

## Riassunto del turno

### 1. Prendi una carta sacrificio (facoltativo)

Costo: da 0 a 5 legni  
5 meno 1 per ogni corrispondente cacciatore/raccoglitore

### 2. Gioca carte dalla mano



#### 1 Taglialegna

Costo: gratis

oppure



#### 1 Sacerdote

Costo: gratis

oppure



#### 1 Moai

Costo 7 legni

Fa partire un round di sacrificio

oppure



#### Da 1 a 3 Cacciatori/Raccoglitori del solito tipo

Costo:

1 carta -> 0 legno

2 carte -> 1 legno

3 carte -> 2 legni

### 3. Ripristinare la mano fino ad avere 3 carte e svolgete la fase punteggio in base al tipo di carta che è stato appena rivelato

## Riassunto fase punteggio



#### Taglialegna

1 legno per ogni carta taglialegna

Bonus 1 legno per chi ha più carte taglialegna



#### Sacerdote

1 punto gloria per ogni carta sacerdote

Bonus 1 punto gloria per chi ha più carte sacerdote



#### Moai

1 legno o 1 punto gloria per ogni carta Moai

Bonus 1 legno o 1 punto gloria per chi ha più Moai

Si deve prendere tutto legno oppure tutti punti gloria



#### Cacciatori/Raccoglitori

1 **unica** carta sacrificio del tipo corrispondente

Bonus 1 carta sacrificio del tipo corrispondente

Criteri di bonus: minimo 2 carte ed avere più carte degli altri giocatori. In caso di pareggio non si assegna il bonus.

#### Punteggio finale

X Punti gloria presi durante il gioco

4 Punti per ogni carta Moai

1 Punto ogni 5 legno

0 - 3 Punti per ogni carta sacrificio.

La carta più sacrificata darà 3 punti, la seconda carta più sacrificata 2, la terza 1, la carta meno sacrificata 0 punti

## Riassunto del turno

### 1. Prendi una carta sacrificio (facoltativo)

Costo: da 0 a 5 legni  
5 meno 1 per ogni corrispondente cacciatore/raccoglitore

### 2. Gioca carte dalla mano



#### 1 Taglialegna

Costo: gratis

oppure



#### 1 Sacerdote

Costo: gratis

oppure



#### 1 Moai

Costo 7 legni

Fa partire un round di sacrificio

oppure



#### Da 1 a 3 Cacciatori/Raccoglitori del solito tipo

Costo:

1 carta -> 0 legno

2 carte -> 1 legno

3 carte -> 2 legni

### 3. Ripristinare la mano fino ad avere 3 carte e svolgete la fase punteggio in base al tipo di carta che è stato appena rivelato

## Riassunto fase punteggio



#### Taglialegna

1 legno per ogni carta taglialegna

Bonus 1 legno per chi ha più carte taglialegna



#### Sacerdote

1 punto gloria per ogni carta sacerdote

Bonus 1 punto gloria per chi ha più carte sacerdote



#### Moai

1 legno o 1 punto gloria per ogni carta Moai

Bonus 1 legno o 1 punto gloria per chi ha più Moai

Si deve prendere tutto legno oppure tutti punti gloria



#### Cacciatori/Raccoglitori

1 **unica** carta sacrificio del tipo corrispondente

Bonus 1 carta sacrificio del tipo corrispondente

Criteri di bonus: minimo 2 carte ed avere più carte degli altri giocatori. In caso di pareggio non si assegna il bonus.

#### Punteggio finale

X Punti gloria presi durante il gioco

4 Punti per ogni carta Moai

1 Punto ogni 5 legno

0 - 3 Punti per ogni carta sacrificio.

La carta più sacrificata darà 3 punti, la seconda carta più sacrificata 2, la terza 1, la carta meno sacrificata 0 punti

## Riassunto del turno

### 1. Prendi una carta sacrificio (facoltativo)

Costo: da 0 a 5 legni  
5 meno 1 per ogni corrispondente cacciatore/raccoglitore

### 2. Gioca carte dalla mano



#### 1 Taglialegna

Costo: gratis



#### 1 Sacerdote

Costo: gratis



#### 1 Moai

Costo 7 legni

Fa partire un round di sacrificio



#### Da 1 a 3 Cacciatori/Raccoglitori del solito tipo

Costo:

1 carta -> 0 legno

2 carte -> 1 legno

3 carte -> 2 legni

### 3. Ripristinare la mano fino ad avere 3 carte e svolgete la fase punteggio in base al tipo di carta che è stato appena rivelato

## Riassunto fase punteggio



#### Taglialegna

1 legno per ogni carta taglialegna

Bonus 1 legno per chi ha più carte taglialegna



#### Sacerdote

1 punto gloria per ogni carta sacerdote

Bonus 1 punto gloria per chi ha più carte sacerdote



#### Moai

1 legno o 1 punto gloria per ogni carta Moai

Bonus 1 legno o 1 punto gloria per chi ha più Moai

Si deve prendere tutto legno oppure tutti punti gloria



#### Cacciatori/Raccoglitori

1 **unica** carta sacrificio del tipo corrispondente

Bonus 1 carta sacrificio del tipo corrispondente

Criteri di bonus: minimo 2 carte ed avere più carte degli altri giocatori. In caso di pareggio non si assegna il bonus.

#### Punteggio finale

X Punti gloria presi durante il gioco

4 Punti per ogni carta Moai

1 Punto ogni 5 legno

0 - 3 Punti per ogni carta sacrificio.

La carta più sacrificata darà 3 punti, la seconda carta più sacrificata 2, la terza 1, la carta meno sacrificata 0 punti

## Riassunto del turno

### 1. Prendi una carta sacrificio (facoltativo)

Costo: da 0 a 5 legni  
5 meno 1 per ogni corrispondente cacciatore/raccoglitore

### 2. Gioca carte dalla mano



#### 1 Taglialegna

Costo: gratis

oppure



#### 1 Sacerdote

Costo: gratis

oppure



#### 1 Moai

Costo 7 legni

Fa partire un round di sacrificio

oppure



#### Da 1 a 3 Cacciatori/Raccoglitori del solito tipo

Costo:

1 carta -> 0 legno

2 carte -> 1 legno

3 carte -> 2 legni

### 3. Ripristinare la mano fino ad avere 3 carte e svolgete la fase punteggio in base al tipo di carta che è stato appena rivelato

## Riassunto fase punteggio



#### Taglialegna

1 legno per ogni carta taglialegna

Bonus 1 legno per chi ha più carte taglialegna



#### Sacerdote

1 punto gloria per ogni carta sacerdote

Bonus 1 punto gloria per chi ha più carte sacerdote



#### Moai

1 legno o 1 punto gloria per ogni carta Moai

Bonus 1 legno o 1 punto gloria per chi ha più Moai

Si deve prendere tutto legno oppure tutti punti gloria



#### Cacciatori/Raccoglitori

1 **unica** carta sacrificio del tipo corrispondente

Bonus 1 carta sacrificio del tipo corrispondente

Criteri di bonus: minimo 2 carte ed avere più carte degli altri giocatori. In caso di pareggio non si assegna il bonus.

#### Punteggio finale

X Punti gloria presi durante il gioco

4 Punti per ogni carta Moai

1 Punto ogni 5 legno

0 - 3 Punti per ogni carta sacrificio.

La carta più sacrificata darà 3 punti, la seconda carta più sacrificata 2, la terza 1, la carta meno sacrificata 0 punti