

1. Selezione Mossa	Drive
2. Ante	avanza
3. <u>Reveal</u>	Shot
4. <u>Start of Beat</u>	a distanza
5. Attivazione (se non stordito)	Burst
a. <u>Before Activating</u>	ritirati
b. <u>On Hit</u> (se in range)	Grasp
c. <u>On Damage</u> (se infligge danno)	priorità
d. <u>After Activating</u>	Strike
6. <u>End of Beat</u>	danno
7. Riciclo	Dash
	evita
Sei lontano?	Drive o Shot
Devi attaccare da lontano?	Shot o Burst
Vuoi evitare la mischia?	Burst o Grasp
Vuoi contrastare la mischia?	Grasp o Strike
Devi attaccare in mischia?	Strike o Drive

1. Selezione Mossa	Drive
2. Ante	avanza
3. <u>Reveal</u>	Shot
4. <u>Start of Beat</u>	a distanza
5. Attivazione (se non stordito)	Burst
a. <u>Before Activating</u>	ritirati
b. <u>On Hit</u> (se in range)	Grasp
c. <u>On Damage</u> (se infligge danno)	priorità
d. <u>After Activating</u>	Strike
6. <u>End of Beat</u>	danno
7. Riciclo	Dash
	evita
Sei lontano?	Drive o Shot
Devi attaccare da lontano?	Shot o Burst
Vuoi evitare la mischia?	Burst o Grasp
Vuoi contrastare la mischia?	Grasp o Strike
Devi attaccare in mischia?	Strike o Drive

1. Selezione Mossa	Drive
2. Ante	avanza
3. <u>Reveal</u>	Shot
4. <u>Start of Beat</u>	a distanza
5. Attivazione (se non stordito)	Burst
a. <u>Before Activating</u>	ritirati
b. <u>On Hit</u> (se in range)	Grasp
c. <u>On Damage</u> (se infligge danno)	priorità
d. <u>After Activating</u>	Strike
6. <u>End of Beat</u>	danno
7. Riciclo	Dash
	evita
Sei lontano?	Drive o Shot
Devi attaccare da lontano?	Shot o Burst
Vuoi evitare la mischia?	Burst o Grasp
Vuoi contrastare la mischia?	Grasp o Strike
Devi attaccare in mischia?	Strike o Drive

1. Selezione Mossa	Drive
2. Ante	avanza
3. <u>Reveal</u>	Shot
4. <u>Start of Beat</u>	a distanza
5. Attivazione (se non stordito)	Burst
a. <u>Before Activating</u>	ritirati
b. <u>On Hit</u> (se in range)	Grasp
c. <u>On Damage</u> (se infligge danno)	priorità
d. <u>After Activating</u>	Strike
6. <u>End of Beat</u>	danno
7. Riciclo	Dash
	evita
Sei lontano?	Drive o Shot
Devi attaccare da lontano?	Shot o Burst
Vuoi evitare la mischia?	Burst o Grasp
Vuoi contrastare la mischia?	Grasp o Strike
Devi attaccare in mischia?	Strike o Drive