

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a Buenos Aires (Argentina) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a Fortaleza (Brazil) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a La Paz (Bolivia) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a Manaus (Brazil) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a Salvador (Brazil) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

HOTEL



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni cubetto merce consegnato a São Paulo (Brazil) (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

SEMPRE ATTIVO

FABBRICA



Tu ora puoi consegnare i cubetti merce rossi nel tuo stabilimento della carne a Campo Grande (Brazil).

SEMPRE ATTIVO

FABBRICA



Tu ora puoi consegnare i cubetti merce viola nel tuo stabilimento delle spezie a Fortaleza (Brazil).

SEMPRE ATTIVO

FABBRICA



Tu ora puoi consegnare i cubetti merce neri nella tua fabbrica di utensili a Manaus (Brazil).

SEMPRE ATTIVO

FABBRICA



Tu ora puoi consegnare i cubetti merce neri nella tua acciaieria a Montevideo (Uruguay).

SEMPRE ATTIVO

FABBRICA



Tu ora puoi consegnare i cubetti merce neri nella tua Industria alimentare a Porto Alegre (Brazil).

SEMPRE ATTIVO

CRESCITA DELLA CITTÀ



Aggiungi 2 nuovi cubetti merce, pescati a caso, in un'unica città qualsiasi di tua scelta.

USALA SUBITO



CRESCITA DELLA CITTÀ



Aggiungi 2 nuovi cubetti merce, pescati a caso, in un'unica città qualsiasi di tua scelta.

USALA SUBITO



CRESCITA DELLA CITTÀ



Aggiungi 2 nuovi cubetti merce, pescati a caso, in un'unica città qualsiasi di tua scelta.

USALA SUBITO



DIRIGENTE DELLA COMPAGNIA



Il giocatore che prende questa carta può eseguire immediatamente 2 azioni.

USALA SUBITO



DIRIGENTE DELLA COMPAGNIA



Il giocatore che prende questa carta può eseguire immediatamente 2 azioni.

USALA SUBITO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Argentina farà guadagnare 3 punti addizionali sul percorso del reddito.



OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Bolivia farà guadagnare 4 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Chile farà guadagnare 5 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Guaina Francese farà guadagnare 3 i punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Guaina farà guadagnare 4 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Paraguai farà guadagnare 3 punti addizionali sul percorso del reddito.

S

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Peru farà guadagnare 5 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Uruguai farà guadagnare 3 punti addizionali sul percorso del reddito.

S

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE



Il prossimo cubetto merce consegnato in Venezuela farà guadagnare 5 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



ESPORTAZIONE

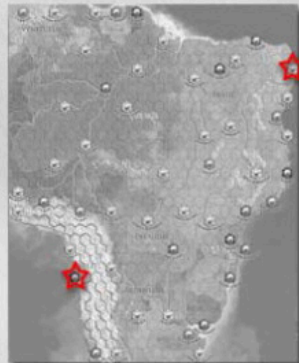


Il prossimo cubetto merce consegnato in Suriname farà guadagnare 4 punti addizionali sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE

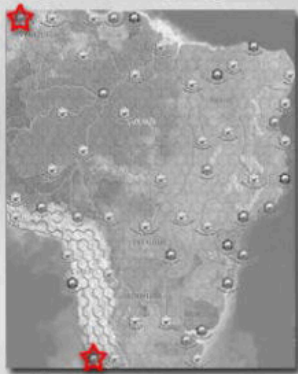


Il primo giocatore che collega Antofagasta a Recife guadagna 15 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE

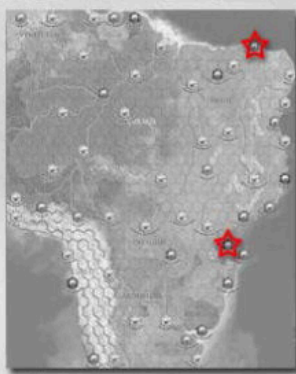


Il primo giocatore che collega Caracas a Santiago guadagna 20 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE

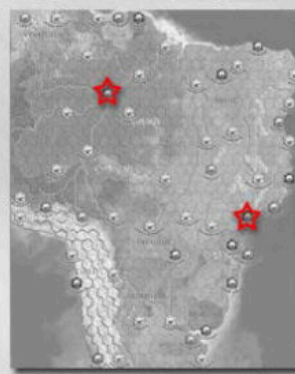


Il primo giocatore che collega Curitiba a Fortaleza guadagna 8 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE

