REINER KNIZIA

BUNTE RUNDE

2 - 6 giocatori
Anni 6+
Durata circa 15 minuti

Idea del gioco

I pezzi di legno in 6 colori e forme sono piazzati in cerchio e saranno di volta in volta raccolti. Quando un colore o una forma è stato completamente rimosso, vengono assegnati i punti a tutti i giocatori che posseggono uno o più pezzi.

I giocatori più piccoli possono invece giocare con le 25 tessere disegnate. Le regole sono le stesse, ma il gioco risulta più semplice e più corto.

Materiali di gioco

36 pezzi di legno in 6 colori e forme differenti. Ciascun colore appare una volta sola per forma.

25 tessere in 5 colori con la raffigurazione di 5 differenti animali; ciascun animale appare una volta sola per colore.

1 Segnalino

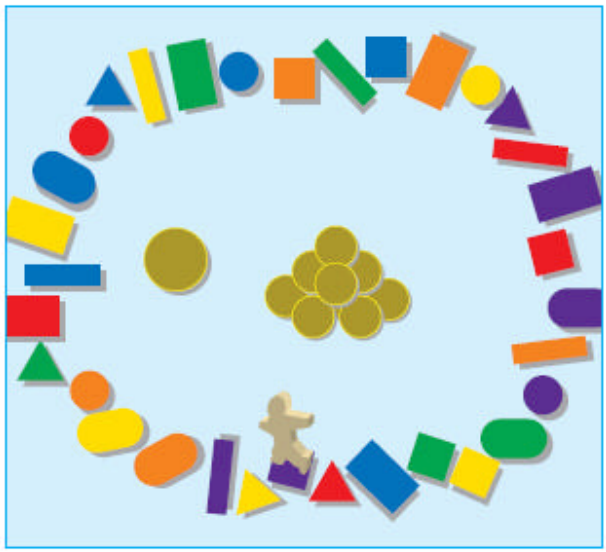
1 Moneta d'oro grande
1 libretto di regole

36 Monete d'oro piccole

Preparazione

In base all'età dei giocatori, si decide di giocare con i 36 pezzi di legno oppure con le 25 tessere colorate. I pezzi che non servono, vengono rimessi nella scatola.

I 36 pezzi di legno o le 25 tessere colorate sono mischiate e disposte in cerchio.
Il segnalino di gioco è piazzato su uno qualsiasi dei pezzi di legno o tessere colorate.
Le 36 (o 25, rispettivamente) monete d'oro piccole e la moneta grande sono piazzate all'interno del cerchio.



Obiettivo

Muovendo con abilità il segnalino, ogni giocatore prova a prendere il pezzo di legno o le tssere che gli procurano il maggior numero di punti.

Turno di gioco

Il giocatore più giovane inizia e il gioco prosegue in senso orario.
A ciascun turno, il giocatore muove il segnalino avanti di **uno**, **due** o **tre** pezzi, in senso orario, lungo il cerchio.
Il giocatore allora raccoglie il pezzo di legno su cui si è posato il segnalino e lo piazza di fronte a sè, in modo che sia visibile a tutti i giocatori. Il segnalino rimane nello spazio vuoto che si è venuto a creare.

Punteggio

Punteggio base:
Quando un giocatore raccoglie l'ultimo pezzo di un colore (per esempio giallo) **O** l'ultimo pezzo di una forma (per esempio il triangolo), il gioco viene momentaneamente sospeso per assegnare i punti.
Ciascun giocatore che possiede un pezzo di quel colore o di quella forma di fronte a sè, riceve una moneta d'oro piccola per ciascuno di questi pezzi.
Nel gioco con le tessere colorate, il punteggio è basato sui colori o sugli animali (con solo 5 monete d'oro)

Doppio punteggio:
Se il pezzo raccolto è l'ultimo di un colore **E** di una forma, c'è un doppio punteggio:
vengono assegnate 6 (o 5) monete piccole per il colore appropriato e 6 (o 5) per la forma appropriata (o animale)

Fine del gioco e vincitore

Il gioco finisce quando tutte le 36 (o 25) monete sono state distribuite. Il giocatore con il maggior numero di monete è il vincitore.
Se rimangono solo 6 (5) monete e se alla fine del gioco avviene un doppio punteggio, un giocatore deve scambiare 6 (5) monete piccole con la moneta grande che conta per 6 (5) monete. In questo modo ci saranno abbastanza monete per l'ultimo punteggio.
Altrimenti, la moneta grande non viene usata.

© 2005 Winning Moves 01/0305

Winning Moves Deutschland GmbH
Luegallee 99
40545 Düsseldorf
www.winning-moves.de