

<p><b>UNDERWORLD ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 tunnel alla fine del tuo turno</p>	<p><b>HIGHER GROUND ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 montagne (metallo) alla fine del tuo turno</p>
<p><b>NORTHERN ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 territori di tundra (petrolio) alla fine del tuo turno</p>	<p><b>HARVEST ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 fattorie (grano) alla fine del tuo turno</p>
<p><b>ESTABLISH A HUMAN SHIELD</b> devi avere almeno 5 contadini in un territorio adiacente alla Factory alla fine del tuo turno</p>	<p><b>BECOME A DESPISED WARMONGER</b> devi avere popolarità 3 o meno, almeno 13 potere e almeno 2 mech</p>
<p><b>DIVERSIFY PRODUCTION</b> controlla almeno 1 terreno primario per ogni tipo con almeno 1 lavoratore alla fine del tuo turno</p>	<p><b>BUILD LOCAL INFRASTRUCTURE</b> costruisci almeno 3 strutture, nessuna delle quali adiacente alla tua base</p>
<p><b>ACHIEVE TACTICAL MASTERY</b> devi avere almeno 8 carte combattimento in mano e almeno 1 stella ottenuta da un combattimento</p>	<p><b>TECNOLOGICAL BREAKTHROUGH</b> devi avere 1 carta della Factory e 0 miglioramenti (cubi)</p>
<p><b>MONOPOLIZE THE MARKET</b> controlla almeno 9 segnalini della stessa risorsa alla fine del tuo turno</p>	<p><b>CREATE A PERMANENT FOOTHOLD</b> costruisci almeno 3 strutture, con almeno 7 popolarità e con 0 mech</p>
<p><b>SHORE UP THE SHORE</b> controlla almeno 5 territori attorno allo stesso lago alla fine del tuo turno</p>	<p><b>BECOME A BELOVED PACIFIST</b> devi avere 0 potere, almeno 13 popolarità e almeno 5 lavoratori</p>
<p><b>DIVIDE AND CONQUER</b> devi avere 0 carte Factory e controllare almeno 2 territori adiacenti alla Factory alla fine del tuo turno</p>	<p><b>A WOLF AMONG THE SHEEP</b> controlla un territorio col tuo personaggio, esattamente 1 mech, esattamente 1 lavoratore e almeno 5 risorse, alla fine del tuo turno</p>
<p><b>BALANCE WORKFORCE</b> devi avere lo stesso numero di lavoratori e reclutamenti (cilindri comperati)</p>	<p><b>HEDGE YOUR BETS</b> devi avere almeno 1 miglioramento (cubo), 1 mech, 1 struttura, 1 reclutamento (cilindro) e 1 di ciascuna risorsa alla fine del tuo turno</p>
<p><b>FOUNDATIONS OF THE EMPIRE</b> devi avere almeno 6 tuoi pezzi (personaggio, mech, struttura, lavoratore) in 1 territorio</p>	<p><b>GET RICH OR CRY TRYING</b> devi avere almeno 20 soldi alla fine del tuo turno</p>
<p><b>POPULATION ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 territori con villaggio (omino) alla fine del tuo turno</p>	<p><b>WOODLAND ADVANTAGE</b> controlla almeno 3 foreste (legno) alla fine del tuo turno</p>
<p><b>STOCKPILE FOR THE WINTER</b> controlla un territorio con 9 o più risorse (almeno 1 per tipo) alla fine del tuo turno</p>	<p><b>ROLL UP YOUR SLEEVES WITH THE COMMON MAN</b> devi avere 2 soldi o meno, almeno 4 lavoratori e almeno 7 popolarità</p>
<p><b>MACHINE OVER MUSCLE</b> devi avere 1 carta della Factory, almeno 1 mech e non più di 3 lavoratori</p>	<p><b>SEND ONE BACK AS A WARNING</b> devi costringere un lavoratore nemico a ritirarsi ed avere ancora almeno 7 potere</p>
<p><b>KING OF THE HILL</b> devi controllare la Factory alla fine del tuo turno e avere più potere di qualsiasi altro giocatore (vale anche il pareggio)</p>	