

1. **Denominazione**
- 1.1 Si costituisce l'associazione senza scopo di lucro denominata "La Tana dei Goblin" (l'"Associazione" ovvero la "La Tana dei Goblin").
2. **Finalità e Scopi**
- 2.1 L'Associazione ha lo scopo di promuovere tutte le iniziative atte a divulgare e promuovere il gioco "intelligente", ed in particolare il gioco tridimensionale, di simulazione, di ruolo, da tavolo e di carte. In particolare, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'Associazione potrà:
- (A) organizzare, supportare e promuovere il gioco "intelligente";
- (B) curare la pubblicazione di riviste, articoli ed altro materiale;
- (C) organizzare corsi, incontri interattivi, *convention*, congressi ed eventi culturali aventi ad oggetto il gioco "intelligente";
- (D) creare e gestire siti *internet*, anche per conto di terzi;
- 2.2 L'Associazione può, in via strumentale al conseguimento del proprio scopo, esercitare attività commerciale e di prestazione di servizi.
- 2.3 L'Associazione si dichiara un'associazione apartitica ed apolitica, che persegue i suoi scopi attraverso la collaborazione e la solidarietà fra i suoi Soci i quali prestano il loro impegno a titolo gratuito.
3. **Sede Legale**
- 3.1 L'Associazione ha Sede Legale a Roma (RM) in Via Arbia 27, presso la residenza del Socio Fondatore Silvio de Pecher.
- 3.2 La sede sociale può essere trasferita presso qualsiasi indirizzo dello stesso comune con semplice delibera Ordinaria dell'Assemblea, senza la necessità di modificare il presente Statuto.
4. **Durata**
- La durata dell'Associazione è a tempo indeterminato.

5. **Natura del Patrimonio e delle Entrate**
- 5.1 Il patrimonio è costituito da:
- (A) Beni mobili (materiali ed immateriali) ed immobili che diverranno proprietà dell'Associazione.
- (B) Contributi volontari ed obbligatori dei Soci.
- 5.2 Le entrate dell'Associazione sono costituite:
- (A) dalla tassa di ammissione;
- (B) dalle donazioni, anche di terzi;
- (C) dai contributi annuali e straordinari dei Soci;
- (D) dall'utile derivante dalle attività dell'Associazione (tornei, manifestazioni, ecc.); e
- (E) Da ogni altra entrata che concorra ad incrementare l'attivo sociale.
6. **Esercizio Finanziario**
- L'esercizio finanziario dell'Associazione dura un anno, con inizio il 1 gennaio e termine il 31 dicembre.

II - Soci

7. **Soci**
- 7.1 Possono essere Soci dell'Associazione tutti coloro che ne faranno domanda e, subordinatamente a quanto previsto qui di seguito, accetteranno di rispettare il presente Statuto.
- 7.2 La qualifica di Socio ha carattere strettamente personale e si acquista e si perde con le modalità stabilite dal presente statuto e dal regolamento.
- 7.3 I Soci hanno il diritto di utilizzare il materiale di proprietà dell'Associazione.
8. **Categorie dei Soci**
- 8.1 I Soci si distinguono nelle seguenti categorie:
- (1) Soci Fondatori
- (2) Soci Ordinari
- (3) Soci Sostenitori
- (4) Soci Onorari
- 8.2 I Soci appartenenti alla categoria dei Fondatori, fatta eccezione per quanto previsto espressamente nel presente Statuto, hanno gli stessi diritti e doveri dei Soci Ordinari.
- 8.3 I Soci Sostenitori ed Onorari sono esenti dall'obbligo della tassa di ammissione, dal pagamento delle quote associative annuali e degli eventuali contributi straordinari.

