

Ferite e Hit Dice			
Ferite			
Hit Dice:			
Armor Class			
Bonus Destrezza:		Bonus Scudo:	
AC (base)	AC (solo Destrezza)	AC (solo Scudo)	AC Completa

THACO e Abilità di combattimento		
Attacchi/Round:	Malus Familiar:	Malus non-Prof.:
CP per Proficient:	CP per Specialist:	CP per Master:
THACO	Armi usabili ed eventuali bonus:	

Dati delle armi, Bonus per colpire (riquadri) e Bonus alla ferite inferte (spicchi)									
Arma	<input type="radio"/> Proficient	<input type="radio"/> Specialist	<input type="radio"/> Master	Damage SM/L	Str/Dex Bonus	Skill Bonus	Magic Bonus	Misc. Bonus	TOTALE
				Size/Type	Range		Speed/ROF		
				Size/Type	Range		Speed/ROF		
				Size/Type	Range		Speed/ROF		
				Size/Type	Range		Speed/ROF		
				Size/Type	Range		Speed/ROF		
				Size/Type	Range		Speed/ROF		

Equipaggiamento e inventario	
Busto (Armatura, vestiti, etc.)	Testa e collo (Elmo, orecchini, collana, etc.)
Schiena (Mantello, faretra, etc.)	Zaino, sacca o borsa (equipaggiamento al seguito)
Braccio e mano Sx (Bracciali, anelli, scudo, etc.)	Braccio e mano Dx (Bracciali, anelli, arma, etc.)
Gamba e piede Sx (Pantaloni, calzature, etc.)	Gamba e piede Dx (Pantaloni, calzature, etc.)
Vita (Cintura, oggetti veloci, etc.)	