



**La Tana dei Goblin**

<http://www.goblins.net>



## **Regolamento Nazionale Stone Age**

Il Campionato Nazionale di **Stone Age** si struttura in varie tappe di qualificazione, denominate “Qualifier”, ed una Finale Nazionale in occasione di Play 2011.

L’organizzazione delle tappe di qualificazione è deputata alla Fondazione Tana dei Goblin che attraverso le sue affiliate ed altre organizzazioni operanti sul territorio, farà in modo che vi siano qualifier in tutte le zone d’Italia, nonché in occasione dei maggiori eventi ludici italiani.

La Tana dei Goblin di Treviso sarà l’Affiliata che seguirà il torneo in direttamente di concerto con la struttura principale.

Ogni richiesta di organizzazione di Qualifier dovrà quindi essere inviata a [tdg.treviso@goblins.net](mailto:tdg.treviso@goblins.net) e [lobo@goblins.net](mailto:lobo@goblins.net) con oggetto:

[Stone Age - Qualifier Nazionale] \_\_\_\_\_

(nello spazio bianco scrivete quello che volete)

Qualunque questione regolamentare, richiesta o controversia farà capo alle organizzazioni indicate che saranno le sole deputate a fornire risposte ufficiali in merito.

### **Come Organizzare un torneo**

Qualunque organizzazione o associazioni desideri organizzare un tappa di qualificazione potrà contattare i referenti (vedi sopra) i quali compatibilmente con la situazione delle tappe già confermate vedrà se è possibile accogliere la richiesta.

Le organizzazioni o le persone che dovessero far richiesta di una tappa di qualificazione saranno responsabili per l’arbitraggio della stessa (l’arbitro può essere un giocatore), il reperimento di adeguata locazione, la pubblicità dell’evento ed i premi relativi.

A tal proposito si fa presente che sarà possibile applicare una quota d’iscrizione (nella misura massima di 5 Euro a testa) che potrà essere utilizzata come riterrete più opportuno.

Le scatole per lo svolgimento del torneo saranno messe a disposizione dell’organizzazione, sarà cura dell’organizzazione rispedirle indietro al termine dell’attività torneistica.

Tutte le informazioni sulla tappe e i risultati del torneo saranno pubblicate sul forum ufficiale del torneo sulla Tana dei Goblin ([www.goblins.net](http://www.goblins.net)).

La sezione è raggiungibile dalla barra di navigazione: “Sezioni” sotto voce “Tornei Ufficiali TdG”.

Una volta assegnato il torneo riceverete un “info pack” contenente i file Excel per la gestione dello stesso (statini, classifiche e quant’altro).



**La Tana dei Goblin**

<http://www.goblins.net>

Tutti i dati del torneo andranno inviati all'Organizzazione entro il termine massimo di 7 gg. dalla fine dello stesso.

A questi documenti si dovranno (ove possibile) allegare delle foto della premiazione e magari anche di panoramiche del torneo.

Il torneo prevede un numero minimo di partecipanti pari ad 8 (otto), per tornei da 24 o più partecipanti sono previsti due qualificati per la Finale Nazionale.

## **Punteggi del Torneo**

I tornei Qualifier, si svolgono su tre partite alla "svizzera", ovvero i tavoli della prima partita vengono sorteggiati casualmente, dalla seconda in poi i tavoli verranno composti in ordine di classifica. In caso di parità di "Punteggio Torneo" si andranno a controllare i punteggi effettivi delle singole partite.

In caso di parità di punteggio al tavolo per determinare la classifica del tavolo si utilizzeranno i seguenti discriminanti:

- produzione di grano;
- numero di utensili;
- numero di pedine.

L'ordine di gioco al tavolo verrà predeterminato casualmente, **ma prima che sia reso pubblico** i giocatori potranno **puntare segretamente** X punti vittoria (min 0, max 25) per scegliere in che posizione giocare.

Chi avrà puntato di più sceglierà il posto al tavolo e via via a decrescere. In caso di parità di puntata, l'ordine casuale precedentemente determinato, derimerà i pareggi.

Il punteggio ottenuto durante la partita andrà annotato sullo statino, ma non sarà quello il "Punteggio Torneo".

Il "punteggio Torneo" sarà calcolato sulla seguente formula:

**"Punteggio Partita" diviso "Punteggio Totale al Tavolo" moltiplicato 100.**

a questo risultato andrà sommato un coefficiente relativo al piazzamento finale al tavolo: 25 punti al primo 15 al secondo, 10 al terzo e 5 al quarto.

I punteggi si calcolano con due decimali ed approssimazione per eccesso

esempio:

la partita al tavolo vede i seguenti risultati:

Raimondo 192 – Francesco 189 – Giacomo 170 – Paolo 125

Totale punti al tavolo 676

Punti Torneo:

Raimondo  $192/676*100 = 28,40$  + bonus primo posto 25 = 53.40

Francesco  $189/676*100 = 27,96$  + bonus secondo posto 15 = 42.96

Raimondo  $170/676*100 = 25,15$  + bonus terzo posto 10 = 35.15

Raimondo  $125/676*100 = 18,49$  + bonus quarto posto 5 = 23.49

Al termine del torneo si avrà la classifica definitiva **senza finale**.

Si consiglia di comporre sempre (ove possibile) tavoli da quattro o da tre (ovvero è preferibile avere due tavoli da tre che non uno da quattro e uno da due).

Inoltre i “primi” tavoli (ovvero quelli dove giocano i partecipanti con il punteggio più alto) devono essere sempre da quattro.

In caso di abbandono di uno o più giocatori il loro punteggio sarà pari a zero sia in corso di partita che nel conteggio finale.

Se l’abbandono avviene nel corso di una partita, i pezzi del giocatore verranno rimossi e la partita continuerà.

Il vincitore si qualifica per la Finale Nazionale con **ingresso gratuito** a PLAY 2011.

In caso di 24 iscritti o più anche il secondo classificato sarà qualificato per la Finale Nazionale con **ingresso ridotto** a PLAY 2011.

La Finale Nazionale avrà dei premi da definirsi a cura di Giochi Uniti.

## **Partecipanti al torneo**

Al torneo può partecipare chiunque, arbitro compreso ad eccezione di giocatori già qualificati alla Finale Nazionale.

## **Regolamento partite**

Si applica il regolamento standard del gioco ad eccezione del cibo distribuito all’inizio della partita 12 cibi al primo, 13 al secondo, 14 al terzo e 15 al quarto.

La partita termina alla fine del turno in cui non ci sono più carte Sviluppo per riempire spazi sulla mappa o non ci sono più edifici.

La partita termina anche alla fine del tempo massimo stabilito preventivamente dall’organizzazione per la durata delle singole partite.

## **Tornei invalidati**

Non saranno dichiarati validi tornei con meno di 8 partecipanti.

Non saranno dichiarati validi tornei di cui non venga presentata la documentazione completa.