

# 1939 - GLOBALE

## Alleati 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

### Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommergibili
<b>HQ</b>	Generale

## Cina:

Pakoe:	2 x Fan 2
Sian:	1 x Fan 1 (B), 2 x Fan 3, 1 x HQ Chiang
Wuhan:	1 x Fan 1 (B), 1 x Aer 1
Canton:	1 x Fan 1(B)
Singkiang:	1 x Fan 1(B)

Capacità Ferroviaria: 1

L'aereo con le lettere "US" può solo essere prodotto dagli USA.

## Francia:

Le unità contrassegnate con una "V" o una "F" possono essere piazzate e prodotte come tutte le altre unità.

Maginot:	3 x Fan 3, 1 x Fan 2
Paris:	1 x Aer 2, 1 x CrA 4, 1 x Fan 3
Normandy:	1 x Fan 2
Vichy:	1 x Fan 3
Ligurian Sea:	1 x TF 4, 2 x Conv
Bay of Biscay:	1 x Conv, 1 x Sub (1) (B)
Algeria:	1 x Fan 3

Capacità Ferroviaria: 1

### Produzione:

4/39:	1 x HQ Georges
1/40:	1 x CrA 3
2/40:	1 x Conv, 1 x TF 4

## USSR:

*Mappa Europea:*

### Truppe Arancioni:

White Russia:	1 x Fan 2, 1 x CrA 1(B)
Kiev:	1 x Fan 1(B), 1 x CrA 2, 1 x Aer 1
Pripjet:	1 x Fan 1(B)
Odessa:	1 x Fan 1(B), 1 x CrA 2
Moscow:	1 x Aer 1
Ural:	1 x Aer 1

### Truppe Rosse:

Leningrad:	1 x Fan 3
Trans Caucasus:	1 x Fan 3
Moscow:	1 x Fan 3
Finnish Sea:	1 x Conv, 1 x TF 2 (B of TF 3)
Black Sea:	1 x TF 2

*Mappa del Pacifico:*

### Truppe Arancioni:

Irkutsk:	1 x CrA 3
Vladivostok:	1 x Fan 2
Uzbekistan:	1 x Fan 1 (B)
N. Siberia:	2 x Aer 1

### Truppe Rosse:

East Siberia:	2 x Fan 4 (G)
---------------	---------------

Capacità Ferroviaria (in tempo di pace): 1.

Capacità Ferroviaria (in guerra con la Germania): 4.

### Produzione:

2/40:	1 x HQ Konev
4/41:	1 x HQ Zukov, 5 x Fan 4 (G)

La Russia **deve** produrre per prime, tutte le sue unità **Arancioni**. Una volta che tutte quelle Arancioni saranno state prodotte o saranno in produzione, si potrà iniziare la produzione delle **Rosse**. Le unità Arancioni eliminate in combattimento, *prima che la suddetta condizione venga raggiunta*, DEVONO essere ricostruite. Unità

Arancioni capovolte (ferite) possono essere lasciate non riparate.

## British Empire:

Tutte le unità sono Britanniche, a meno che diversamente specificato.

Coral Sea: 1 x Conv, 1 x Australian Conv  
Indian Ocean: 1 x Conv  
England: 1 x Fan 3, 1 x Fan 2, 1 x Aer 2  
Alexandria: 1 x CrA 4  
Levantinean Sea: 1 x Conv  
South Africa: 1 x Fan 2 (SA) (B of Fan3)  
Gibraltar: 1 x Fan 2  
Gibraltar Street: 1 x TF 2, 1 x Conv  
Calcutta: 1 x Fan 2 (I) (B)  
Scandinavian Sea: 1 x Conv, 1 x TF 3  
North Sea: 1 x TF 4, 1 x Conv

Capacità Ferroviaria: 1

### Produzione:

1/40: 1 x HQ Gort  
2/40: 1 x TF 3  
3/42: 1 x HQ Monty

## USA:

USA (East): 1 x Fan 2, 1 x Aer 2  
American East coast: 2 x Conv, 1 x TF 3  
American West Coast: 2 x Conv, 1 x Sub 1 (B)  
Hawaiian Islands: 1 x Fan 2, 2 x Conv,  
1 x TF 2 (B di TF 4),  
1 x TF 3.  
Philippines: 1 x Fan 2, 1 x Conv

Capacità Ferroviaria: 4

Gli USA, mentre sono neutrali, non possono muovere alcuna nave ad eccezione dei Convogli.

### Produzione:

4/41: 1x HQ Nimitz  
4/42: 1 x HQ Eisenhower

### Polonia:

Western Poland: 1 x Fan 3, 5 x Fan 2, 1 x Aer 2

**Nota:** Le forze delle nazioni seguenti non saranno messe sulla mappa adesso. Ciò accadrà qualora saranno coinvolte nel conflitto.

