



**1A** **UN ANTICO SENTIERO**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*Nelle terre selvagge di Bosco Atrato, da molto tempo delle vecchie rovine hanno nascosto creature nemiche. Per anni quegli orrori hanno saccheggiato le terre confinanti, ma è giunto il tempo in cui si ponga fine all'oscurità che sta in agguato fra le rovine.*

**Preparazione:** togliete dal mazzo le carte Nazgul di Dol Guldur, Progenie di Ungoliant e Obiettivo. Mettetele da parte.



**1B** **UN ANTICO SENTIERO**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*L'insidioso sentiero fra gli alberi ti conduce all'interno di Bosco Atrato. Sopra di te ragni di ogni dimensione si muovono velocemente lungo i fili delle enormi ragnatele.*

**Quando su questa carta ci sono 9 segnalini Progresso, mettete in gioco Progenie di Ungoliant. I giocatori non possono completare questa ricerca finché la Progenie è in gioco.**



**2A** **LE CATAcombe PROFONDE**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*Presto davanti a voi gli alberi si aprono in una vasta radura ombreggiata dove emergono le rovine di un vecchio maniero. Al centro una scala a scivolosa chiocciola porta nelle profondità delle antiche catacombe.*

**Mettete in gioco la Chiave dell'Ombra e assegnatele una carta incontro per OGNI giocatore.**



**2B** **LE CATAcombe PROFONDE**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*Nell'oscurità davanti a te si erge un enorme gruppo di portali che conducono ad una antichissima cripta. C'è solo un modo per aprirli e scoprire il male che si nasconde dietro...*

**Nessun giocatore può piazzare segnalini Progresso in questa ricerca finché un Eroe non si impossessa della Chiave dell'Ombra.**



**3A** **L'INCUBO RISVEGLIATO**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*Aperte cauti le porte massicce e avanzate di qualche passo. Vi fate strada attraverso un vero e proprio labirinto di gallerie, foreste quasi sepolte, fiumi sotterranei e miniere malsane. All'improvviso udite giungere dalle caverne più profonde un urlo agghiacciante.*

**Ora potete rimuovere dal gioco la Chiave dell'Ombra.**



**3B** **L'INCUBO RISVEGLIATO**  
LE ROVINE ABBANDONATE

*I muri di roccia intorno a voi tremano tutti mentre l'orrida cantilena degli orchi risuona nell'oscurità. Il male vi giunge addosso e dovete combattere per le vostre vite!*

**Quando ci sono 6 segnalini Progresso su questa ricerca, metti in gioco il Nazgul di Dol Guldur. Non potete completare questa ricerca finché il Nazgul di Dol Guldur è in gioco.**