

Metallurgia 0

Quando si acquista una tecnologia, pagare 1 in meno di ricchezza.

Geografia 1

Si può restituire i propri indicatori posizionati sulla terra (edifici e beni commerciali) al mare, facendo così gli indicatori tornano a essere delle navi.

Limitato ad una volta per turno

Stampatrice 1

Quando si acquista una tecnologia (compresa questa tecnologia), si guadagna 1 VP.

Limitato ad una volta per turno

Porto Manutenzione 2

Quando si prende una azione "spostare le navi", si guadagna 1 VP per ogni 3 navi che si sposta da Lisbona o da una fortezza che si possiede.

Architettura 2

Dopo aver mosso le navi, si può costruire 1 edificio senza spendere un punto d'azione.

Limitato ad una volta per turno

Mappa 2

Quando si scopre una città costiera che è a faccia in giù, pagare 1 ricchezza per guadagnare 1 VP aggiuntivo.

Sistema bancario 3

Pagare 2 ricchezze per guadagnare 1 VP.

Limitato ad una volta per turno

Stabilimento 3

Quando si vendono beni di commercio, si guadagna 1 ricchezza aggiuntiva.

Rinascimento 4

Alla fine del gioco, si guadagna 3 VP.

Chiesa della missione 4

Alla fine del gioco, si ottengono ulteriori 2 VP per ogni chiesa che si possiede.

Gilda 4

Alla fine del gioco, si ottiene ulteriori 2 VP per ogni mercato che si possiede.

Corp. Indie Orient. 4

Alla fine del gioco, si ottengono ulteriori 2 VP per ogni roccaforte che si possiede.