

Samurai Sword

Variante per 4 giocatori

Questa variante è stata ideata per ovviare alla mancanza di bluff quando si gioca in 4. Ci tengo a precisare che non ho cambiato le regole del gioco, ho semplicemente introdotto un modo differente di distribuire le carte ruolo e calcolare i punti onore a fine turno.

Preparazione: sorteggiate casualmente lo Shogun, questi mostrerà la sua carta ruolo scoperta (con questa variante è opportuno che lo Shogun giri di partita in partita, ma fate un po' come volete). Poi si prendono due Ninja (casualmente tra i tre), un Samurai e il Ronin e si mischiano a faccia in giù.

In questo modo si hanno 4 carte ruolo da distribuire casualmente (coperte) ai restanti 3 giocatori. Il ruolo che rimarrà escluso verrà riposto nella scatola, senza vedere di cosa si tratta.

Ricapitolando, abbiamo 5 ruoli (tra cui sempre lo Shogun) per 4 giocatori, questo significa che ci saranno 3 combinazioni possibili di ruoli a partita, di seguito elencate:

- Shogun
- *Samurai*
- *Ninja***
- *Ninja**

Questa è la combinazione standard prevista anche dal gioco, di conseguenza si seguiranno le regole per il calcolo dei punti onore come descritto nelle istruzioni ufficiali. Il Samurai e il Ninja con più stelle raddoppiano.

- Shogun
- Samurai
- *Ninja*
- *Ronin*

In questa combinazione saranno il Ninja e il Ronin (che fanno entrambi coppia da soli) a raddoppiare.

- *Shogun*
- Ninja
- Ninja
- *Ronin*

In questa combinazione saranno lo Shogun e il Ronin (che fanno entrambi coppia da soli) a raddoppiare.