

QUARRIORS!

THE GAME OF LIBER STRATEGIC
HEXAHEDRON MONSTER COMBAT
MAYHEM!!

4

ATTACCA TUTTI GLI AVVERSARI
CON TUTTE LE CREATURE DI
QUESTA AREA

READY AREA

EVOCA A TUA DISCREZIONE
CREATURE E/O INCANTESIMI
(SPOSTALI NELLA READY AREA)

LIVELLO ATTACCO



BURST DIFESA

PESCA 6 DADI E METTILI QUI
(ACTIVE POOL), LANCIA TUTTI
I DADI DELLA ACTIVE POOL

2

ACTIVE POOL

CALCOLA I PUNTI DELLE CREATURE,
SPOSTALE TUTTE DALLA READY
AREA ALLA USED PILE

1

PER OGNI CREATURA CHE HA OTTENUTO
PUNTI PUOI ELIMINARE UN DADO
DALLA TUA USED PILE

PUOI SPOSTARE INCANTESIMI
DALLA READY AREA ALLA
USED PILE

7

3

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
(LIVELLO DEL DADO) PER TUTTE
LE CREATURE EVOCATE

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
DEL DADO CATTURATO

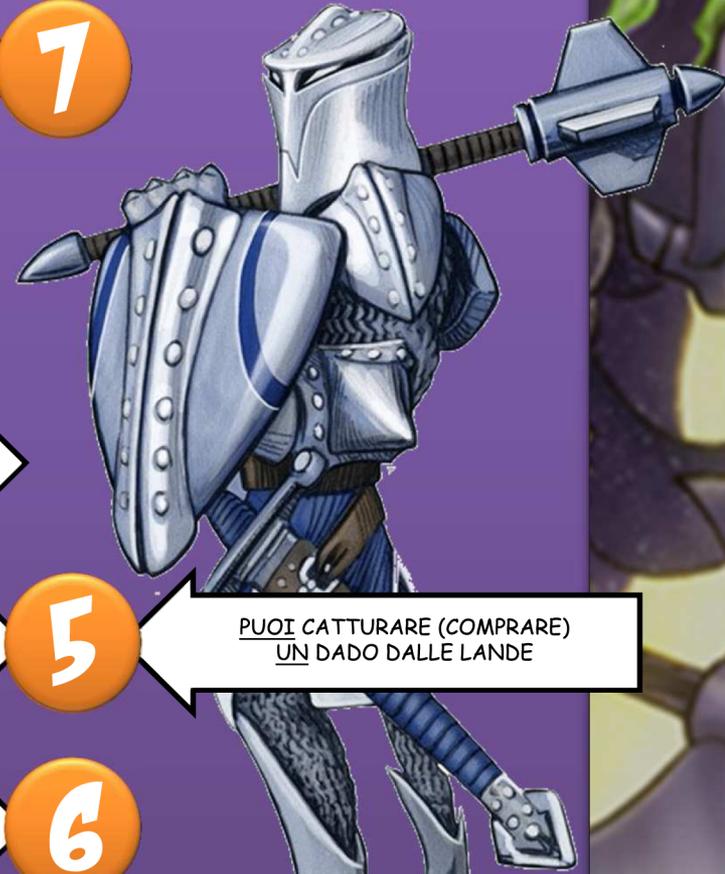
5

PUOI CATTURARE (COMPRARE)
UN DADO DALLE LANDE

SPOSTA TUTTI I DADI RIMASTI
DELLA ACTIVE POOL NELLA
USED PILE

6

USED PILE



QUARRIORS!

THE GAME OF LIBER STRATEGIC
HEXAHEDRON MONSTER COMBAT
MAYHEM!!

4

ATTACCA TUTTI GLI AVVERSARI
CON TUTTE LE CREATURE DI
QUESTA AREA

READY AREA

EVOCA A TUA DISCREZIONE
CREATURE E/O INCANTESIMI
(SPOSTALI NELLA READY AREA)

