



La Tana  
dei Goblin  
<http://www.goblins.net>



games.LEGO.it

Sfide



Variante per Robo Champ  
proposta da Richard

*Difficoltà maggiore rispetto al gioco base*

### Preparazione

A inizio partita ogni giocatore sceglie 1 pezzo del proprio colore

### Scopo del Gioco

Come nel gioco base

### Gioco

Se esce la **faccia nera** si PUO' rimettere tra i rottami un proprio pezzo, o passare

Se esce la **faccia multicolore** si PUO' sfidare un avversario a patto che si abbia almeno una gamba, o passare

### Sfida

Ogni giocatore lancia il dado, partendo dal giocatore che ha lanciato la sfida, fintanto che uno dei giocatori non ottiene la faccia multicolore.

Durante una sfida:

*Variante LEGO Games inviata per la selezione fatta da La Tana dei Goblin il 15-10-2010*

[www.goblins.net](http://www.goblins.net)



Una **faccia colorata** permette di togliere (far scartare) all'avversario un pezzo di quel colore

La **faccia nera** permette di togliere all'avversario un pezzo a scelta, a patto che si abbia la testa (gli occhi)

La **faccia bianca** permette di rimettere apposto un pezzo perso durante la sfida, a patto che si abbia almeno un braccio.

Se un giocatore rimane senza gambe, l'altro può, invece di tirare il dado, terminare la sfida.

La **faccia multicolore** termina la sfida.

Esito della sfida:

A fine sfida entrambi i giocatori recuperano i pezzi persi. Vince la sfida chi ha tolto più pezzi all'avversario e può quindi rubare un pezzo a sua scelta all'avversario.