

RACE FOR THE GALAXY

CARTE AZIONE

versione 1.1 del 18-12-2008

Traduzione in italiano ed editing grafico di Sortilege
sortilege@email.it - www.goblins.net

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco;
il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana
per comprendere le regole di gioco e le carte.

Tutti i diritti sul gioco "RACE OF THE GALAXY" sono detenuti dal legittimo proprietario.



Note della versione 1.1

Corretto il testo della carta Mondo di Mercanti: l'attivazione del suo *potere* di Consumo è facoltativo.

Modificato leggermente il testo della carta Mondo di Trafficanti.

Varie altre modifiche minori.

I **+1** **ESPLORAZIONE** **+1, +1**  

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 1 carta in più;
tieni in mano 1 carta in più.



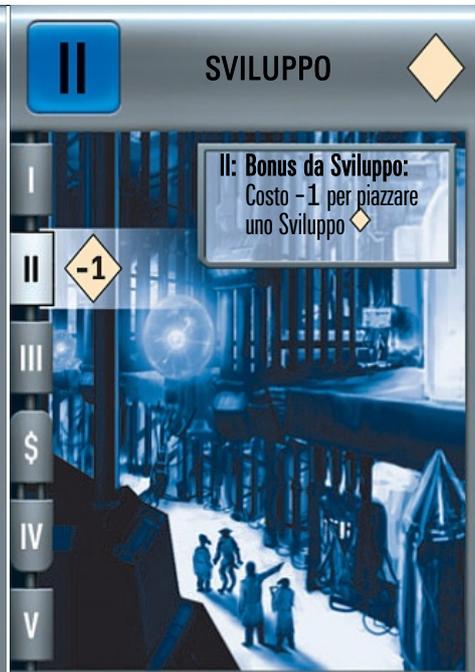
I **+5** **ESPLORAZIONE** **+5**  

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 5 carte in più;
(tieni 0 carte in più.)



II **SVILUPPO** 

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo 



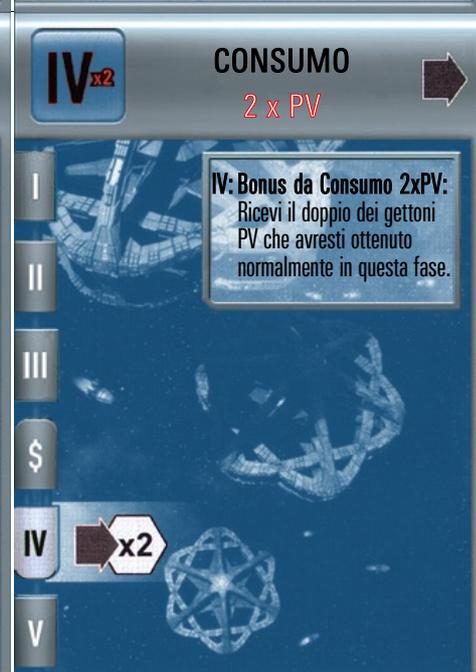
III **COLONIZZAZIONE** 

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo (  )
in questa fase.



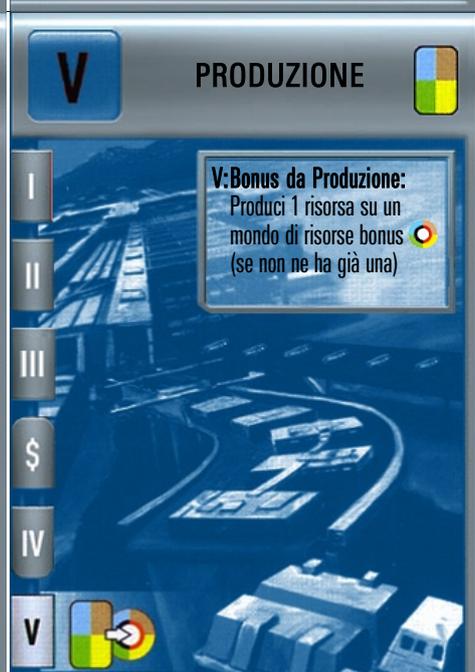
IV **CONSUMO** 
2 x PV

IV: Bonus da Consumo 2xPV:
Ricevi il doppio dei gettoni
PV che avresti ottenuto
normalmente in questa fase.



