

**Ahtu**  
Durante la fase 1, hai un'azione aggiuntiva, compresa la fase in cui hai giocato questa carta.

**1**

Divinità

**Kashdoru il Puro**  
Il comandante del tuo avversario in questa colonna non ha più un valore di forza e il suo testo non ha efficacia.

**2**

Comandante

**Kashdoru il Puro**  
Il comandante del tuo avversario in questa colonna non ha più un valore di forza e il suo testo non ha efficacia.

**2**

Comandante

**Inondazione**  
Scarta tutti i servitori in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

**2**

Fato

**Ira degli Dei**  
Scarta tutti gli edifici in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

**2**

Fato

**Sekhem**  
Azione: Puoi rimuovere tutti gli scarabei da una carta.

**1**

Divinità

**Siccità**  
Scarta tutti i comandanti in una colonna (sia tuoi che del tuo avversario).

**2**

Fato

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

© Fantasy Flight Games; © Nexus Games