



0

Siesta

Siesta

Questa carta non genera nessuna azione

1

Refreshment

Ristoro

Puoi prendere una carta azione dalla tua pila degli scarti

2

Protection

Protezione

Sei protetto dai ladri e dagli esattori durante questo turno

2

Debris

Detriti

Devi prendere tutti i detriti (cubetti grigi) presenti al centro del tavolo

3

Conservation

Conservazione

Puoi rimuovere una carta edificio dal bordo di una fila di carte (eliminata dal gioco) Solamente un edificio per turno

3

Tax Collector

Esattore

Devi prendere 1 Peso dal magazzino e rimuovere 1 lavoratore e 1 materiale da costruzione da ogni giocatore successivo

4

Worker

Lavoratore

Devi prendere lavoratori dal magazzino, se sei il primo giocatore a fare l'azione ne prendi 2 altrimenti ne prendi 1

4

Architect

Architetto

Devi prendere 1 lavoratore dal magazzino L'Architetto è necessario per prendere certe carte edificio, ma non sei obbligato ad usarlo

5

Pesos Thief

Ladro di Pesos

Devi prendere metà dei Pesos (arrotondati per difetto) ad uno dei giocatori successivi, se sei l'ultimo prendi 1 Peso a un giocatore di tua scelta

6

Material Thief

Ladro di Materiali

Devi prendere ad un giocatore successivo oppure se sei l'ultimo ad un giocatore di tua scelta 1 materiale, se il derubato ha più di 3 materiali ne prendi 2

7

Black Market

Mercato Nero

Devi prendere materiali di costruzione dal sacchetto, se sei il primo giocatore a fare l'azione ne prendi 2 altrimenti ne prendi 1

8

Pesos

Pesos

Devi prendere metà dei Pesos (arrotondati per eccesso) dal centro del tavolo

9

Mama

Mama

Devi prendere metà dei detriti e metà dei materiali di costruzione (arrotondati per eccesso) dal centro del tavolo