V **PRODUZIONE** 

V: Bonus da Produzione:
Produci 1 risorsa su un
mondo di risorse bonus 
(se non ne ha già una)



IV **CONSUMO** 
COMMERCIO

I: Bonus da Commercio:
Prima *devi* vendere 1 risorsa
ai prezzi qui sotto indicati.
Dopo *devi* attivare i poteri
della fase IV Consumo.

 \$ 2  \$ 3

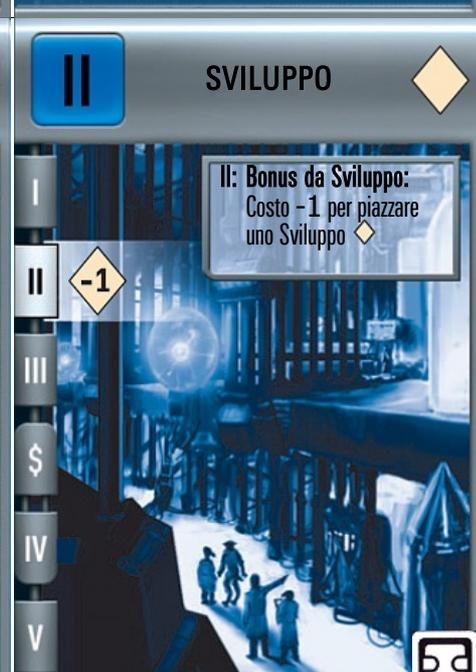
 \$ 4  \$ 5

 \$?



II **SVILUPPO** 

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo 



III **COLONIZZAZIONE** 

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo (  )
in questa fase.



I **+1** **+1** **ESPLORAZIONE** **+1, +1** **(2+1)** **(1+1)**

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 1 carta in più;
tieni in mano 1 carta in più.

I **+5** **ESPLORAZIONE** **+5** **(2+5)** **(1)**

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 5 carte in più;
(tieni 0 carte in più.)

II **SVILUPPO** **(-1)**

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo **(-1)**

III **COLONIZZAZIONE** **(0)**

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo **(0 0)**
in questa fase.

IV **x2** **CONSUMO** **2 x PV**

IV: Bonus da Consumo 2xPV:
Ricevi il doppio dei gettoni
PV che avresti ottenuto
normalmente in questa fase.

V **PRODUZIONE** **(1)**

V: Bonus da Produzione:
Produci 1 risorsa su un
mondo di risorse bonus
(se non ne ha già una)

IV **CONSUMO** **COMMERCIO**

I: Bonus da Commercio:
Prima *devi* vendere 1 risorsa
ai prezzi qui sotto indicati.
Dopo *devi* attivare i poteri
della fase IV Consumo.

\$ 2 **\$ 3**
\$ 4 **\$ 5**

II **SVILUPPO** **(-1)**

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo **(-1)**

III **COLONIZZAZIONE** **(0)**

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo **(0 0)**
in questa fase.

I **+1** **+1** **ESPLORAZIONE** **+1, +1** **(2+1)** **(+1)**

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 1 carta in più;
tieni in mano 1 carta in più.



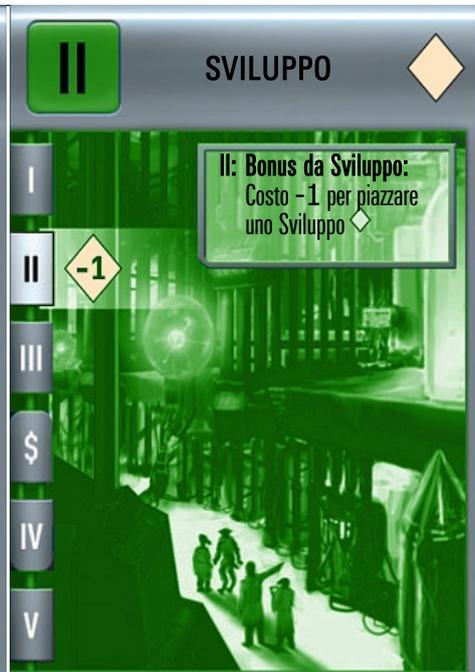
I **+5** **ESPLORAZIONE** **+5** **(2+5)** **(1)**

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 5 carte in più;
(tieni 0 carte in più.)



