

Sommario Nuove Regole e Termini

Survival of the Fittest

by dmc977

Sacrificio:

Deve essere giocata all'inizio del Turno Zombi. Paga il costo Sacrificio corrispondente.

Mazzi Survival (Unique Items/Survival Tactics):

Opzione di Ricerca Speciale con il risultato di **5+** per il Movimento. Basato su un Set di Numeri a Caso dell'edificio in cui siete.

(1,2,3) e (1,2) per gli Unique Items

(4,5,6) e (5,6) per le Survival Tactics

(3,4) per Unique Items e Survival Tactics

Armi Tombali (Grave Weapons):

Costo di Creazione: 2 Zombi Creati = 1 Arma Tombale. Può essere piazzata su qualsiasi Zombi ma NON nello stesso spazio o nello spazio adiacente di un Eroe, o in qualsiasi Pozzo delle Anime Zombi. Limite di **8** Armi Tombali contemporaneamente sulla mappa.

Barricate:

Azione di Movimento Speciale con **4+** per il Movimento. Piazza una Barricata su tutto il perimetro interno di un edificio o piazza segnalini Rinforzo su Barricate già esistenti. Limite di **3** Rinforzi per Barricata. Gli Eroi possono anche subire una ferita alle fine della loro Azione Movimento per costruire o Rinforzare una Barricata. Gli Zombi devono fare un **4+** per muovere attraverso un Muro Barricato, altrimenti se falliscono non muovono. Se riescono, muovono attraverso le Barricate o rimuovono un segnalino Rinforzi. Gli Eroi possono muovere attraverso le Barricate ma devono prima rimuovere i Rinforzi, se ce ne sono, al costo di **1** movimento ciascuno.

Fogne:

Piazza gli Interni delle Fogne vicino la mappa e gli Ingressi sulla mappa. Gli Interni delle Fogne si considerano adiacenti ad entrambi gli ingressi e possono essere attraversati da Eroi e Zombi.

Oggetti Combinati:

Contano come un singolo Oggetto per il trasporto. Se ne deve essere scartato uno, vanno scartati entrambi, tranne se si ottiene un **4+** con un tiro D6.

2 Armi da Fuoco: possono essere usate in un Attacco a Distanza verso lo stesso bersaglio o bersagli differenti.

Old Betsy: può trasportare un Oggetto ad un altro Eroe o Segnalini Gas/Dinamite Accesa per aprire gli spazi.

A 2 MANI: può essere combinata e conta ancora come un a 2 Mani.

2 Dinamite: non serve un Oggetto Fuoco. Morte Instantanea per lo spazio bersaglio, più tira per le miniature adiacenti, ferite con **2+**. Esplode nello spazio dell'Eroe se perde un Combattimento o quando prova a lanciarla, con il risultato di **1** su un tiro D6.

Completamente Barricato:

Un Edificio con Barricate su ogni muro che non sia un Angolo del Tabellone o un Muro Interno. Un edificio Completamente Barricato non può essere Occupato od ospitare un Pozzo delle Anime Zombi.

Completamente Rinforzato:

Un edificio Completamente Barricato con 3 Segnalini Rinforzi su ogni muro Barricato.

Due-Mani:

Gli Oggetti a 2 MANI contano come 2 Oggetti per il limite di trasporto dell'Eroe di **4**. Se l'Oggetto a 2 MANI è un'Arma, conta come 2 Oggetti Arma.