

# 1939 - GLOBALE

## Alleati 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

### Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommergibili
<b>HQ</b>	Generale



## Cina:

Pakoe:	2 x Fan 2
Sian:	1 x Fan 1 (B), 2 x Fan 3, 1 x HQ Chiang
Wuhan:	1 x Fan 1 (B), 1 x Aer 1
Canton:	1 x Fan 1(B)
Singkiang:	1 x Fan 1(B)

Capacità Ferroviaria: 1

L'aereo con le lettere "US" può solo essere prodotto dagli USA.



## Francia:

Le unità contrassegnate con una "V" o una "F" possono essere piazzate e prodotte come tutte le altre unità.

Maginot:	3 x Fan 3, 1 x Fan 2
Paris:	1 x Aer 2, 1 x CrA 4, 1 x Fan 3
Normandy:	1 x Fan 2
Vichy:	1 x Fan 3
Ligurian Sea:	1 x TF 4, 2 x Conv
Bay of Biscay:	1 x Conv, 1 x Sub (1) (B)
Algeria:	1 x Fan 3

Capacità Ferroviaria: 1

A cura di Marco Fibbi 2003 © - Tutti i Diritti riservati.

### Produzione:

4/39:	1 x HQ Georges
1/40:	1 x CrA 3
2/40:	1 x Conv, 1 x TF 4



## USSR:

*Mappa Europea:*

### Truppe Arancioni:

White Russia:	1 x Fan 2, 1 x CrA 1(B)
Kiev:	1 x Fan 1(B), 1 x CrA 2, 1 x Aer 1
Pripiet:	1 x Fan 1(B)
Odessa:	1 x Fan 1(B), 1 x CrA 2
Moscow:	1 x Aer 1
Ural:	1 x Aer 1

### Truppe Rosse:

Leningrad:	1 x Fan 3
Trans Caucasus:	1 x Fan 3
Moscow:	1 x Fan 3
Finnish Sea:	1 x Conv, 1 x TF 2 (B of TF 3)
Black Sea:	1 x TF 2

*Mappa del Pacifico:*

### Truppe Arancioni:

Irkutsk:	1 x CrA 3
Vladivostok:	1 x Fan 2
Uzbekistan:	1 x Fan 1 (B)
N. Siberia:	2 x Aer 1

### Truppe Rosse:

East Siberia:	2 x Fan 4 (G)
---------------	---------------

Capacità Ferroviaria (in tempo di pace): 1.

Capacità Ferroviaria (in guerra con la Germania): 4.

### Produzione:

2/40:	1 x HQ Konev
4/41:	1 x HQ Zukov, 5 x Fan 4 (G)

La Russia **deve** produrre per prime, tutte le sue unità **Arancioni**. Una volta che tutte quelle Arancioni saranno state prodotte o saranno in produzione, si potrà iniziare la produzione delle **Rosse**. Le unità Arancioni eliminate in combattimento, *prima che la suddetta condizione*

venga raggiunta, DEVONO essere ricostruite. Unità Arancioni capovolte (ferite) possono essere lasciate non riparate.



## British Empire:

Tutte le unità sono Britanniche, a meno che diversamente specificato.

Coral Sea: 1 x Conv, 1 x Australian Conv  
Indian Ocean: 1 x Conv  
England: 1 x Fan 3, 1 x Fan 2, 1 x Aer 2  
Alexandria: 1 x CrA 4  
Levantianian Sea: 1 x Conv  
South Africa: 1 x Fan 2 (SA) (B of Fan3)  
Gibraltar: 1 x Fan 2  
Gibraltar Street: 1 x TF 2, 1 x Conv  
Calcutta: 1 x Fan 2 (I) (B)  
Scandinavian Sea: 1 x Conv, 1 x TF 3  
North Sea: 1 x TF 4, 1 x Conv

Capacità Ferroviaria: 1

### Produzione:

1/40: 1 x HQ Gort  
2/40: 1 x TF 3  
3/42: 1 x HQ Monty



## USA:

USA (East): 1 x Fan 2, 1 x Aer 2  
American East coast: 2 x Conv, 1 x TF 3  
American West Coast: 2 x Conv, 1 x Sub 1 (B)

Hawaiian Islands: 1 x Fan 2, 2 x Conv,  
1 x TF 2 (B di TF 4 ),  
1x TF 3.  
Philippines: 1 x Fan 2, 1 x Conv

Capacità Ferroviaria: 4

Gli USA, mentre sono neutrali, non possono muovere alcuna nave ad eccezione dei Convogli.

### Produzione:

4/41: 1x HQ Nimitz  
4/42: 1 x HQ Eisenhower

## Polonia:

Western Poland: 1 x Fan 3, 5 x Fan 2, 1 x Aer 2

### Situazione Politica

La Germania è in guerra con la Francia, l'Impero Britannico e la Polonia.

Tutte le altre nazioni sono Neutrali.

