

### Die Goldene Kugel (La sfera dorata)



- Sconfiggi il Riesenfrosch (Rospo gigante) in [L7] per recuperare Die Goldene Kugel, che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza a scelta e 1 moneta d'oro.
- Porta la sfera a König Fobus (Re Fobus) in [J5], lui felice di aver recuperato l'oggetto della sua infanzia, ti nominerà Adelsstand Erheben (Cavaliere), e ottieni ciò voltando la pedina.
- Torna alla tua **casa di famiglia** per riscotterne l'onore e ottieni la gemma come prova del tuo valore.



### Die Axt der Zwerge (L'ascia dei Nani)



- Sconfiggi l'Echsenmensch (L'uomo Lucertola) in [K6] per recuperare il Silbernen Hammer (Martello d'Argento) che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza a scelta e 1 moneta d'oro.
- Porta il Martello d'Argento ai Zwerge (Nani) in [C8] e ricevi in cambio la Wunderbare Axt (Ascia Leggendaria) che ottieni voltando la pedina.
- Porta l'Ascia alla tua **casa di famiglia**, dove la appendi sopra la porta, e ricevi in cambio la gemma come prova del tuo valore.



### Der Siegelring (L'anello di Famiglia)



- Sconfiggi le Bienen (Api) in [P3] per prendere del Honig (Miele), che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza blu o rosso e 1 moneta d'oro.
- Usa il miele per distrarre i Bären (Orsi) in [C5] mentre recuperi il Siegelring (Anello di Famiglia) da tempo perduto, che ottieni voltando la pedina.
- Torna alla tua **casa di famiglia** per riscattare l'onore e ottieni la gemma come prova del tuo valore.



### Das Diadem (Il Diadema)



- Trova l'Einsiedler (Eremita) in [L3] e effettua con successo una prova di magia (blu) per farti dare la Geweihtes Wasser (Acqua Santa) che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza blu e 1 moneta d'oro.
- Usa l'Acqua Santa per liberare il Geist (Spirito di tuo nonno) in [E5] che troverà la pace, e ottieni in cambio il Diadem (Diadema) voltando la pedina.
- Torna alla tua **casa di famiglia** e dona il Diadema alla tua fidanzata, ricevendo in cambio la gemma come prova del tuo valore.



### Befreie Merlin (Liberare Merlino)



- Sconfiggi il Riesensumpfwurm (Grande Urago di Palude) in [O6] per recuperare la Mächtigen Zauberspruch (Pergamena del Potere) che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza a scelta e 1 moneta d'oro.
- Raggiungi la prigione di legno di Merlino alla Verwunschenen Eiche (Quercia Incantata) in [M2] e usa la pergamena per liberarlo (volta la pedina della Quercia).
- Riporta Merlino alla sua casa in [G2] e ricevi in cambio la gemma come prova del tuo valore.



### Juans Reliquie (Le reliquie di Juan)



- Recati dal Kerzenmacher (Fabbriante di Candele) in [F3] e acquista per 4 monete d'oro Die ewigen Kerzen (Candele Eterne), che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza a tua scelta e 1 moneta d'oro.
- Porta le candele acquistate alla Genemnisvollen Kapelle (Cappella Segreta) in [N1] e ricevi in cambio Die Reliquie des heiligen Juan (Le reliquie di Juan), che ottieni voltando la pedina.
- Torna alla tua **casa di famiglia** con le reliquie per ottenere la gemma come prova del tuo valore.

Attenzione: la pedina Die ewigen Kerzen (Candele Eterne) ha un errore e non riporta il simbolo della moneta d'oro che fa invece parte della ricompensa, come qui indicato.



### Granatus' Panflöte (Flauto di Granatus)



- Sconfiggi il Feuerläufer (Creatura di fuoco) in [J8] per recuperare il Panflöte (Flauto), che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza blu ed 1 moneta d'oro.
- Porta il flauto a Granatus in [B4] e ricevi in cambio la Perle (Perla), che ottieni voltando la pedina.
- Torna alla tua **casa di famiglia** con la perla per ottenere la gemma come prova del tuo valore.



### Befreie Daphne (Liberare Dafne)



- Sconfiggi il Ghoul in [G6] per ottenere la Kerkerschlüssel (Chiave della Prigione), che ottieni voltando la pedina. Ricevi 1 cubetto esperienza a scelta e 1 moneta d'oro.
- Usa la chiave per aprire la Kerker (Prigione) in [O2] e libera Daphne (Dafne) dagli artigli della strega, che ottieni voltando la pedina.
- Accompagna Dafne fino al Tempio in [N5], qui recupererai tutti i tuoi Punti Vita e l'onore della tua famiglia sarà riscattato. Ottieni la gemma come prova del tuo valore.

