

# Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

## Setup

Da 2 a 6 giocatori

Versione:	4.0
-----------	-----

	Carbone	Petrolio	Rifiuti	Uranio
Germania	1-8	3-8	7-8	14-16
USA	1-8	3-8	7-8	14-16
Italia	3-8	4-8	5-8	14-16
Francia	1-8	3-8	7-8	5-16
Benelux	1-8	1-8	7-8	14-16
Europa Centrale	1-8	3-8	7-8	8-16
Nord Corea	1-8	1-8	7-8	-----
Sud Corea	1-8	1-8	7-8	14-16
Cina	1-8	3-8	7-8	14-16
Spagna	1-8	3-8	6-8	5-16
Brasile	1-8	3-8	7-8	14-16
Russia	3-8	1-8	-----	6-16
Giappone	2-8	4-8	6-8	12-16
Quebec	2-8	2-8	7-8	14-16
Baden - Württemberg	1-8	3-8	7-8	14-16
Regno Unito	1-8	3-8	5-8	-----
Nord Europa	3-8	3-8	5-8	7-16

## Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

### Regole Speciali Mappe

Francia	Sostituire la Centrale 13 con la 11
Benelux	Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica la si può comprare In Fase 5 rimuovere dal gioco la centrale dal valore più basso
Europa Centrale	Per aver Centrali Nucleari costruire in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca. Vienna se è nella propria rete vi genera uno sconto di 1 Elektro per i Rifiuti (per pezzo)
Corea	Si può comprare solo da un Mercato (o Nord o Sud) Riempire prima il mercato del Nord e poi del Sud (l'Uranio è presente solo al Sud)
Cina	Ordine delle Centrali (vedasi regole) Periodi 1 e 2: 1 Centrale in meno dei giocatori Periodo 3: Mercato con 4 Centrali Se nessuno compra Centrali non si scartano
Spagna	Mettere da parte le centrali 18, 22 e 27. A inizio Fase 2 mettere le centrali in ordine crescente sul mazzo. La centrale 18 dovrà sostituire la centrale scartata di Fase 2 In Portogallo non si possono costruire Centrali Nucleari
Brasile	Rimuovere tutte le centrali a biogas e procedere con il normale setup. Infine reinserire centrali mettendo la 14 sotto la 13
Russia	Fase 2 dal 2° turno: se un giocatore passa, rimuovere la centrale più piccola e pescarne una nuova. Sostituisce regola gioco base. Fase 4: non rimuovere centrale quando si connette un numero pari o superiore al numero della centrale
Giappone	Durante la Fase 4 del turno si può scegliere se costruire 0,1 o 2 reti. Le reti devono partire dalle città iniziali. Lista: Fukuoka, Kobe, Osaka, Sapporo, Tokyo, Yokohama
Quebec	Dopo aver disposto le centrali 03 - 10 mettere in cvima al mazzo, nell'ordine proposto, le centrali ecologiche 13, 18, 22. Se si gioca in 2-4 giocatori non rimuovere mai le centrali ecologiche dalla partita. In Fase 5 scartare la centrale di più alto valore <b>non</b> ecologica
Baden - Württemberg	Se nessuna Centrale viene venduta, rimuovete le 2 Centrali più piccole e sostituitele. Le città "fuori confine" sono disponibili solo dal Periodo 2. In caso di Centrale con valore minore o uguale al numero di città collegate dal giocatore con più città connesse, non si rimuovono. Il Periodo 2 inizia subito dopo la Fase 4: nel controllo sottrarre una città dal riferimento di passaggio di Periodo presente in questo file
Regno Unito	Passaggio a Periodo 2: inizio come da regole base o quando tutte le città disponibili hanno la loro prima connessione Fase 4: si sceglie un'isola ove costruire. Per costruire sull'altra isola bisogna scegliere una città libera e pagare 20 Elektron aggiuntivi In Repubblica di Irlanda non si possono costruire Centrali Nucleari
Nord Europa	In preparazione si aggiungono le centrali per le regioni scelte e si rimuovono le centrali con gli stessi numeri. Non si possono costruire Centrali Nucleari in Danimarca e in Norvegia

## Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

2 Giocatori

Regioni:	3	Centrali da rimuovere:	8	Città Periodo 2:	10
----------	---	------------------------	---	------------------	----

	DE US IT FR BW	Benelux	Europa C.	Nord Corea	Sud Corea	Cina	ES	BR	RU	JP	QU	UK	NE
Carbone													
<i>I periodo</i>	3	2	4	1	2	4	3	1	2	3	3	3	2
<i>II periodo</i>	4	2	5	2	2	4	4	2	2	4	3	4	4
<i>III periodo</i>	3	4	3	1	2	3	2	3	4	3	3	3	3
Petrolio													
<i>I periodo</i>	2	3	1	1	1	2	2	3	3	2	2	2	1
<i>II periodo</i>	2	4	2	1	1	2	3	4	4	2	3	3	2
<i>III periodo</i>	4	3	3	1	3	4	5	3	3	4	3	2	3
Rifiuti													
<i>I periodo</i>	1	1	1	0	1	2	1	2	2	1	1	1	1
<i>II periodo</i>	2	2	3	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
<i>III periodo</i>	3	3	3	1	2	1	3	4	3	3	3	2	3
Uranio													
<i>I periodo</i>	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1
<i>II periodo</i>	1	1	1	0	1	1	2	1	1	1	1	1	2
<i>III periodo</i>	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2

Città Fine Gioco:	21
-------------------	----

# Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

3 Giocatori

Regioni:	<b>3</b>	Centrali da rimuovere:	<b>8</b>	Città Periodo 2:	<b>7</b>
----------	----------	------------------------	----------	------------------	----------

	DE US IT FR BW	Benelux	Europa C.	Nord Corea	Sud Corea	Cina	ES	BR	RU	JP	QU	UK	NE
Carbone													
<i>I periodo</i>	4	2	5	2	2	5	4	1	2	4	4	3	3
<i>II periodo</i>	5	3	6	2	3	5	5	2	3	5	4	5	4
<i>III periodo</i>	3	4	3	1	2	3	2	3	4	3	3	3	4
Petrolio													
<i>I periodo</i>	2	4	2	1	1	3	2	4	3	2	2	2	2
<i>II periodo</i>	3	5	2	1	2	3	4	5	4	3	3	4	3
<i>III periodo</i>	4	3	3	1	3	4	5	3	3	4	3	2	3
Rifiuti													
<i>I periodo</i>	1	1	1	0	1	2	1	2	2	1	1	1	1
<i>II periodo</i>	2	2	3	1	1	2	2	3	2	2	2	2	2
<i>III periodo</i>	3	3	3	1	2	1	3	4	3	3	3	2	3
Uranio													
<i>I periodo</i>	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1
<i>II periodo</i>	1	1	1	0	1	1	2	1	1	1	1	2	2
<i>III periodo</i>	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2

Città Fine Gioco:	17
-------------------	----

## Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

4 Giocatori

Regioni:	4	Centrali da rimuovere:	4	Città Periodo 2:	7
----------	---	------------------------	---	------------------	---