LIVELLO ATTACCO



BURST DIFESA

PESCA 6 DADI E METTILI QUI
(ACTIVE POOL), LANCIA TUTTI
I DADI DELLA ACTIVE POOL

2

ACTIVE POOL

CALCOLA I PUNTI DELLE CREATURE,
SPOSTALE TUTTE DALLA READY
AREA ALLA USED PILE

1

PER OGNI CREATURA CHE HA OTTENUTO
PUNTI PUOI ELIMINARE UN DADO
DALLA TUA USED PILE

PUOI SPOSTARE INCANTESIMI
DALLA READY AREA ALLA
USED PILE

7

3

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
(LIVELLO DEL DADO) PER TUTTE
LE CREATURE EVOCATE

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
DEL DADO CATTURATO

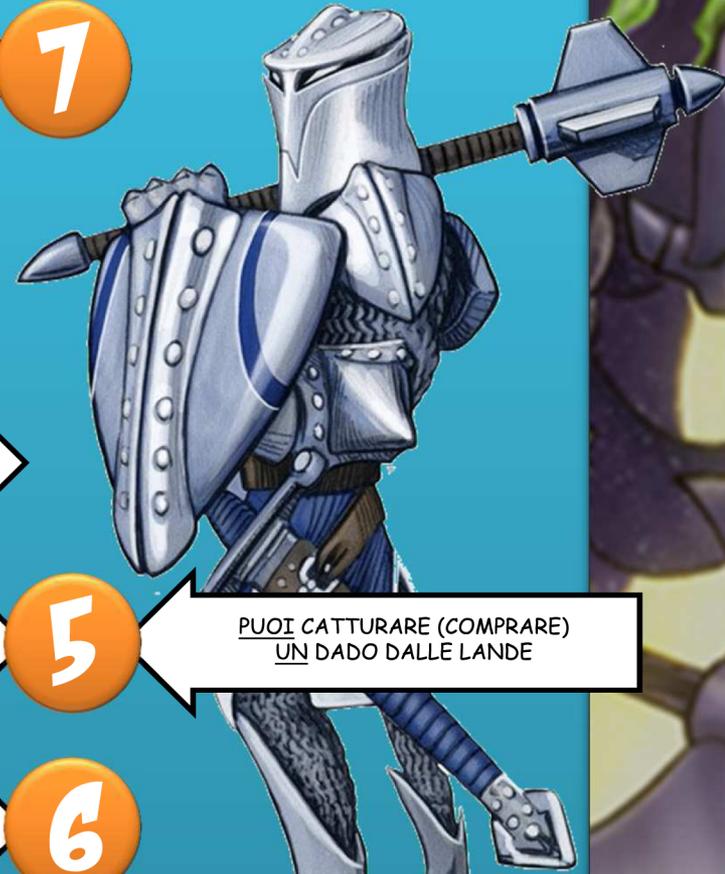
5

PUOI CATTURARE (COMPRARE)
UN DADO DALLE LANDE

SPOSTA TUTTI I DADI RIMASTI
DELLA ACTIVE POOL NELLA
USED PILE

6

USED PILE



QUARRIORS!

THE GAME OF LIBER STRATEGIC
HEXAHEDRON MONSTER COMBAT
MAYHEM!!

USED PILE

4

ATTACCA TUTTI GLI AVVERSARI
CON TUTTE LE CREATURE DI
QUESTA AREA

READY AREA

EVOCA A TUA DISCREZIONE
CREATURE E/O INCANTESIMI
(SPOSTALI NELLA READY AREA)

LIVELLO ATTACCO



BURST DIFESA

3

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
(LIVELLO DEL DADO) PER TUTTE
LE CREATURE EVOCATE

PESCA 6 DADI E METTILI QUI
(ACTIVE POOL), LANCIA TUTTI
I DADI DELLA ACTIVE POOL

2

ACTIVE POOL

1

CALCOLA I PUNTI DELLE CREATURE,
SPOSTALE TUTTE DALLA READY
AREA ALLA USED PILE

PER OGNI CREATURA CHE HA OTTENUTO
PUNTI PUOI ELIMINARE UN DADO
DALLA TUA USED PILE

7

PUOI SPOSTARE INCANTESIMI
DALLA READY AREA ALLA
USED PILE

5

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
DEL DADO CATTURATO

PUOI CATTURARE (COMPRARE)
UN DADO DALLE LANDE

6

SPOSTA TUTTI I DADI RIMASTI
DELLA ACTIVE POOL NELLA
USED PILE



QUARRIORS!

THE GAME OF LIBER STRATEGIC
HEXAHEDRON MONSTER COMBAT
MAYHEM!!

USED PILE

4

ATTACCA TUTTI GLI AVVERSARI
CON TUTTE LE CREATURE DI
QUESTA AREA

READY AREA

EVOCA A TUA DISCREZIONE
CREATURE E/O INCANTESIMI
(SPOSTALI NELLA READY AREA)

LIVELLO ATTACCO



BURST DIFESA

3

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
(LIVELLO DEL DADO) PER TUTTE
LE CREATURE EVOcate

PESCA 6 DADI E METTILI QUI
(ACTIVE POOL), LANCIATI TUTTI
I DADI DELLA ACTIVE POOL

2

ACTIVE POOL

CALCOLA I PUNTI DELLE CREATURE,
SPOSTALE TUTTE DALLA READY
AREA ALLA USED PILE

1

PER OGNI CREATURA CHE HA OTTENUTO
PUNTI PUOI ELIMINARE UN DADO
DALLA TUA USED PILE

PUOI SPOSTARE INCANTESIMI
DALLA READY AREA ALLA
USED PILE

7

PAGA IL COSTO IN QUIDDITY
DEL DADO CATTURATO

5

PUOI CATTURARE (COMPRARE)
UN DADO DALLE LANDE

SPOSTA TUTTI I DADI RIMASTI
DELLA ACTIVE POOL NELLA
USED PILE

6

