

# RAILROAD TYCOON

## Carte Operazione in Italiano

versione 2.0 del 12/2007 by A.Marino

**Carte in italiano** con la grafica e il testo migliorate rispetto alle carte originali.  
La soluzione grafica adottata permette di vedere i dati essenziali delle carte anche da lontano, cosa molto importante, visto che le carte devono restare ben visibili a tutti durante il gioco.

Ove possibile, consigliamo anche di posizionare le carte che offrono una ricompensa se si raggiunge un obiettivo (quelle con il pallino verde in basso a destra) in modo che restino in piedi durante il gioco, visibili a tutti i giocatori.

**Istruzioni:** stampare le carte, ritagliarle e inserirle insieme alle carte originali nelle bustine formato "Magic".  
In questo modo si preservano le carte originali e si dà la giusta consistenza alle carte.

### Dirigente Ferroviario



Il giocatore che prende questa carta può eseguire subito 2 azioni

## 2 AZIONI



### Dirigente Ferroviario



Il giocatore che prende questa carta può eseguire subito 2 azioni

## 2 AZIONI



### Crescita della Città



Pesca a caso 2 cubetti merce e aggiungili su un'unica città a tua scelta



### Crescita della Città



Pesca a caso 2 cubetti merce e aggiungili su un'unica città a tua scelta



### Crescita della Città



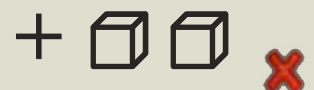
Pesca a caso 2 cubetti merce e aggiungili su un'unica città a tua scelta



### Crescita della Città



Pesca a caso 2 cubetti merce e aggiungili su un'unica città a tua scelta



### Premio sulla Consegna



Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Duluth riceve 4 punti

## DULUTH

4



### Premio sulla Consegna



Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Jacksonville riceve 4 pti

## JACKSONVILLE

4



### Premio sulla Consegna



Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Louisville riceve 3 punti

## LOUISVILLE

3



### Premio sulla Consegna



Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Mobile riceve 4 punti

## MOBILE

4



### Premio sulla Consegna



Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Toronto riceve 3 punti

## TORONTO

3



### Premio sulla Consegna



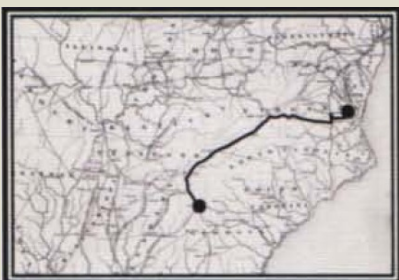
Il primo giocatore che consegna un cubetto merce a Raleigh riceve 3 punti

## RALEIGH

3



### Linea Principale



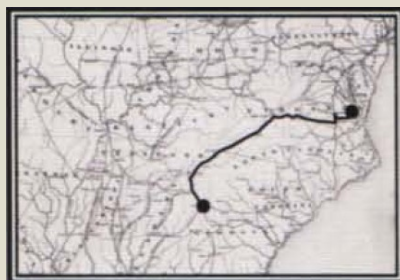
Il primo giocatore che collega New Orleans e Minneapolis riceve 10 punti

## NEW ORLEANS MINNEAPOLIS

10



### Linea Principale



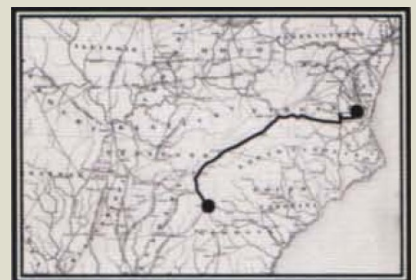
Il primo giocatore che collega Atlanta e Richmond riceve 8 punti

## ATLANTA RICHMOND

8



### Linea Principale



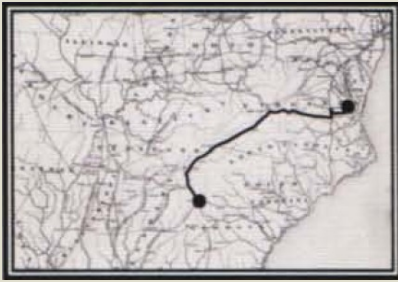
Il primo giocatore che collega New York e Kansas City e ha una Linea dell'Ovest riceve 20 punti