### Produzione Iniziale

Cina : 8  
Francia 11  
Impero Britannico 13 [include il Canada (west)]  
Impero Britannico 20 (dopo la caduta della Francia o gli USA entrano in guerra).  
USA 8 (in pace e gioco di base); USA 0 (Avanzato)  
USA 34 (in guerra)  
USSR 11 (in pace)  
USSR 34 (in guerra)

# 1939 - GLOBALE

## Asse 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

### Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommergibili
<b>HQ</b>	Generale



## Germania:

Western Germany:	1 x Fan 2.	
Bavaria:	1 x Fan 3, 1 x Fan 2.	
Prussia:	2 x Fan 4, 2 x Fan 3, 1 x CrA 5, 1 x HQ Guderian.	1 x
	Aer 4	
Austria:	1 x Fan 4, 1 x Fan 3, 1 x CrA 4, 1 x Aer 3.	
Skagerrak:	1 x TF 2 (B of TF4), 1 x Sub 2, 2 x Conv.	

Capacità Ferroviaria: 2

### Produzione:

1/40:	1 x Fan 3, 1 x Aer 4
2/40:	1 x TF 2 (B of TF 3), 1 x CrA 5
1/41:	1 x HQ Rommel
2/42:	1 x HQ Manstein

La Germania ha raggiunto il livello di ricerca 3.  
(Gioco Avanzato).



## Italia:

Abessinia: 1 x Fan 1 (B)

A cura di Marco Fibbi 2003 © - Tutti i Diritti riservati.

Tripolitania:	2 x Fan 2
Albania:	1 x Fan 1 (B)
Northern Italy:	1 x Fan 3, 1 x Fan 2
Southern Italy:	1 x Fan 2, 1 x Aer 2
Adria:	3 x Conv, 1 x Sub 1 (B)
Ionian sea:	1 x TF 4, 1 x TF 3

Capacità Ferroviaria : 1

### Produzione:

2/40: 1 x TF 2, 1 x HQ Graziani



## Giappone:

Manchuria:	1 x Fan 4, 1 x Fan 2
Peking:	1 x Fan 4, 1 x Fan 2
Shanghai:	1 x Aer 2, 1 x HQ Hiro, 1 x Fan 3, 1 x Fan 2
South. Japan:	1 x Fan 3, 1 x Aer 2
Chinese Sea:	4 x Conv, 1 x Sub (1) (B), 1 x TF 4, 1 x TF 2, 1 x TF 2 (B of a TF 4)

Capacità Ferroviaria: 1

### Produzione:

2/40:	1 x TF 3
4/41:	1 x HQ Yamamoto

### Situazione Politica

La Germania è in guerra con la Francia, l'Impero Britannico e la Polonia.

Tutte le altre nazioni sono Neutrali.

### Minori dell'Asse:

I minori dell'Asse entreranno in guerra a fianco della Germania quando questa sarà in guerra con la Russia.

(Nel gioco avanzato essi possono essere chiamati in gioco anche prima di questo evento, per mezzo di una carta).

<b>Finlandia:</b>	1 x Fan 3, 1 x Fan 2, 1 x Aer 2
<b>Romania:</b>	2 x Fan 2, 1 x Aer 1
<b>Ungheria:</b>	1 x Fan 2, 1 x Aer 1
<b>Bulgaria:</b>	1 x Fan 2, 1 x Aer 1

### Produzione Iniziale

Germania 17  
Italia 6  
Giappone 17

Eastern Turkey: 2 x Fan 2, 1 x Aer 2

Yugoslavia (YU): 1 x Fan 3, 4 x Fan 2,  
1 x Aer 1

### Opzione Storica:

I giocatori possono mettersi d'accordo per cambiare le posizioni di partenza delle unità terrestri attraverso aree connesse via terra. Le navi possono essere piazzate in zone di mare adiacenti alla propria nazione. Se si usa questa regola, gli Alleati devono piazzare per primi.

### Neutrali

In ordine alfabetico

**Afghanistan (AF):** 1 x Fan 2

**Arabia (ARA):** 1 x Fan 2

**BNL:** 1x Fan 3, 1 x Fan 2,  
1 x Aer 1

**Grecia (GR):** 1 x Fan 3, 2 x Fan 2

**Iraq (Irak):** 1 x Fan 3

**Irlanda (IRL):** 1 x Fan 2

**Norvegia (NOR):** 1 x Fan 2

**Iran (PER):** 1 x Fan 2

**Portogallo (P):** 1 x Fan 2

**Siam (Siam):** 1 x Fan 2, 1 x TF 2, 1 x Conv

**Svezia (SW):** 1 x Fan 4, 1 x Fan 3,  
1 x Fan 2, 1 x Aer 3

**Spagna (S):**

Northern Spain: 2 x Fan 3, 1 x Aer 2

Southern Spain: 2 x Fan 2, 1 x CrA 2

**Turchia (T):**

Western Turkey: 2 x Fan 3