















<p>Fabbro [Schmiede]</p> 	<p>Miniera d'oro [Goldgrube]</p> 	<p>Archivio [Archiv]</p> 	<p>Ospizio [Armenhaus]</p> 
<p>COSTRUTTORE</p> <p>Impianti di produzione costano 1 carta in meno</p> <p>Costo: 1 – PV: 1</p>	<p>CERCATORE D'ORO</p> <p>Si pescano 4 carte e se hanno tutte costi diversi se ne può conservare 1</p> <p>Costo: 1 – PV: 1</p>	<p>CONSIGLIERE</p> <p>Si decide quali carte scartare anche tra quelle già in mano</p> <p>Costo: 1 – PV: 1</p>	<p>COSTRUTTORE</p> <p>Se dopo aver costruito si possiede max 1 carta se ne pesca 1 dal mazzo</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>
<p>Mercato nero [Schwarzmarkt]</p> 	<p>Stazione commerciale [Handelsstation]</p> 	<p>Pozzo [Brunnen]</p> 	<p>Bancarella [Marktstand]</p> 
<p>COSTRUTTORE</p> <p>Si può utilizzare fino a 2 merci per pagare un palazzo da costruire</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>	<p>MERCANTE</p> <p>Si può vendere 1 merce in più</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>	<p>ARTIGIANO</p> <p>Se si produce 2 merci si pesca 1 carta dal mazzo</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>	<p>MERCANTE</p> <p>Se si vende almeno 2 merci si pesca 1 carta dal mazzo</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>
<p>Gru [Kran]</p> 	<p>Chiesa [Kapelle]</p> 	<p>Torre [Turm]</p> 	<p>Acquedotto [Aquädukt]</p> 
<p>COSTRUTTORE</p> <p>Si può costruire 1 palazzo sopra un altro ed il costo è ridotto del costo di quello coperto</p> <p>Costo: 2 – PV: 1</p>	<p>INIZIO NUOVO ROUND</p> <p>Si piazza 1 carta sotto ogni volta. Le carte sotto valgono come PV extra alla fine della partita</p> <p>Costo: 3 – PV: 2 (*)</p>	<p>INIZIO NUOVO ROUND</p> <p>Si possono conservare fino a 12 carte (anziché 7)</p> <p>Costo: 3 – PV: 2</p>	<p>ARTIGIANO</p> <p>Si può produrre 1 merce in più</p> <p>Costo: 3 – PV: 2</p>
<p style="text-align: center;">La Tana dei Goblins San Juan – Quick Reference Palazzi Realizzato da Michele Mura (Favar) – michelemura@libero.it – www.goblins.net</p> 			

<p>Falegnameria [Schreinerei]</p> 	<p>Prefettura [Präfektur]</p> 	<p>Mercato [Markthalle]</p> 	<p>Cava [Steinbruch]</p> 
COSTRUTTORE	CONSIGLIERE	MERCANTE	COSTRUTTORE
Dopo aver costruito un palazzo viola si pesca 1 carta dal mazzo	Si possono conservare 2 carte tra quelle pescate (anziché 1)	Se si vende almeno 1 merce si guadagna 1 carta in più	Palazzi viola costano 1 carta in meno
Costo: 3 – PV: 2	Costo: 3 – PV: 2	Costo: 4 – PV: 2	Costo: 4 – PV: 2
<p>Biblioteca [Bibliothek]</p> 	<p>Statua [Statue]</p> 	<p>Obelisco [Siegestsäule]</p> 	<p>Cavaliere [Reiter]</p> 
PRIVILEGIO	-	-	-
Quando si utilizza il privilegio del ruolo scelto questo è raddoppiato	Monumento	Monumento	Monumento
Costo: 5 – PV: 3	Costo: 3 – PV: 3	Costo: 4 – PV: 4	Costo: 5 – PV: 5
<p>Sala delle Corporazioni [Zunft Halle]</p> 	<p>Municipio [Rathaus]</p> 	<p>Arco della Vittoria [Triumphbogen]</p> 	<p>Residenza [Palast]</p> 
FINE PARTITA	FINE PARTITA	FINE PARTITA	FINE PARTITA
Si guadagnano 2 PV extra per ogni impianto di produzione posseduto	Si guadagna 1 PV extra per ogni palazzo viola posseduto (Municipio compreso)	Si guadagnano PV extra per ogni monumento posseduto (1=4 – 2=6 – 3=8)	Si guadagna 1 PV extra per ogni 4 PV ottenuti (arrotondato per difetto)
Costo: 6 – PV: ? (*)	Costo: 6 – PV: ? (*)	Costo: 6 – PV: ? (*)	Costo: 6 – PV: ? (*)
<p>La Tana dei Goblin San Juan – Quick Reference Palazzi Realizzato da Michele Mura (Favar) – michelemura@libero.it – www.goblins.net</p> 			