

AFFRONT: Da giocare in qualunque momento
Un giocatore di vostra scelta perde 3 punti ONORE.
-3 punti ONORE se Justice Shogunale viene giocata contro.

ALLIANCE:
Aggiungete i samurai di un giocatore da un territorio adiacente a quello in cui si sta per combattere una battaglia. Le forze alleate non potranno comunque subire perdite. Se vittorioso, l'alleato riceverà 1 punto ONORE.

ASSASINAT:
1 samurai di un territorio nemico è eliminato.
-1 punto ONORE se viene se Justice Shogunale viene giocata contro.

BRASSEURS de SAKE':
Ricevete 2 Koku immediatamente.

CERIMONIE du THE':
Ricevete 3 punti ONORE

COMMERCE avec la CHINE:
Ricevete 2 Koku immediatamente.

DEFECTION:
Scambiate una carta di combattimento, scoperta, di vostra scelta con il vostro nemico.

JUSTICE SHOGUNALE: Da giocare in qualunque momento.
Annulla gli effetti di: Ninja, Pirate Wako, Affront, Complot o Assassinat.

MARCHANDS PORTUGAIS:
Ricevete 2 Koku immediatamente.

MARIAGE IMPERIAL:
Scambiate uno dei vostri territori con quello di un altro giocatore eccetto Kyoto o qualunque altro in cui vi sia presente un castello.

NINJA: Da giocare in qualunque momento.
Scegliete una carta dalla mano di un altro giocatore. Egli dovrà ripescarne un'altra per ricomporre la sua mano. -1 punto ONORE se Justice Shogunale viene giocata contro.

ODA NABUNASA:
Qualora foste battuti, il vostro nemico guadagna 1 punto ONORE.

PIRATES WAKO:
Rubate 2 Koku ad un giocatore di vostra scelta.

PRETS des MONASTERES:
Ricevete 2 Koku immediatamente.

RONIN:
Qualora foste battuti, il vostro nemico guadagna 1 punto ONORE.

SECTE du LOTUS (Hokke):
Piazzate 1 nuovo samurai gratuito, in una città senza castello. Il proprietario dovrà ridisporre i suoi samurai presenti, nei suoi territori.

SOULEVEMENT IKKO IKKI:
Ritirate i samurai di un giocatore da un territorio, eccetto se occupato da un castello. Egli sarà costretto a ridisporli nei propri territori.

TAKEDA SHINZEN:
Qualora foste battuti, il vostro nemico guadagna 1 punto ONORE.

TEPPO (Mousquet):
-1 punto ONORE.

TERRE BRULEE: Da giocare in qualunque momento.
2 dei vostri territori sono inattaccabili durante il turno di un giocatore di vostra scelta.

TOKUGAWA IEAYASU:
Qualora foste battuti, il vostro nemico guadagna 1 punto ONORE.

TRAHISON:
1 carta da combattimento del vostro nemico ritorna in mano sua. Dovrà rimpiazzarla con un'altra di sua scelta.

TSUNAMI: Da giocare in qualunque momento.
Gli spostamenti via mare saranno impossibili durante il turno di un giocatore di vostra scelta.

VENT des DIEUX:
Ognuno dei vostri samurai vale 2 punti in combattimento.