

ANNE MARIE, THE SCHOOL TEACHER

Honor 3



FEMALE ♦ TEACHER

Spirit

4

Cunning

3

Combat

2

ABILITIES:

PESO LEGGERO - Non può usare oggetti denominati Arma da Fuoco eccetto la *Pistola*.

LA CONOSCENZA E' POTERE - Ottiene +2 al **Combat** [Combattimento] per ogni oggetto denominato *Libro* che possiede.

"E' giunto il momento di impartirvi una bella lezione."



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

HEINRICH CARTWRIGHT, THE DRIFTER

Honor 4



MALE ♦ STRANGE

Spirit

4

Cunning

2

Combat

2

ABILITIES:

INGEGNOSO - Quando pesca una carta Evento, può pescarne due e scegliere quale tenere. Scarta l'altra.

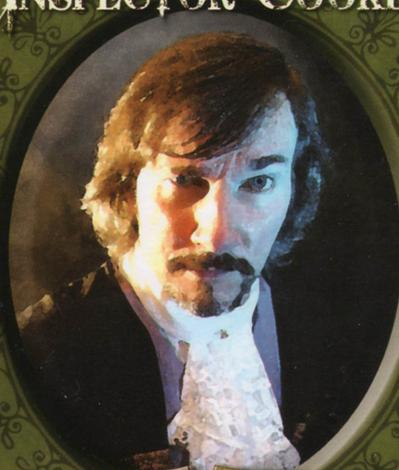
FORESTIERO - Comincia la partita al **Crossroads** [Crocevia]. Non può usare l'abilità *Ingegnoso* al **Town Hall** [Municipio].

"Alcuni misteri non sono fatti per essere svelati."



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

INSPECTOR COOKE Honor **4**



MALE ♦ **LAW ENFORCEMENT**

Spirit **1** Cunning **4** Combat **2**

ABILITIES:

INVESTIGATORE - Ogni volta che l'Eroe ottiene Investigazione (eccetto da una Lotta) riceve 1 Investigazione extra dalla stessa fonte (dal Tabellone oppure dalla Riserva di Investigazione).

"In assenza di fatti reali, NON dobbiamo credere alla finzione!"



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

ISABELLA VON TOOK, NOBLE WOMAN Honor **2**



FEMALE ♦ **NOBLE**

Spirit **3** Cunning **3** Combat **3**

ABILITIES:

MANIPOLAZIONE - Può scartare un Alleato, Oggetto, o Investigazione per prevenire una Ferita a se stessa. Questa abilità può essere usata un qualsiasi numero di volte per turno.

SERVITORI PERSONALI - Può trasportare un Oggetto o Alleato extra da un singolo Luogo oppure un Oggetto del Villaggio aggiuntivo.

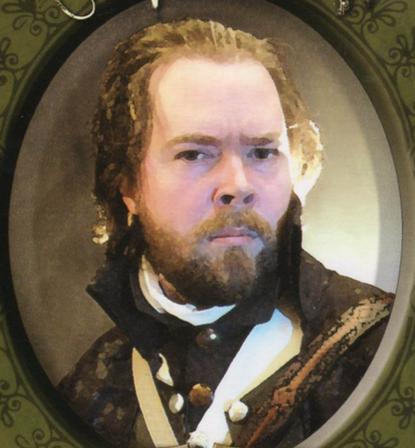
"Perché gli UOMINI dovrebbero tenersi tutto il divertimento?"



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

KARL, THE SOLDIER

Honor **5**



MALE ♦ **MILITARY**

Spirit **2** Cunning **2** Combat **4**

ABILITIES:

VETERANO - Può ignorare il primo Colpo a Segno subito durante ogni Round di Lotta (Nessun beneficio aggiuntivo con *Lady Hanbrook*).

“State indietro... Me ne occuperò io!”



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

KATARINA, THE OUTLAW

Honor **5**



FEMALE ♦ **OUTLAW**

Spirit **2** Cunning **3** Combat **2**

ABILITIES:

LETALE - Quando tira i Dadi Lotta, realizza un Colpo a Segno se ottiene 4, 5, o 6 (invece del normale 5 o 6).

“Comincia a diventare interessante!”



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

THOMAS, THE COURIER

Honor 2



ABILITIES:

VIAGGIATORE - Aggiunge +2 al Movimento.

CONSEGNE - All'inizio della partita, può guardare i Segreti di un Anziano del Villaggio senza rivelarli.

"Piantatela di fissare il mio dannato occhio!"

MALE ♦ COURIER

Spirit 3 Cunning 2 Combat 3



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

VICTOR DANFORTH, THE PLAYWRIGHT

Honor 3



ABILITIES:

PENSIERO CREATIVO - Quando tira il dado per il movimento, pesca una carta Evento con un risultato di 1 o 2 (invece del normale 1).

STILE DRAMMATICO - Come Azione, puoi pagare 4 Investigazione per prendere dalla pila degli scarti del mazzo Eventi una qualsiasi carta che riporti nel titolo una citazione (Limite una volta per turno).