9. **Soci Fondatori**
- Sono Soci Fondatori: Guido Ceccarelli, Valerio Salvi e Silvio de Pecher.
10. **Soci Ordinari**
- 10.1 Possono essere Soci Ordinari i cittadini italiani e stranieri che abbiano compiuto il 18° anno di età.
- 10.2 Gli aspiranti all'ammissione come Soci Ordinari dovranno produrre al Presidente del Consiglio dei Goblin domanda controfirmata da almeno un Socio Fondatore. Il Presidente sottopone la domanda all'esame del Consiglio dei Goblin il quale decide sull'ammissione del candidato a votazione. L'accettazione delle domande verrà deliberata, mediante votazione a maggioranza, nella quale un voto negativo annulla due positivi.
- 10.3 I nomi degli aspiranti, con l'indicazione del presentatore, saranno comunicati ai Soci per e-mail almeno 15 (quindici) giorni prima della data della riunione del Consiglio dei Goblin chiamato a pronunciarsi sull'ammissione dell'aspirante. I Soci, entro la mezzanotte del giorno prima della data di convocazione della riunione del Consiglio dei Goblin, potranno far pervenire al Presidente eventuali rilievi ed osservazioni.
- 10.4 I Soci Ordinari sono tenuti al pagamento integrale della tassa di ammissione, delle quote associative annuali e degli eventuali contributi straordinari. Hanno diritto di voto e dopo 4 anni di associazione sono eleggibili alle cariche sociali.
11. **Soci Sostenitori**
- 11.1 La qualifica di Socio Sostenitore è attribuita a coloro che, simpatizzando per la Tana dei Goblin, hanno mostrato interesse alla divulgazione e promozione del gioco "intelligente", contribuendo fattivamente a tal fine con mezzi e strumenti diversi.
- 11.2 Per la ammissione nell'Associazione dei Soci Sostenitori è sufficiente la presentazione di un qualsiasi Socio e la votazione a maggioranza semplice del Consiglio dei Goblin.
- 11.3 I Soci Sostenitori possono presenziare e prendere la parola nelle Assemblee, ma non hanno diritto di voto.
12. **Soci Onorari**
- 12.1 La qualifica di Socio Onorario ha durata illimitata e viene conferita dall'Assemblea Straordinaria, su proposta del Consiglio dei Goblin, a persone che si siano distinte per eminenti meriti nel campo della divulgazione e promozione del gioco "intelligente" ovvero abbiano acquisito particolari benemeritenze in favore dell'Associazione.
- 12.2 I Soci Onorari possono presenziare alle Assemblee, ma non possono prendere la parola - se non invitati dal Presidente - e non hanno diritto di voto.
13. **Perdita della qualifica di Socio**
- 13.1 La qualifica di Socio si perde:
- (A) per dimissioni, da presentarsi mediante invio di lettera raccomandata, e-mail o fax e con decorrenza a tutti gli effetti, quattro mesi dopo la data di tale comunicazione;
- (B) per morosità; e/o
- (C) per radiazione.

14. **Ammonizione**
- 14.1 L'ammonizione e la censura vengono comminate dal Consiglio dei Goblin per infrazioni di lieve entità o comportamenti disdicevoli di relativa gravità.
- 14.2 Il reiterarsi di comportamenti suscettibili di ammonizione o censura può determinare l'irrogazione della radiazione.
15. **Radiazione del Socio**
- 15.1 La radiazione può essere disposta nei confronti del Socio che:
- (A) riporti condanne che ledano la sua onorabilità o quella dell'Associazione, ivi inclusi danni diretti o indiretti all'immagine e reputazione della stessa;
- (B) si sia reso moroso e, malgrado l'invito a regolarizzare la sua posizione debitoria da parte del Consiglio dei Goblin, non abbia provveduto entro 6 mesi al pagamento delle somme di cui è debitore nei confronti dell'Associazione;
- (C) abbia commesso infrazioni di particolare gravità.
- 15.2 Il provvedimento di radiazione viene comunicato anche alle altre organizzazioni ed associazioni con cui la Tana dei Goblin condivide l'impegno nella divulgazione e promozione del "gioco intelligente".

III - ASSEMBLEE

16. **Natura**
- Le Assemblee possono essere di due diverse tipologie:
- (A) Assemblea Ordinaria.
- (B) Assemblea Straordinaria.
17. **Poteri**
- 17.1 L'Assemblea Ordinaria elegge i componenti del Consiglio dei Goblin e delibera sul bilancio consuntivo, sulle iniziative e direttive generali dell'Associazione e su tutto quant'altro ad essa demandato per legge e per Statuto.
- 17.2 L'Assemblea Straordinaria delibera sulle modifiche allo Statuto, sulla tassa di ammissione, sulle quote annuali e sulla richiesta di contributi straordinari sullo scioglimento dell'Associazione, su eventuali proposte del Consiglio dei Goblin che lo stesso decida di deferire alla assemblea dei Soci e su tutto quant'altro ad essa demandato per legge e per Statuto.
18. **Convocazione e Quorum**
- 18.1 I Soci sono convocati in Assemblea Ordinaria e Straordinaria mediante avviso scritto per e-mail e/o fax almeno 10 (dieci) giorni prima della data dell'Assemblea. L'Assemblea può essere convocata anche in luogo diverso dalla sede sociale, purché sul territorio italiano.
- 18.2 L'avviso di convocazione deve indicare le materie all'ordine del giorno.

