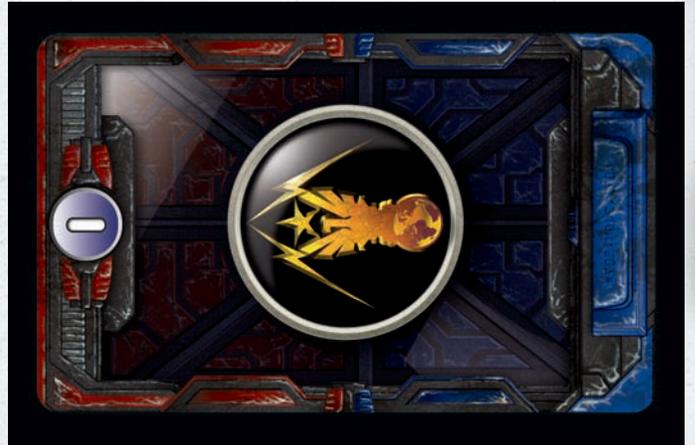
All'inizio del gioco ricevi 4 segnalini Risorsa Minerale e 2 segnalini Gas.

All'inizio di ogni fase
Raggruppiamento, guadagni 1 segnalino Risorsa a tua scelta.

Unità iniziali:
2 Marine, 2 Kapaci,
1 Trasporto,
8 Lavoratori



FRONTE



RETRO

