

Puerto Rico

Variante Non Ufficiale "Fermori" per 2 giocatori

Preparazione del gioco:

Per ogni giocatore 3 dobloni
1 Piantagione Indaco per il Governatore,
1 Piantagione Mais al 2° giocatore.

Piantagioni:

Rimuovete 3 Piantagioni per ogni tipo
tenetene scoperte 3, per essere pescate (una
in piu' rispetto al numero dei giocatori).

Cave (Miniere):

Giocate con 5 Cave.

Punti Vittoria:

Utilizzate 70VP
(10 da 5VP e 20 da 1VP)

Lavoratori (Coloni):

Utilizzatene 42 di cui 40 come riserva e 2
sulla Nave dei Coloni (uno per giocatore).

Merci:

Rimuovete 2 Merci per tipo.

Navi da Carico:

Usate tre navi con la stiva da 3, da 5 e da 7
spazi (bloccate gli slot con un segnalino).

Emporio:

Ridotto a 3 spazi (bloccate uno slot con un
segnalino).

Impianti di Produzione:

Usate 2 Stabilimenti di Produzione per tipo.

Edifici:

Una a scelta tra le seguenti varianti:

(Variante Ufficiale "Alea")

Usate i 5 Edifici Grandi.

Usate 1 solo Edificio Piccolo per tipo.

(Variante Non Ufficiale "Fermori")

Usate i 5 Edifici Grandi.

Pescate a caso 12 Edifici Piccoli su 24, alcuni
potranno essere estratti due volte, altri non
giocati.

(Variante "Fermori" con Espansione)

Estraete a caso 5 tra i sette Edifici Grandi.

Prendete 12 Edifici Piccoli dal set base e 12
dall'espansione. Estraete quindi 12 edifici a
caso tra questi.

Le seguenti coppie di edifici non possono
essere giocate assieme, utilizzate un edificio
tra i due ed estraetene un altro.

Capanno Forestale – Hacienda

Ufficio Commerciale – Stazione Commerciale
Manifattura – Manifattura Specializzata

La *Biblioteca* puo' essere usata una sola
volta per round.

Ruoli:

Rimuovete un *Cercatore d'Oro* e giocate con i
rimanenti sette Ruoli.

Sequenza di gioco:

I giocatori si alternano selezionando i ruoli
con il Governatore che sceglie il primo e
l'ultimo.

Il Governatore avra' scelto 3 ruoli e il
secondo giocatore 2 ruoli.

Alla fine di ogni round si posiziona un
Doblone sui due tasselli Ruolo non scelti.