- 18.3 L'Assemblea - sia Ordinaria sia Straordinaria - in prima convocazione, è regolarmente costituita con l'intervento di almeno la metà degli Associati.
- 18.4 L'Assemblea - sia Ordinaria sia Straordinaria - è regolarmente costituita e delibera validamente in seconda convocazione con la presenza di almeno quattro Soci (tra i quali devono essere presente almeno due Soci Fondatori).
- 18.5 L'Assemblea - sia Ordinaria sia Straordinaria - è validamente costituita anche nel caso non siano rispettate le formalità suddette, purché siano presenti tutti i Soci aventi diritto di voto e nessuno si opponga alla trattazione degli argomenti.
- 18.6 L'Assemblea Ordinaria è convocata almeno una volta all'anno per l'approvazione del bilancio consuntivo di esercizio.
19. **Modalità di Svolgimento**
- 19.1 L'Assemblea è presieduta dal Presidente dei Goblin, in mancanza di questi da uno dei Soci Fondatori o, ancora, dal membro più anziano del Consiglio dei Goblin.
- 19.2 Al Presidente dell'Assemblea spetta:
- (A) la decisione sull'ammissione all'Assemblea di ciascun Socio;
- (B) la constatazione della valida costituzione dell'Assemblea;
- (C) la decisione circa la partecipazione di estranei all'Assemblea;
- (D) la direzione dei lavori dell'Assemblea;
- (E) la decisione sul diritto di ciascun intervenuto di partecipare al voto;
- (F) la proclamazione dei risultati delle votazioni.
20. **Votazioni**
- 20.1 Ogni Socio è portatore di un voto. A ciascun socio spetta comunque un solo voto, ovvero è esplicitamente proibita qualsiasi forma di delega.
- 20.2 L'Assemblea delibera a maggioranza assoluta.

21. **Modifiche allo Statuto**

La modifica dello Statuto è possibile solo con votazione favorevole dell'Assemblea Straordinaria su proposta del Consiglio dei Goblin ovvero di due dei Soci Fondatori.

IV – ORGANI DELLA TANA DEI GOBLIN

22. **Consiglio dei Goblin**

- 22.1 L'Associazione è amministrata dal Consiglio dei Goblin di cinque membri, di cui:
- (A) i tre i Soci Fondatori, quali membri permanenti e non elettivi del consiglio stesso; e
- (B) due Soci Ordinari eletti dall'Assemblea Ordinaria.
- 22.2 Il Consiglio dei Goblin resta in carica per la durata di due anni.
- 22.3 Il Consiglio dei Goblin elegge al suo interno un Presidente.

23. **Poteri del Consiglio dei Goblin**
- 23.1 Il Consiglio dei Goblin è investito dei più ampi poteri per la gestione ordinaria e l'amministrazione dell'Associazione ed ha il potere di emanare norme o regolamenti riguardanti le attività e la vita sociale della stessa.
- 23.2 Il Consiglio dei Goblin delibera sull'ammissione degli aspiranti Soci, sull'armonizzazione e censura dei Soci e sulla loro radiazione.
- 23.3 Il Consiglio dei Goblin può sottoporre proposte di delibera alle Assemblee.
24. **Riunioni del Consiglio dei Goblin**
- 24.1 Il Consiglio dei Goblin predispose il bilancio di esercizio e convoca l'Assemblea Ordinaria entro tre mesi dalla chiusura dell'esercizio per l'approvazione dello stesso.
- 24.2 Il Consiglio dei Goblin si riunisce anche ogniqualvolta il Presidente o almeno la metà dei suoi membri lo ritengano necessario. Le convocazioni del Consiglio dei Goblin dovranno essere comunicate a tutti i suoi membri dal Presidente mediante e-mail e/o fax.
- 24.3 Ogni Consiglio dei Goblin è presieduto dal Presidente o, in sua assenza, da uno dei Soci Fondatori; in assenza di entrambi dal Consigliere più anziano.
- 24.4 Per la validità delle deliberazioni occorre l'intervento della metà dei componenti ed il voto favorevole della maggioranza dei presenti. In caso di parità in una votazione il voto del Presidente conterà doppio.
25. **Candidatura al Consiglio dei Goblin**
- 25.1 L'eleggibilità al Consiglio dei Goblin è subordinata al compimento del secondo anniversario di ammissione nella Associazione.
- 25.2 Le candidature al Consiglio dei Goblin devono essere formulate, per iscritto, al Presidente del Consiglio uscente, entro la mezzanotte del giorno precedente alla convocazione dell'Assemblea chiamata ad eleggere i nuovi membri de Consiglio dei Goblin.

