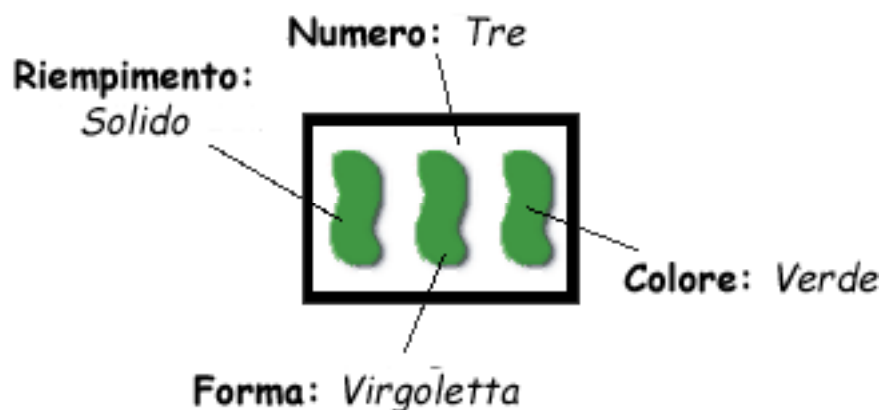


Set

- Regole e presentazione generale -

Caratteristiche delle carte



Regole

Lo scopo del gioco è quello di identificare un “Set” di tre carte fra le 12 esposte sul tavolo. Ogni carta raffigura una composizione con le seguenti quattro caratteristiche:

(A) **Colore:** Ogni carta è di colore **rosso, verde** o **viola**.

(B) **Forma:** Ogni carta contiene **ovali, virgolette** o **rombi**.

(C) **Numero:** Ogni carta ha **uno, due** o **tre** simboli.

(D) **Riempimento:** Ogni carta ha simboli **solidi, tratteggiati** o **contornati**.

Un “Set” si compone di tre carte in cui ciascun elemento sia lo stesso su ogni carta oppure diverso per ogni carta. Vale a dire che ogni caratteristica in un “Set” di tre carte sia comune a tutte e tre le carte o sia diversa per ogni carta.

Ad esempio, i seguenti sono “Set” validi:



Tutte e tre le carte sono rosse; tutte sono ovali; tutte hanno due simboli, e tutte hanno diversi riempimenti.



Tutte hanno colori diversi; tutte hanno forme diverse, tutte hanno un diverso numero di simboli, e tutte hanno lo stesso riempimento.



Tutte hanno colori diversi; tutte hanno forme diverse, tutte hanno un diverso numero di simboli, e tutte hanno diversi riempimenti.

I seguenti non sono “Set” validi:



Tutte hanno colori diversi; sono tutte rombi; tutte hanno un solo simbolo, tuttavia, due sono contornati e uno non lo è.



Tutte sono virgolette; tutte hanno diversi riempimenti, tutte hanno due simboli, tuttavia, due sono rosse e una no.

La regola magica

Se due sono... e una non è, non si tratta di un “Set”!

Il gioco in versione semplificata

Per una rapida introduzione al gioco e, soprattutto, per i bambini fino a sei anni, si consiglia di considerare solo le carte con i simboli tutti colorati (solidi). Questo elimina una caratteristica: il riempimento. Si gioca come indicato di seguito, ma preparando solo 9 carte.

Il gioco

Il mazziere mescola le carte e pone dodici carte (in un rettangolo) scoperte sul tavolo in modo che possano essere viste da tutti i giocatori. I giocatori rimuovono un “Set” di tre carte. Ogni “Set” è controllato dagli altri giocatori. Se il “Set” è corretto il giocatore lo conserva e il mazziere sostituisce le tre carte con tre dal mazzo. Il gioco non è a turno ma non appena un giocatore vede un “Set” deve dire a voce alta: “Set”, e solo allora potrà prendere in mano le carte. Dopo che un giocatore ha chiamato “Set” nessun altro giocatore può ritirare carte fino a quando il giocatore non ha finito. Se un giocatore chiama “Set” erroneamente perde un punto. Le tre carte prese vengono rimesse sul tavolo.

Se tutti i giocatori sono d'accordo sul fatto che non vi è alcun “Set” fra le dodici carte, vengono scoperte altre tre carte (per un totale di quindici). Queste carte non vengono sostituite dopo il prossimo “set” in modo da ritornare a dodici. Se si gioca in modalità “solitario”, il giocatore a questo punto perde.

Il gioco continua fino a quando il mazzo è esaurito. Alla fine del gioco ci possono essere sei o nove carte che non formano alcun “Set”.

Ogni giocatore segna in un foglio il proprio punteggio corrispondente al numero di “Set” detenuti.

Il mazzo viene ricomposto e mescolato. Il giocatore alla sinistra del mazziere diventa il nuovo mazziere.

Quando tutti i giocatori sono stati mazziere una volta, il gioco termina.

Il giocatore con il punteggio più alto vince.