II **SVILUPPO** **(-1)**

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo **(-1)**



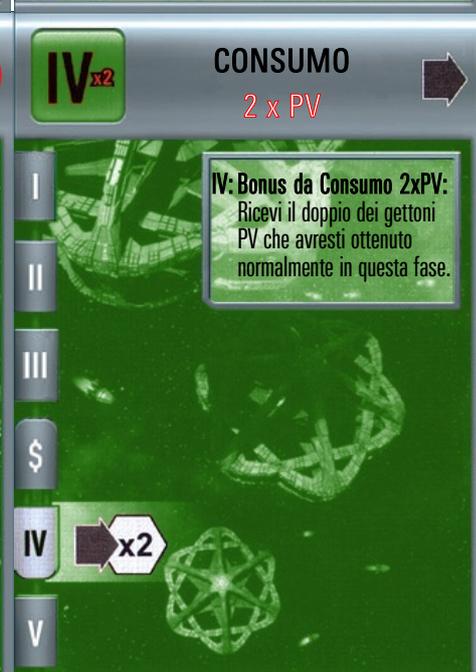
III **COLONIZZAZIONE** **(0)**

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo **(0 0)**
in questa fase.



IV **x2** **CONSUMO** **2 x PV** **(x2)**

IV: Bonus da Consumo 2xPV:
Ricevi il doppio dei gettoni
PV che avresti ottenuto
normalmente in questa fase.



V **PRODUZIONE** **(1)**

V: Bonus da Produzione:
Produci 1 risorsa su un
mondo di risorse bonus
(se non ne ha già una)



IV **CONSUMO** **COMMERCIO** **(x2)**

I: Bonus da Commercio:
Prima *devi* vendere 1 risorsa
ai prezzi qui sotto indicati.
Dopo *devi* attivare i poteri
della fase IV Consumo.

\$ 2 **\$ 3** **\$ 4** **\$ 5**



II **SVILUPPO** **(-1)**

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo **(-1)**



III **COLONIZZAZIONE** **(0)**

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo **(0 0)**
in questa fase.



I **ESPLORAZIONE** **+1, +1**  

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 1 carta in più;
tieni in mano 1 carta in più.



I **ESPLORAZIONE** **+5**  

I: Bonus da Esplorazione:
Pesca 5 carte in più;
(tieni 0 carte in più.)



II **SVILUPPO** 

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo 



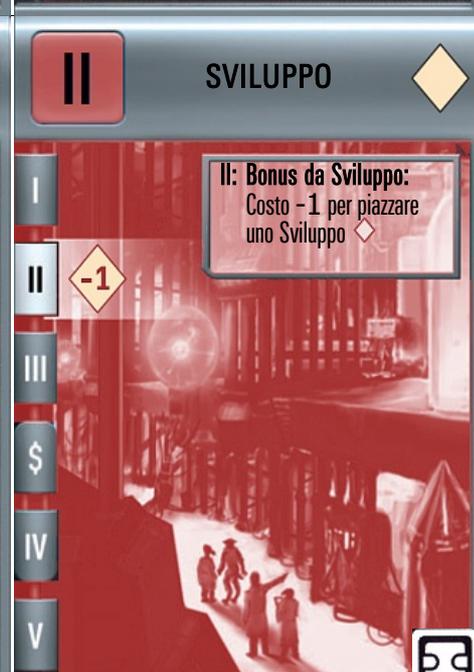
III **COLONIZZAZIONE** 

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo ( )
in questa fase.



IV^{x2} **CONSUMO** 
2 x PV

IV: Bonus da Consumo 2xPV:
Ricevi il doppio dei gettoni
PV che avresti ottenuto
normalmente in questa fase.



V **PRODUZIONE** 

V: Bonus da Produzione:
Produci 1 risorsa su un
mondo di risorse bonus 
(se non ne ha già una)



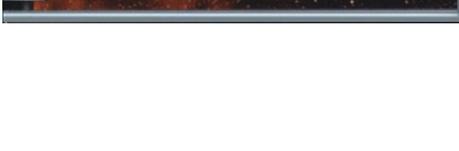
IV^{\$} **CONSUMO** 
COMMERCIO

I: Bonus da Commercio:
Prima *devi* vendere 1 risorsa
ai prezzi qui sotto indicati.
Dopo *devi* attivare i poteri
della fase IV Consumo.

 \$ > 2   \$ > 3 

 \$ > 4   \$ > 5 

 \$ > ? 



II **SVILUPPO** 

II: Bonus da Sviluppo:
Costo -1 per piazzare
uno Sviluppo 



III **COLONIZZAZIONE** 

III: Bonus da Colonizzazione:
Pesca 1 carta dopo aver
piazzato 1 mondo ( )
in questa fase.

