

Corrupted Quiddity

La Quiddity Corrotta non ha alcun costo e non può essere catturata dalle Lande.

*** Ottieni un dado Quiddity Corrotta dalle Lande.



Corruption Incantation

Lancia questo Incantesimo per distruggere tutte le Creature (incluse le tue), rimuovere il tuo Corruption Incantation dal gioco e ottenere 1 dado Quiddity Corrotta dalle Lande.



Corruption Spell

Lancia questo Incantesimo per dare a tutte le Creature nella tua Ready Area +1 in attacco per il resto del turno. Ottieni +1 Quiddity per ogni Creatura che distruggi in questo turno.



Demonic Overlord

Devi conteggiare Demonic Overlord come prima Creatura nella tua fase conteggio. Quando viene conteggiato tutte le altre Creature nelle Ready Area (compresa la tua) sono distrutte e non danno punti. Rimuovere Demonic Overlord dal gioco.

* Qualsiasi tua Creatura distrutta dall'abilità di Demonic Overlord torna nella tua Active Pool.



Corruption Cantrip

Reazione: se una Creatura che controlli è distrutta in questo turno lancia questo Incantesimo per dare 1 dado della tua Used Pile al giocatore che ha distrutto la Creatura, poi metti Corruption Cantrip nella tua Active Pool



Corruption Charm

Unione: quando questa Creatura viene conteggiata ottieni +1 Glory per ogni dado Quiddity Corrotta nelle Used Pile dei tuoi avversari.



Lesser Demonic overlord

Quando Demonic Overlord è evocato puoi dare 1 dado della tua Used Pile all'avversario con più Glory.

* Puoi dare un dado aggiuntivo della tua Used Pile all'avversario con più Glory. Puoi inoltre catturare 1 dado Quarry aggiuntivo.



Strong Demonic Overlord

Quando Demonic Overlord viene conteggiato abbassa di 1 Livello (ruotando il dado) tutte le altre Creature in tutte le Ready Area, se possibile. Una Creatura già al suo valore più basso non subisce effetti.

* Finché Demonic Overlord è nella tua Ready Area tutte le altre Creature fanno guadagnare Glory uguale al loro Livello anziché al loro valore di Glory.



Mighty demonic Overlord

Quando Demonic Overlord viene conteggiato puoi rimuovere dal gioco 1 dado da ogni Used Pile dei tuoi avversari.

* Quando Demonic Overlord viene conteggiato ogni avversario perde 1 Glory.



*** Ogni avversario che vede una o più Creature distrutte da un tuo attacco ottiene 1 dado Quiddity Corrotta dalle Lande alla fine della tua fase d'attacco.



Ghostly Spirit non subisce danni da qualsiasi avversario che tiri un dado Quiddity Corrotta nel suo turno. Puoi assegnare il danno a Ghostly Spirit fino al suo valore di difesa, ma non viene distrutto da questo danno.



Se Witching Hag viene distrutto l'avversario che lo ha distrutto ottiene un dado Quiddity Corrotta dalle Lande.



* Scavenging Goblin aggiunge +2 al suo attacco contro qualsiasi avversario che abbia uno o più dadi Quiddity Corrotta nella sua Used Pile.



* Scegli 1 avversario: quell'avversario ottiene 1 dado Quiddity Corrotta dalle Lande.

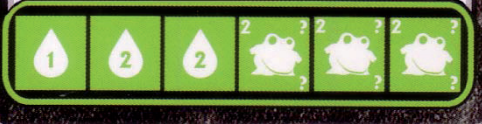
** Quando Questing Wizard viene evocato scegli 1 avversario a cui far perdere 1 Glory.



Quando Warrior of the Quay viene conteggiato scegli 1 avversario: quell'avversario ottiene 1 dado Quiddity Corrotta dalle Lande.

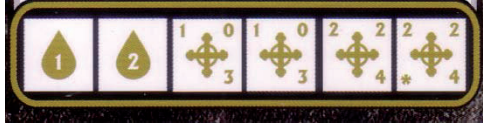


? = Il numero di dadi Quiddity Corrotta nelle Lande (massimo 5). Primordial Ooze ottiene +1 Glory per ogni dado Quiddity Corrotta nella tua Used Pile. Quando Primordial Ooze viene conteggiato ottieni 1 dado Quiddity Corrotta dalle Lande (dopo la "scrematura").



Quando Devotee of the Holy Query viene conteggiato sposta tutti i tuoi dadi dal tuo sacchetto nella tua Used Pile. Puoi scremare 1 dado aggiuntivo. Poi sposta tutti i dadi dalla tua Used Pile al sacchetto.

* Puoi scremare un altro dado, in aggiunta a quello indicato sopra.



Se un qualsiasi avversario rende pronto un dado Incantesimo Death Dealer viene distrutto.



Se ottieni un dado Quiddity Corrotta mentre Defender of the Pale è nella tua Ready Area ottieni +1 Glory.

*/** Quando Defender of the Pale è evocato ottieni +1 Quiddity per ogni dado Quiddity Corrotta nelle tue Active Pool e Used Pile.