V – SCIoglimento e Disposizioni Generali

26. **Recesso o Morte dei Soci Fondatori**

In caso di recesso o morte di uno o più dei Soci Fondatori, dovrà essere convocata l'Assemblea Straordinaria per deliberare sulle necessarie modifiche del presente Statuto. Le modifiche saranno votate a maggioranza di due terzi dell'Assemblea su proposta del Consiglio dei Goblin ovvero di almeno uno dei Soci Fondatori rimasti.

27. **Scioglimento dell'Associazione**

- 27.1 Lo scioglimento della Associazione è deliberato dall'Assemblea Straordinaria con il voto favorevole di almeno due dei Soci Fondatori.
- 27.2 L'Assemblea Straordinaria provvederà, nella stessa riunione, alla nomina di uno o più liquidatori dell'Associazione e delibererà alla devoluzione del patrimonio residuo.

28. **Verbali delle Riunioni**

- 28.1 L'Associazione non è tenuta a redigere verbali delle proprie adunanze né a tenere un libro delle adunanze del Consiglio dei Goblin e delle Assemblee.
- 28.2 Resta inteso che, su decisione del Presidente del Consiglio e/o dell'Assemblea, potrà essere redatto un verbale della relativa adunanza, che sarà conservato agli atti dell'Associazione presso la sede sociale.

29. **Libro dei Soci**

- 29.1 L'Associazione conserva presso la sede sociale il Libro dei Soci, contenente i nominativi di tutti i Soci unitamente alla loro qualifica di Socio Ordinario, Sostenitore e Onorario.
- 29.2 Il Libro Soci deve essere aggiornato a cura del Consiglio dei Goblin almeno una volta ogni sei mesi.
- 29.3 I provvedimenti di radiazione dei Soci devono essere allegati al Libro dei Soci.

30. **Controversia**

- 30.1 Qualsiasi controversia riguardante la validità, interpretazione, esecuzione e risoluzione del presente Statuto, nonché di eventuali modificazioni e/o integrazioni, che non possa essere amichevolmente composta, sarà sottoposta alla competenza esclusiva di un arbitro.
- 30.2 Qualora le parti coinvolte nella controversia non riescano a nominare un arbitro entro 15 giorni dalla comunicazione della volontà di adire l'arbitrato, lo stesso sarà nominato dal Presidente del tribunale di Roma su richiesta della parte più diligente.
- 30.3 L'arbitro così nominato giudicherà secondo equità entro 120 giorni dalla accettazione della sua nomina.

31. **Rimando al Codice Civile**

Per quanto non previsto dal presente statuto si fa riferimento alle disposizioni del codice civile in quanto applicabili.

Roma, 26 Febbraio 2004

INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Ai sensi del **D.lgs. n. 196/2003** (Codice in materia di protezione dei dati personali), che ha sostituito la legge n. 675/1996, il trattamento delle informazioni che ti riguardano sarà improntato ai principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della tua riservatezza e dei tuoi diritti.