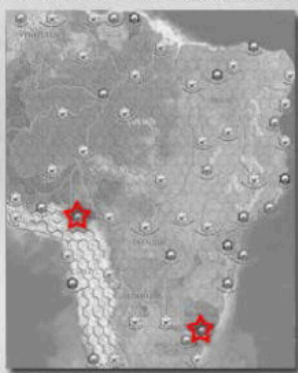


Il primo giocatore che collega Manaus a São Paulo guadagna 10 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE

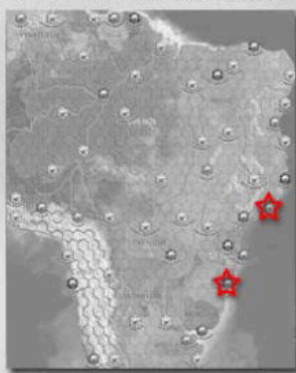


Il primo giocatore che collega Montevideo a La Paz guadagna 6 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



LINEA PRINCIPALE



Il primo giocatore che collega Porto Alegre a Rio de Janeiro guadagna 5 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



NUOVA INDUSTRIA

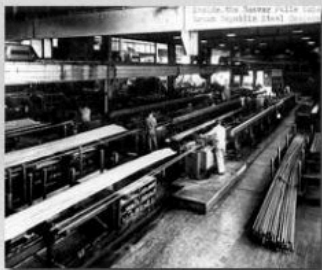


Piazza Immediatamente una tessera "New City" gratuita su una città grigia di tua scelta.

USALA SUBITO



NUOVA INDUSTRIA



Piazza Immediatamente una tessera "New City" gratuita su una città grigia di tua scelta.

USALA SUBITO



NUOVA INDUSTRIA



Piazza Immediatamente una tessera "New City" gratuita su una città grigia di tua scelta.

USALA SUBITO



POLITICAL INFLUENCE



Scartala in qualsiasi momento per far perdere un round a un giocatore, oppure annullare una Statalizzazione, Influenza Politica o Finanziamento Pubblico appena giocata. Non conta come un'azione.

TIENILA



INFLUENZA POLITICA



Scartala in qualsiasi momento per far perdere un round a un giocatore, oppure annullare una Statalizzazione, Influenza Politica o Finanziamento Pubblico appena giocata. Non conta come un'azione.

TIENILA



INFLUENZA POLITICA



Scartala in qualsiasi momento per far perdere un round a un giocatore, oppure annullare una Statalizzazione, Influenza Politica o Finanziamento Pubblico appena giocata. Non conta come un'azione.

TIENILA



INFLUENZA POLITICA



Scartala in qualsiasi momento per far perdere un round a un giocatore, oppure annullare una Statalizzazione, Influenza Politica o Finanziamento Pubblico appena giocata. Non conta come un'azione.

TIENILA



FINANZIAMENTO PUBBLICO



Tutti i binari costruiti su un terreno aperto (senza attraversamenti di nessun genere) durante una singola azione *costruzione di binari* è pagata dal governo.

TIENILA



FINANZIAMENTO PUBBLICO



Tutti i binari costruiti su un terreno aperto (senza attraversamenti di nessun genere) durante una singola azione *costruzione di binari* è pagata dal governo.

TIENILA



FINANZIAMENTO PUBBLICO



Tutti i binari costruiti su un terreno aperto (senza attraversamenti di nessun genere) durante una singola azione *costruzione di binari* è pagata dal governo.

TIENILA



RECORD DI VELOCITÀ



Il primo giocatore che effettua una consegna utilizzando 3 collegamenti guadagna 3 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.

S

OBIETTIVO



RECORD DI VELOCITÀ



Il primo giocatore che effettua una consegna utilizzando 7 collegamenti guadagna 3 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.

OBIETTIVO



STATALIZZAZIONE



Rimuovi una locomotiva di controllo da una singola tratta - ora appartiene al governo di quel Paese. Può ancora essere usata, ma non farà guadagnare punti sul percorso del reddito.

TIENILA



STATALIZZAZIONE



Rimuovi una locomotiva di controllo da una singola tratta - ora appartiene al governo di quel Paese. Può ancora essere usata, ma non farà guadagnare punti sul percorso del reddito.

TIENILA



MERCATO AZIONARIO



Puoi riacquistare una singola azione della tua compagnia al prezzo di vendita.

USALA SUBITO



MERCATO AZIONARIO



Puoi riacquistare una singola azione della tua compagnia al prezzo di vendita.

USALA SUBITO



NUOVO TRENO



Il primo giocatore che incrementa a 4 il livello della locomotiva guadagna 4 punti sul percorso del reddito.

S

OBIETTIVO



NUOVO TRENO



Il primo giocatore che incrementa a 8 il livello della locomotiva guadagna 4 punti sul percorso del reddito.

OBIETTIVO

