

# CORNHOLE

## regole adottate per il campionato italiano

### Attrezzatura

Si gioca a Cornhole con una piattaforma lunga circa 120 cm e larga circa 60 cm. Sulla piattaforma c'è una buca distante dal bordo superiore circa 23 cm e centrata. La buca sulla piattaforma è di 6 pollici di diametro (15 cm).

### Posizione

La distanza di tiro stabilita da una linea ben evidenziata è stabilita per il campionato in 8 metri, calcolati dalla linea di tiro al bordo inferiore della piattaforma.

### Sacchetti (Beags)

Si usano 8 sacchetti di due colori, riempiti di mais (4 sacchetti per ogni colore). I sacchetti adottati per il campionato pesano circa 300 grammi.

### Squadre

Ogni squadra è formata da 2 giocatori di qualunque sesso

### Gioco

I giocatori stanno dietro la linea di tiro e gettano un sacchetto verso la buca della piattaforma che hanno di fronte a loro.

### Punteggio

Un sacchetto nella buca conta **3 punti**

Un sacchetto che rimane sulla piattaforma ma non va in buca corrisponde a **1 punto**.

Le decorazioni sulle piattaforme hanno solo valore estetico.

### Regole

Tutti e 4 i giocatori sono su una linea di tiro. Ogni giocatore di ogni squadra prende 2 sacchetti dello stesso colore e i lanci sono alternati, seguendo sempre lo stesso ordine.

In pratica: Giocatore A squadra 1, Giocatore A squadra 2, Giocatore B squadra 1, Giocatore B squadra 2 per il primo sacchetto e poi si ricomincia con lo stesso ordine per il secondo sacchetto.

Poiché in ogni round il punteggio viene assegnato ad una sola squadra (vedi più avanti), la squadra che segna il punteggio è la prima a lanciare nel round successivo. Se nessuna squadra segna punteggio (parità) la squadra a ripartire nel round successivo è quella che non lo aveva fatto nel round precedente.

Non contano e vengono subito tolti dalla piattaforma i sacchetti che prima di atterrarvi hanno toccato il terreno.

### Assegnazione del punteggio

Si segna il punteggio di ogni round, solo alla fine del round, quando tutti i sacchetti sono stati lanciati. Quindi se uno o più sacchetti sono spinti fuori dalla piattaforma non conteranno per il punteggio o viceversa se sono spinti in buca, conteranno di più per il punteggio. I sacchetti spinti dagli avversari o da noi stessi cioè vengono lasciati là dove vanno a cadere (non si riposizionano mai). Si procede al conteggio "a sacchi fermi", nella situazione finale, non in progress.

**Il punteggio è la differenza dei punteggi delle due squadre.**

*Ad esempio:* Dopo il primo round (8 sacchetti lanciati) la squadra 1 ha un sacchetto in buca e 1 sacchetto sulla piattaforma (4 punti totali) e la squadra 2 ha due sacchetti sulla piattaforma (2 punti totali). Il punteggio del primo round è 2 punti (a zero) per la squadra 1.

### Vittoria

La prima squadra che raggiunge o supera i **21 punti** vince la partita. Anche in questo caso il punteggio va fatto alla fine del round e quindi "a sacchi fermi".

E' in vigore il Cappotto. La partita finisce anticipatamente se il punteggio è 11 a 0.