## LINEA DELL'OVEST NEW YORK KANSAS CITY

20



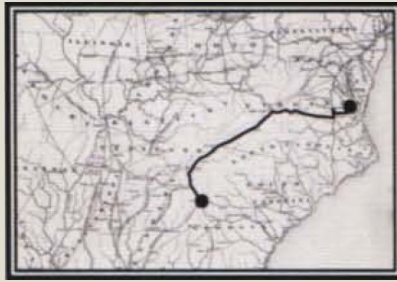
### Linea Principale



Il primo giocatore che collega  
Baltimore e Toledo  
riceve 6 punti

**BALTIMORE** (6)  
**TOLEDO** ●

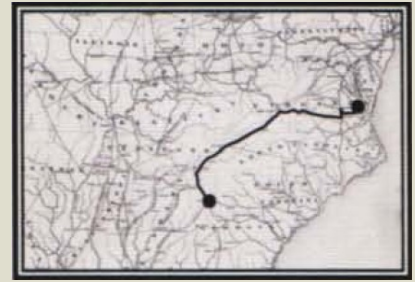
### Linea Principale



Il primo giocatore che collega  
New York e Chicago  
riceve 10 punti

**NEW YORK** (10)  
**CHICAGO** ●

### Linea Principale



Il primo giocatore che collega  
Boston e Washington  
riceve 5 punti

**BOSTON** (5)  
**WASHINGTON** ●

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto  
merce ad Atlanta, tu ricevi 1 punto

**ATLANTA**  
☐ → (1)

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto merce  
a Chicago tu ricevi 1 punto

**CHICAGO**  
☐ → (1)

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto  
merce a Baltimore, tu ricevi 1 punto

**BALTIMORE**  
☐ → (1)

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto  
merce ad Atlanta, tu ricevi 1 punto

**CHARLESTON**  
☐ → (1)

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto merce  
a New York, tu ricevi 1 punto

**NEW YORK**  
☐ → (1)

### Hotel



Ogni volta che un qualunque  
giocatore consegna un cubetto merce  
a Boston, tu ricevi 1 punto

**BOSTON**  
☐ → (1)

### Cessione di Terreni Statali



Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.  
Durante una futura singola azione di *costruzione dei binari* potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo.**



### Cessione di Terreni Statali



Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.  
Durante una futura singola azione di *costruzione dei binari* potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo.**



### Cessione di Terreni Statali



Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.  
Durante una futura singola azione di *costruzione dei binari* potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo.**



### Cessione di Terreni Statali



Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.  
Durante una futura singola azione di *costruzione dei binari* potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo.**



### Nuova Industria



Piazza immediatamente una tessera "Nuova Città" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo.**



### Nuova Industria



Piazza immediatamente una tessera "Nuova Città" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo.**



### Nuova Industria



Piazza immediatamente una tessera "Nuova Città" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo.**



### Nuova Industria



Piazza immediatamente una tessera "Nuova Città" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo.**



### Progettazione Perfetta

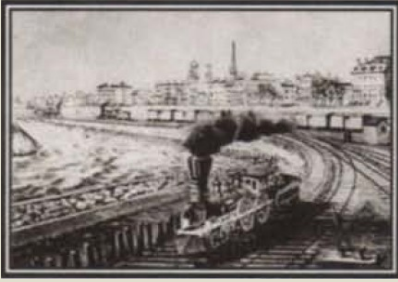


Puoi costruire in un'unica azione di *costruzione dei binari* fino a **5 binari** anziché solo 4.

Questa carta non dà diritto alla costruzione gratuita dei binari.



## Progettazione Perfetta



Puoi costruire in un'unica azione di *costruzione dei binari* fino a **5 binari** anziché solo 4.

Questa carta non dà diritto alla costruzione gratuita dei binari.



## Record di Velocità



Il **primo giocatore** che effettua una consegna utilizzando 3 Tratte riceve 3 Punti

 **3 Tratte**



## Nuovo Treno



Il **primo giocatore** che ottiene una locomotiva di livello 4 riceve 4 Punti

**Locom. liv 4**



## Inizia l'Era della Ferrovia



Il **primo giocatore** che consegna un cubetto merce riceve 1 Punto

