

NIAGARA

DIAMANTEN JOE



Giocabile solo con
NIAGARA

Lo si può incontrare sempre lungo via, ovunque vi siano delle rive del fiume. Con la sua vecchia ed acciaccata canoa, DIAMANTE JOE visita solo luoghi, in cui valga la pena andar in cerca di gemme. È questo il motivo per cui nella tasca della giacca logorata ha sempre un paio di gemme. Ma queste per lui non significano nulla.

È molto più interessato al volo degli uccellini, sentire il delicato tocco dei pesci ed assistere al richiamo dell'alce. Se ti capita di incontrare DIAMANTE JOE, avrà una gemma da donarti o ti offrirà un semplice scambio. Tutto qui. È un altruista. Tutto perché gli piace stare all'aperto, ed incontrare coraggiosi avventurieri come te ...

Materiale:

La canoa di DIAMANTE JOE

Che cambiamenti porta DIAMANTE JOE in Niagara?

... durante la preparazione di gioco:

All'inizio del gioco la canoa di DIAMANTE JOE viene posizionata sul primo disco fiume (di fianco al pontile).

... durante il gioco:

DIAMANTE JOE salta a bordo della canoa

Tutti i giocatori eseguono il normale turno di gioco. In seguito viene mosso il fiume. Successivamente, se la canoa non è vuota, DIAMANTE JOE carica una gemma dal giacimento presso cui si trova. Carica sempre una gemma del colore del giacimento. Se sono disponibili soltanto gemme di colore diverso DIAMANTE JOE non ne carica nessuna.

Se la canoa non si trova in corrispondenza di un giacimento oppure è già carica, non succede nulla.

DIAMANTE JOE non scarica mai gemme nei giacimenti.

Movimento di DIAMANTE JOE

Dopo che DIAMANTE JOE ha caricato la canoa, muove di tanti spazi fiume quanti il numero di punti pagaia giocati dal primo giocatore.

La canoa prima si muove controcorrente, una volta raggiunto il primo spazio fiume (a lato del pontile), cambia direzione si muove verso valle fino ad esaurire tutti i punti pagaia. Se incontra la biforcazione prende sempre il braccio destro (guardando la direzione di marcia).

DIAMANTE JOE rimane sempre nel fiume, può succedere che cada giù nella cascata. In tal caso, all'inizio del prossimo turno, viene riposizionato sul primo disco fiume di fianco al pontile.

Se stava trasportando una gemma, questa viene riposta nuovamente nel giacimento di colore corrispondente.

Se il primo giocatore ha giocato una carta Nuvola, la canoa di DIAMANTE JOE, non viene mossa dopo il movimento del fiume.

Incontrare DIAMANTE JOE

Chi si ferma nello spazio fiume su cui si trova DIAMANTE JOE, ha (solitamente) molta fortuna, perché DIAMANTE JOE sa essere molto generoso:

Se la propria canoa è vuota, si può prendere la gemma che DIAMANTE JOE porta con sé.

Se la propria canoa è già carica, si può effettuare uno scambio con la gemme presente nella canoa di DIAMANTE JOE

Se la canoa di DIAMANTE JOE è vuota gli si può cedere la propria gemma.

Le azioni menzionate sono facoltative, non costano punti pagaia. Queste comunque non si possono effettuare „in corsa“, ma solamente se si termina il proprio movimento nello spazio fiume in cui si trova DIAMANTE JOE. Chi si ferma lì, può scegliere anche di non effettuare nessuna delle azioni menzionate.

Ed in fine, ancora una cosa su DIAMANTE JOE, augura a tutti voi buon divertimento con la pesca delle gemme.

Publicato da Zoch Verlag © 2005

Autore: Thomas Liesching,

Illustrazioni: Victor Boden

Zoch
zum
Spielen