## Neutrali

In ordine alfabetico

**Afghanistan (AF):** 1 x Fan 2  
**Arabia (ARA):** 1 x Fan 2  
**BNL:** 1x Fan 3, 1 x Fan 2,  
1 x Aer 1  
**Grecia (GR):** 1 x Fan 3, 2 x Fan 2  
**Iraq (Irak):** 1 x Fan 3  
**Irlanda (IRL):** 1 x Fan 2  
**Norvegia (NOR):** 1 x Fan 2  
**Iran (PER):** 1 x Fan 2  
**Portogallo (P):** 1 x Fan 2  
**Siam (Siam):** 1 x Fan 2, 1 x TF 2, 1 x Conv  
**Svezia (SW):** 1 x Fan 4, 1 x Fan 3,  
1 x Fan 2, 1 x Aer 3  
**Spagna (S):**  
Northern Spain: 2 x Fan 3, 1 x Aer 2  
Southern Spain: 2 x Fan 2, 1 x CrA 2  
**Turchia (T):**  
Western Turkey: 2 x Fan 3  
Eastern Turkey: 2 x Fan 2, 1 x Aer 2  
**Yugoslavia (YU):** 1 x Fan 3. 4 x Fan 2,  
1 x Aer 1

### Situazione Politica

La Germania è in guerra con la Francia, l'Impero Britannico e la Polonia.

Tutte le altre nazioni sono Neutrali.

### Produzione Iniziale

Francia 10

Impero Britannico 13 [include il Canada (west)]

Impero Britannico 20 (dopo la caduta della Francia)

Impero Britannico 13 (nuovamente dal turno 4/41.

Scoppia la guerra nel pacifico).

USA 4 (in pace e gioco di base); USA 0 (Avanzato)

USA 21 (in guerra)

USSR 9 (in pace)

USSR 34 (in guerra).

### **Tabella degli Eventi**

Ignorare qualsiasi effetto riguardante la mappa del pacifico.

Regole speciali per lo scenario ad una mappa.

### **Vittoria Militare:**

Asse: Conquista 2 qualsiasi delle seguenti nazioni:

Francia, USSR, Impero Britannico (senza Canada)

Alleati: Conquistano entrambe Germania e Italia.

### **Vittoria Economica:**

Asse: 54 BP

Alleati: 80 BP

# 1939 - SOLO EUROPA

## Asse 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

### Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommergibili
<b>HQ</b>	Generale

## Germania:

Western Germany:	1 x Fan 2.	
Bavaria:	1 x Fan 3, 1 x Fan 2.	
Prussia:	2 x Fan 4, 2 x Fan 3, 1 x CrA 5, 1 x HQ Guderian.	
	Aer 4	1 x
Austria:	1 x Fan 4, 1 x Fan 3, 1 x CrA 4, 1 x Aer 3.	
Skagerrak:	1 x TF 2 (B of TF4), 1 x Sub 2, 2 x Conv.	

Capacità Ferroviaria: 2

### Produzione:

1/40:	1 x Fan 3, 1 x Aer 4
2/40:	1 x TF 2 (B of TF 3), 1 x CrA 5
1/41:	1 x HQ Rommel
2/42:	1 x HQ Manstein

La Germania ha raggiunto il livello di ricerca 3. (Gioco Avanzato).

## Italia:

Abessinia:	1 x Fan 1 (B)
Tripolitania:	2 x Fan 2
Albania:	1 x Fan 1 (B)

Northern Italy:	1 x Fan 3, 1 x Fan 2
Southern Italy:	1 x Fan 2, 1 x Aer 2
Adria:	3 x Conv, 1 x Sub 1 (B)
Ionian sea:	1 x TF 4, 1 x TF 3

Capacità Ferroviaria : 1

### Produzione:

2/40:	1 x TF 2, 1 x HQ Graziani
-------	---------------------------

### Situazione Politica

La Germania è in guerra con la Francia, l'Impero Britannico e la Polonia.

Tutte le altre nazioni sono Neutrali.

### Minori dell'Asse:

I minori dell'Asse entreranno in guerra a fianco della Germania quando questa sarà in guerra con la Russia.

(Nel gioco avanzato essi possono essere chiamati in gioco anche prima di questo evento, per mezzo di una carta).

<b>Finlandia:</b>	1 x Fan 3, 1 x Fan 2, 1 x Aer 2
<b>Romania:</b>	2 x Fan 2, 1 x Aer 1
<b>Ungheria:</b>	1 x Fan 2, 1 x Aer 1
<b>Bulgaria:</b>	1 x Fan 2, 1 x Aer 1

### Produzione Iniziale

Germania 17, Italia 6

### Rimuovere le seguenti carte:

Kamikaze, Japanese Navy, Japan USSR Peace, Naval Surprise, Coup in Afghanistan, Coup in Siam, Japan Gains BNL Production, USA may build Chinese aircraft, Increase US production, Embargo no USA Production to Japan, BNL Embargo, Japanese Defense Perimeter, Japan declares National War on China, Japan occupies Indochine.  
14 carte totali.

### Opzione Storica:

I giocatori possono mettersi d'accordo per cambiare le posizioni di partenza delle unità terrestri attraverso aree connesse via terra. Le

navi possono essere piazzate in zone di mare adiacenti alla propria nazione. Se si usa questa regola, gli Alleati devono piazzare per primi.

**Vittoria Militare:**

Asse: Conquista 2 qualsiasi delle seguenti nazioni: Francia, USSR, Impero Britannico (senza Canada)

Alleati: Conquistano entrambe Germania e Italia.

**Vittoria Economica:**

Asse: 54 BP

Alleati: 80 BP