

# 1939 - SOLO PACIFICO

## Alleati 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

## Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommergibili
<b>HQ</b>	Generale

## Cina:

Pakoe:	2 x Fan 2
Sian:	1 x Fan 1 (B), 2 x Fan 3, 1 x HQ
	Chiang
Wuhan:	1 x Fan 1 (B), 1 x Aer 1
Canton:	1 x Fan 1(B)
Singkiang:	1 x Fan 1(B)

Capacità Ferroviaria: 1

L'aereo con le lettere "US" può solo essere prodotto dagli USA.

## USSR:

Mappa del Pacifico:

Truppe Arancioni:

Irkutsk:	1 x CrA 3
Vladivostok:	1 x Fan 2
Uzbekistan:	1 x Fan 1 (B)
N. Siberia:	2 x Aer 1

Truppe Rosse:

East Siberia: 2 x Fan 4 (G)

Capacità Ferroviaria: 1

## Produzione:

Immediatamente nel momento in cui la Russia entra in guerra con il Giappone i seguenti rinforzi appaiono in N. Siberia: 3 x Aer 2, 3 x CrA 2. Questi rinforzi potranno muovere durante il turno. In ogni caso andranno rimossi all'inizio del turno 2/41.

## British Empire:

Tutte le unità sono Britanniche, a meno che diversamente specificato.

Coral Sea:	1 x Conv, 1 x Australian Conv
Indian Ocean:	1 x Conv
Calcutta:	1 x Fan 2 (I) (B)

Capacità Ferroviaria: 1

## Produzione:

2/40: 1 x TF 3

Fanterie Britanniche possono essere piazzate in India ed in Australia. Le Navi Britanniche potranno arrivare sia nel Indian Ocean che nel Sea of Panama.

La produzione BE della mappa Pacifica sarà attivata a partire dal 1/41, o se il Giappone entra in guerra con gli Stati Uniti. Prima di questa data, l'Impero Britannico non potrà produrre alcunchè.

## USA:

American West Coast: 2 x Conv, 1 x Sub 1 (B)

Hawaiian Islands: 1 x Fan 2, 2 x Conv, 1 x TF 2 (B of TF 4), 1 x TF 3.

Philippines: 1 x Fan 2, 1 x Conv

Railcapacity 4

Gli USA, mentre sono neutrali, non possono muovere unità navali ad eccezione dei Convogli.

#### **Produzione:**

4/41: 1 x HQ Nimitz

#### **Produzione Iniziale Alleati**

Cina: 8

Russia: 2 (in pace)

Russia: 4 (in guerra con il Giappone)

Impero Britannico: 0 (in pace con il Giappone)

Impero Britannico: 7 (Gli USA entrano in guerra)

USA: 4 (in pace) [Gioco di base]

USA: 0 (in pace) [Gioco avanzato]

USA: 16 (in guerra con il Giappone)

#### **Neutrali**

In ordine alfabetico

**Afghanistan (AF):** 1 x Fan 2

**Siam (Siam):** 1 x Fan 2, 1 x TF 2, 1 x Conv

Rimuovere le seguenti pedine da questo scenario:

HQ: Eisenhower, Montgomery, Zukov, Konev.

#### **Situazione Politica**

Il Giappone è in guerra con la Cina. Tutte le altre nazioni sono neutrali. Il Giappone è neutrale nei confronti dell'Impero Britannico, la Francia e viceversa.

#### **Opzione Storica:**

I giocatori possono mettersi d'accordo per cambiare le posizioni di partenza delle unità terrestri attraverso aree connesse via terra. Le navi possono essere piazzate in zone di mare adiaceni alla propria nazione. Se si usa

questa regola, gli Alleati devono piazzare per primi.

#### **Regole Speciali**

1) Se BE, Cina o USA pescano la carta "Peace", non la possono dare alla Russia. Dovranno invece riporla nel mazzo.

2) Se il Giappone conquista aree in Russia, quest'ultima non perde produzione in questo scenario.

3) Quando la produzione USA sarà maggiore di 5, potrà giocare la carta "Embargo" contro il Giappone.

4) Gli USA possono giocare la carta "Increase Production" a partire dal 2/41, anche se il livello produttivo richiesto non è ancora stato raggiunto.

5) Gli USA entrano in guerra il 4/41 automaticamente oppure quanto il Giappone gli dichiara guerra.

6) Se il Giappone muove unità terrestri alle Isole Marshalla o Caroline, gli USA potranno da quel momento muovere le loro unità liberamente.

7) Una nazione Neutrale non può mai offrire le proprie carte ad un alleato in guerra con il Giappone.

8) Se la Russia perde 5 Punti produzione effettivi ( ovvero 5 punti di risultato calcolando il differenziale fra quelli presi e quelli persi con il Giappone), la Russia riceverà un rinforzo pari a 5 x Fan 4 (G). Questo è un rinforzo di emergenza che comunque dovrà essere rimosso il turno 4/41.

## 1939 – SOLO PACIFICO

### Asse 3° Quarto 1939

Informazioni Generali: Una "(B)" significa che l'unità è da piazzare Capovolta (cioè Ferita).

**Iniziativa:** Asse

**Clima:** Dado 5, bel tempo.

I rinforzi per il turno 3/39 sono già inclusi.

### Abbreviazioni:

<b>Fan</b>	Fanterie
<b>CrA</b>	Carri Armati
<b>Aer</b>	Aerei
<b>Conv</b>	Convogli
<b>TF</b>	Flotte
<b>Sub</b>	Sommersgibili
<b>HQ</b>	Generale

### Giappone:

Manchuria:	1 x Fan 4, 1 x Fan 2
Peking:	1 x Fan 4, 1 x Fan 2
Shanghai:	1 x Aer 2, 1 x HQ Hiro, 1 x Fan 3, 1 x Fan 2
South. Japan:	1 x Fan 3, 1 x Aer 2
Chinese Sea:	4 x Conv, 1 x Sub (1) (B), 1 x TF 4, 1 x TF 2, 1 x TF 2 (B of a TF 4)

Capacità Ferroviaria: 1

La carta "Japanese Navy" è già stata giocata, ed è tuttora in vigore.

### Produzione:

2/40: 1 x TF 3

4/41: 1 x HQ Yamamoto

### Produzione iniziale Asse

Giappone: 17

### Rimuovere le seguenti carte:

Axis Minor Activation, Blitzkrieg, Cold Days in Hell; Coups for BNL, Norway, Sweden, Spain, Portugal, Ireland, Yugoslavia, Greece, Iraq, Arabia; Espionage, French Vichy surrender, Foreign Troops Recruitment, Fortress Europe, Free French Troops, Guards Troops, Italian Surrender, Lend Lease (both), Militia, Morsecode...\_, National War (USSR), Their Finest Hour, Tito Partisans, Triumph and Fall of the Desert Fox, USSR may declare war on..., Winter Offensive, Total War.  
31 carte in totale.

Se tutte le aree di terra Russe, sulla mappa Pacifica, sono conquistate, la Russia si arrende e consegna tutti i suoi territori del Pacifico al Giappone.

### Vittoria Militare:

Alleati: La conquista del Giappone

Asse: La conquista di tutte le Aree e le isole possedute da 3 delle seguenti nazioni: USA, Cina, USSR, Impero Britannico.

### Vittoria Economica:

Asse: 44

Alleati: 61

Entrambi includono le isole del Pacifico.