

Ahtu
Durante la fase 1, hai un'azione aggiuntiva, compresa la fase in cui hai giocato questa carta.

1

Divinità

Kashdoru il Puro
Il comandante del tuo avversario in questa colonna non ha più un valore di forza e il suo testo non ha efficacia.

2

Comandante

Kashdoru il Puro
Il comandante del tuo avversario in questa colonna non ha più un valore di forza e il suo testo non ha efficacia.

2

Comandante

Inondazione
Scarta tutti i servitori in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

2

Fato

Ira degli Dei
Scarta tutti gli edifici in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

2

Fato

Sekhem
Azione: Puoi rimuovere tutti gli scarabei da una carta.

1

Divinità

Siccità
Scarta tutti i comandanti in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

2

Fato

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

© Fantasy Flight Games; © Nexus Games