

AZTECA Sequenza di Gioco		SACRIFICI - FASE 8	
1. Pesca delle Carte		Tezcatlipoca: PS dei giocatori + il migliore su 3d6. Se inferiore della carta arancione (9-11), il dio scende di uno spazio.	
2. Riscossione Tributi e Sacrifici		Quetzalcoalt: 20 PS per avanzare di uno spazio. Controllare ogni turno pari. Tutti turni quando il dio è sull'ultimo gradino prima di entrare nel suo tempio.	
3. Acquisti & Reclutamento			
4. Mercato degli Schiavi			
5. Missioni Diplomatiche			
6. Movimento navale & controllo Lacustre			
7. Guerra Fiorita		COSTI DI COSTRUZIONE - Fase 3	
8. Giudizio degli dei		Guerriero	1 Tributo
		Cavaliere Giaguaro	2 Tributi
		Pochteca (ambasciatore)	1 Tributo
		Comandante d'armata	4 Tributi
		1 punto navale	2 Tributi
		Diga (solo per gli Aztechi)	3 Tributi
RACCOLTA DEI TRIBUTI E SACRIFICI - Fase 2		MISSIONE DEI POCHECA - Fase 5	
Capitale	4 Tributi	Spedizioni: Pesca una carta missione per ogni Pochteca inviato.	
Città nella vallata del messico	1 Tributo	Spionaggio: Nega il tiro sulla mobilitazione ad un territorio neutrale.	
Città di una vallata esterna	2 Tributi	Alleanza: Pagando 3 tributi per conquistare una città neutrale nella Valle del Messico.	
Controllo di una zona lacustre	1 Tributo	Rivolta: Pagando 1 tributo potete tentare di far tornare neutrale una città, non assimilata, di un altro giocatore. Lanciate un dado rosso, se ottenete una lancia la rivolta ha successo. Non potete giocarlo sulla capitale o in territori occupati da armate avversarie.	
		Assimilazione: Pagando 3 tributi potete assimilare una vostra città nella Valle del Messico. Dal prossimo turno questa città fornirà 1 pt. sacrificio e sarà immune alle rivolte.	
Segnalino territoriale	0-2 PS		
Città assimilata	1 PS		
Città di una vallata esterna	1 PS		
MOBILITAZIONE - Fase 7			
Aggiungete 1 sul tiro per le vallate esterne			
1-3	Nessuna mobilitazione		
4-5	Aggiungete 1 Guerriero		
6	Aggiungete un Cavaliere Giaguaro		