

SAMURAI & KATANA

Preparazione del Gioco (3/4 giocatori)

All'inizio della partita ogni giocatore prende:

- La carta del proprio CLAN
- 3 castelli
- 20 samurai
- 1 pedina "Città Grande"
- 3 pedine "Città Piccola"
- 5 carte

Si posiziona 1 samurai in ogni città e si prendono 4 samurai supplementari da posizionare a piacimento.

Determinazione dell'IMPERATORE

Controllare e confrontare chi ha meno (nell'ordine):

- Punti ONORE
- Punti CLAN
- CITTA'
- KOKU
- SAMURAI

Per controllare un territorio ci vuole **1 SAMURAI e 1 CASTELLO** o **1 SAMURAI**.

Il difensore (su un territorio di MONTAGNA) ha un bonus **+1** in combattimento.

Un giocatore può costruire 1 solo castello per turno.