	DE US IT FR BW	Benelux	Europa C.	Nord Corea	Sud Corea	Cina	ES	BR	RU	JP	QU	UK	NE
Carbone													
<i>I periodo</i>	5	3	6	2	3	6	4	2	3	5	5	4	4
<i>II periodo</i>	6	4	7	3	3	6	6	3	4	6	4	6	5
<i>III periodo</i>	4	5	5	2	2	4	3	4	5	4	4	4	5
Petrolio													
<i>I periodo</i>	3	5	2	1	2	4	3	5	5	3	3	3	2
<i>II periodo</i>	4	6	3	1	3	4	5	6	6	4	4	5	3
<i>III periodo</i>	5	4	4	2	3	5	6	4	4	5	4	3	4
Rifiuti													
<i>I periodo</i>	2	2	2	1	1	3	2	3	3	2	2	2	2
<i>II periodo</i>	3	3	4	1	2	3	3	4	3	3	3	3	3
<i>III periodo</i>	4	4	4	2	2	2	4	5	4	4	4	3	4
Uranio													
<i>I periodo</i>	1	1	1	0	1	2	0	1	1	1	1	1	2
<i>II periodo</i>	2	2	2	0	2	2	4	2	2	2	2	3	3
<i>III periodo</i>	2	2	1	0	2	2	1	2	2	2	2	1	2

Città Fine Gioco:	17
-------------------	----

# Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

5 Giocatori

Regioni:	5	Centrali da rimuovere:	0	Città Periodo 2:	7
----------	---	------------------------	---	------------------	---

	DE US IT FR BW	Benelux	Europa C.	Nord Corea	Sud Corea	Cina	ES	BR	RU	JP	QU	UK	NE
Carbone													
<i>I periodo</i>	5	4	7	2	3	7	4	3	4	5	5	4	4
<i>II periodo</i>	7	5	8	3	4	7	7	3	5	7	5	7	5
<i>III periodo</i>	5	6	5	2	3	5	3	5	6	5	5	5	6
Petrolio													
<i>I periodo</i>	4	5	3	1	3	5	4	5	5	4	4	4	3
<i>II periodo</i>	5	7	4	2	3	5	6	7	7	5	5	6	4
<i>III periodo</i>	6	5	5	2	4	6	7	5	5	6	4	6	5
Rifiuti													
<i>I periodo</i>	3	3	3	1	2	3	3	4	4	3	3	3	3
<i>II periodo</i>	3	3	4	1	2	3	3	5	3	3	3	3	3
<i>III periodo</i>	5	5	5	2	3	3	5	6	5	5	5	5	5
Uranio													
<i>I periodo</i>	2	2	2	0	2	3	0	2	2	2	2	2	2
<i>II periodo</i>	3	3	2	0	3	3	5	3	3	3	3	4	4
<i>III periodo</i>	2	2	2	0	2	2	1	2	2	2	2	2	3

Città Fine Gioco:	15
-------------------	----

# Power Grid (Alta Tensione): Riassunto gioco base e espansioni

6 Giocatori

Regioni:	5	Centrali da rimuovere:	0	Città Periodo 2:	6
----------	---	------------------------	---	------------------	---

	DE US IT FR BW	Benelux	Europa C.	Nord Corea	Sud Corea	Cina	ES	BR	RU	JP	QU	UK	NE
Carbone													
<i>I periodo</i>	7	5	8	3	4	9	6	3	5	7	7	6	6
<i>II periodo</i>	9	6	10	4	5	9	8	5	6	9	6	8	8
<i>III periodo</i>	6	7	6	3	3	6	4	6	7	6	6	6	5
Petrolio													
<i>I periodo</i>	5	7	4	2	3	6	5	7	7	5	5	5	4
<i>II periodo</i>	6	9	5	2	4	6	7	9	9	6	6	7	5
<i>III periodo</i>	7	6	6	3	4	7	9	6	6	7	5	5	6
Rifiuti													
<i>I periodo</i>	3	3	3	1	2	5	3	5	4	3	3	3	3
<i>II periodo</i>	5	5	6	2	3	5	5	6	5	5	5	5	5
<i>III periodo</i>	6	6	6	3	3	3	6	7	6	6	6	5	6
Uranio													
<i>I periodo</i>	2	2	2	0	2	3	0	2	2	2	2	2	2
<i>II periodo</i>	3	3	3	0	3	3	5	3	3	3	3	4	4
<i>III periodo</i>	3	3	2	0	3	3	2	3	3	3	3	3	4

Città Fine Gioco:	14
-------------------	----