Ai sensi dell'articolo 13 del D.lgs. n. 196/2003 (già art. 10 legge 675/1996) della legge predetta, dunque, ti forniamo le seguenti informazioni:

- I dati da te spontaneamente forniti verranno trattati, nei limiti della normativa sulla privacy, per la seguente finalità: integrare e migliorare la comunità virtuale e reale de La Tana dei Goblin, favorendo lo scambio di informazioni sui giochi, come da statuto dell'Associazione.
- Il trattamento sarà effettuato attraverso modalità cartacee e/o informatizzate.
- Il conferimento dei dati relativi a nome, cognome, indirizzo, codice fiscale è obbligatorio, al fine di poterti identificare correttamente e di permetterti di partecipare alla comunità dell'Associazione La Tana dei Goblin e l'eventuale rifiuto a fornire tali dati potrebbe comportare la mancata o parziale esecuzione di quanto previsto dall'Associazione La Tana dei Goblin e dalle sue attività; il conferimento dei dati relativi al recapito telefonico è facoltativo ed ha lo scopo di permettere all'Associazione di contattarti in caso di necessità, anche alla luce del principio espresso al punto 1).
- Ti informiamo che i dati personali idonei a rivelare l'origine razziale ed etnica, le convinzioni religiose, filosofiche o di altro genere, le opinioni politiche, l'adesione a partiti, sindacati, associazioni od organizzazioni a carattere religioso, filosofico, politico o sindacale, nonché i dati personali idonei a rivelare lo stato di salute e la vita sessuale, sono dati sensibili. Tali dati, qualora da te spontaneamente comunicati, non saranno oggetto di trattamento se non previo tuo espresso consenso scritto;
- I dati potranno essere comunicati, previo il tuo consenso, ad altri soggetti (enti o associazioni) che condividono le finalità previste dallo Statuto de La Tana dei Goblin relativamente alla diffusione del gioco da tavolo/di carte, di ruolo e di miniature, più in generale definito come "giochi intelligenti"
- Il titolare del trattamento è il presidente dell'Associazione La Tana dei Goblin
- Il trattamento dei dati ha luogo presso la predetta sede nonché presso le altre sedi de La Tana dei Goblin dislocate in Italia e sarà curato solo dal personale ad esso incaricato.
- In ogni momento potrai esercitare i tuoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art. 7 del Codice della privacy (già art. 13 della legge n. 675/1996), in particolare potrai chiedere di conoscere l'esistenza di trattamenti di dati che possono riguardarti; di ottenere senza ritardo la comunicazione in forma intelligibile dei medesimi dati e della loro origine, la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge; l'aggiornamento, la rettificazione ovvero l'integrazione dei dati; l'attestazione che le operazioni predette sono state portate a conoscenza di coloro ai quali i dati sono stati comunicati, eccettuato il caso in cui tale adempimento si riveli impossibile o comporti un impiego di mezzi manifestamente sproporzionato rispetto al diritto tutelato; di opporsi, in tutto o in parte, per motivi legittimi, al trattamento dei dati personali che ti riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta.
- I Soci che si iscrivono a "La Tana dei Goblin" sono responsabili della correttezza delle informazioni inserite in questo modulo di registrazione e dei dati successivamente immessi relativamente al proprio account su www.goblins.net, considerando che le informazioni contrassegnate con **** saranno messe a disposizione per essere viste dagli altri iscritti ed utenti. Il Consiglio de La Tana dei Goblin e gli amministratori del sito ed i moderatori dei forum non possono essere ritenuti responsabili dell'uso che gli utenti faranno dei dati volontariamente inseriti all'atto della registrazione o in qualsiasi altra forma attraverso il sito (forum, articoli, recensioni, etc...).
- In particolare, l'utente è tenuto a fornire un proprio indirizzo di e-mail valido e funzionante, aggiornandolo tempestivamente in caso di variazioni, allo scopo di consentire eventuali contatti diretti da parte del Consiglio de La Tana dei Goblin e degli amministratori/moderatori del sito. Tale indirizzo potrà eventualmente essere reso non visibile ad altri utenti agendo dal pannello del proprio account.
- Per ulteriori chiarimenti in merito alle finalità perseguite da La Tana dei Goblin e per avere altre informazioni circa l'organizzazione dell'Associazione ti invitiamo a visitare il sito web www.goblins.net
- Per avere ulteriori informazioni in ordine ai tuoi diritti sulla privacy ti invitiamo a visitare il sito web dell'Autorità Garante per la protezione dei dati personali all'indirizzo www.garanteprivacy.it