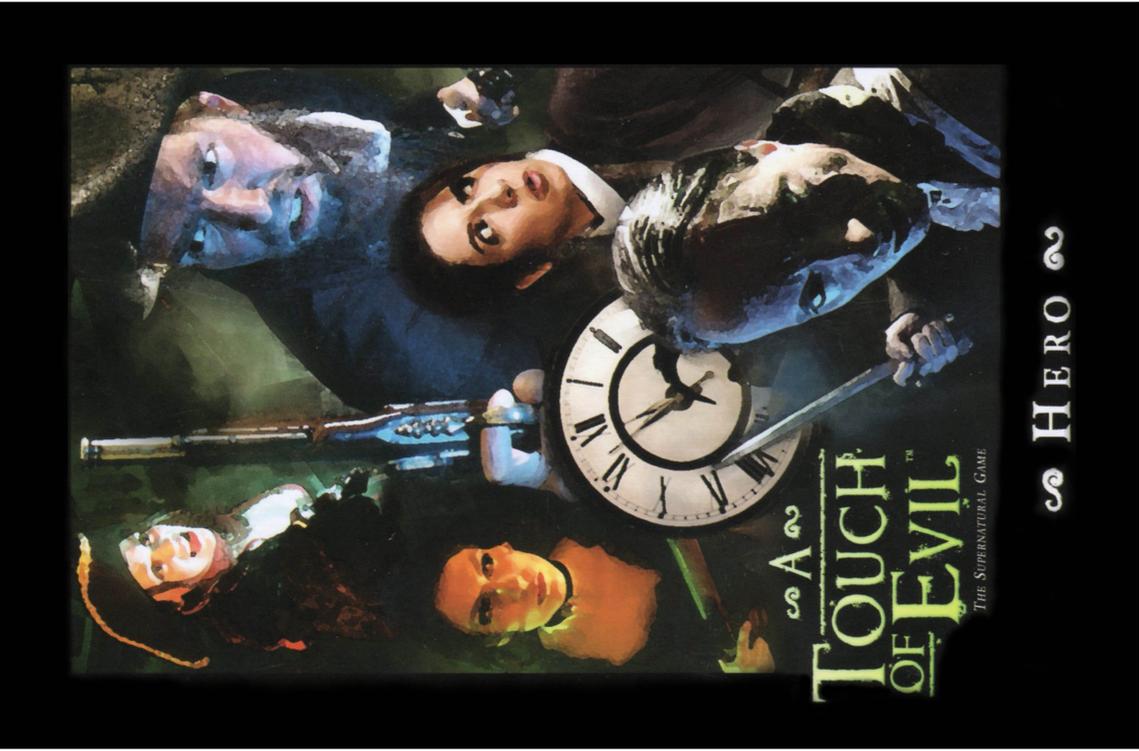
"Un compito semplice per qualcuno dei MIEI talenti!"

MALE ♦ ACTOR

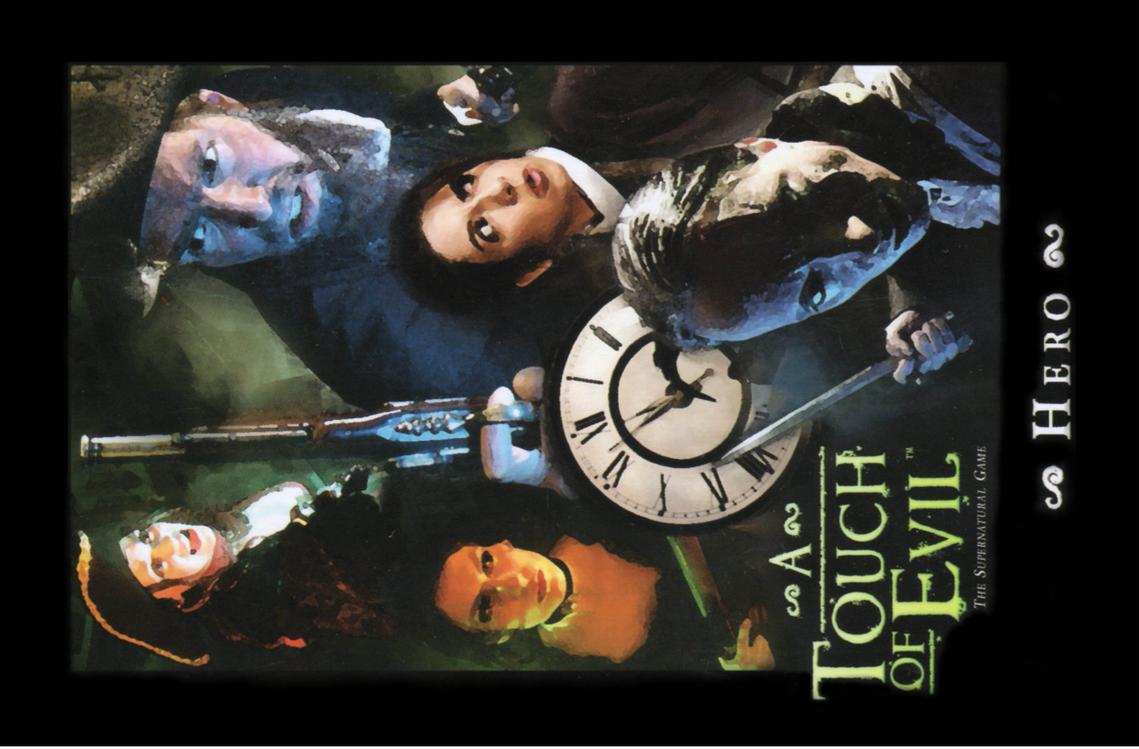
Spirit 4 Cunning 4 Combat 1



© 2008 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.



HERO



HERO