

Thunderbolt/Apache Leader

Mappa di Settore



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

studiocasaimpresa@fastwebnet.it

Reggio Emilia - Novembre 2006 - V1.0



www.goblins.net

Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.

Retrovia Nemica

Zona di inizio dei Battaglioni di Comando

Recupero nemico: **-2**
Penalità Punti Base Aerea: **0**

A-10s: 8(4)
AV-8Bs: L(-)
Costo Scout: 3

Transito Nemico

Zona di inizio dei Battaglioni di Supporto

Recupero nemico: **-1**
Penalità Punti Base Aerea: **0**

A-10s: 12(7)
AH-64s: 6(4)
AV-8Bs: H(L)
AH-1s: L(-)
Costo Scout: 2

Linea del Fonte

Zona di inizio dei Battaglioni di Assalto

Recupero nemico: **+0**
Penalità Punti Base Aerea: **0**

A-10s: 14(10)
AH-64s: 8(5)
AV-8Bs: H(H)
AH-1s: H(L)
Costo Scout: 1

Transito Amico

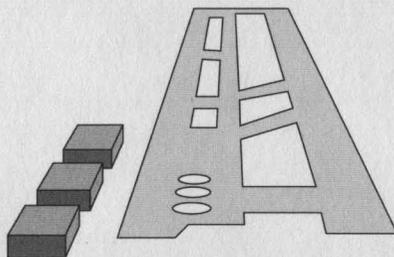
Recupero nemico: **+0**
Penalità Punti Base Aerea: **1**

A-10s: 16(13)
AH-64s: 8(6)
AV-8Bs: H(H)
AH-1s: H(L)
Costo Scout: 1

Base Aerea

Recupero nemico: **+0**
Penalità Punti Base Aerea: **3**

Forze di Terra Amiche
Recupero: **+2**



A-10s: 16(14)
AH-64s: 8(7)
AV-8Bs: H(H)
AH-1s: H(H)
Costo Scout: 1

Risoluzione delle Missioni Secondarie

Modificatore delle Missioni Secondarie

Rapp.*	Mod.	Qualità	Mod.
3 a 1	+10	Elite	+0
2 a 1	+4	Buona (Good)	+1
1.5 a 1	+2	Normale (Normal)	+2
1 a 1	+0	Scarsa (Poor)	+3
1 a 2	-2		

(*) Rapporto Forza amica/Forza nemica (arrotondato a favore del nemico)

Forze Amiche	Forza
AH-64	3
A-10	5
AH-1 (L)	6
AV-8B (L)	8
AH-1 (H)	9
AV-8B (H)	13
Ogni Punto Munizione	1
Ogni Abilità Speciale	2
Ogni Punto Abilità	1

d10	Effetto su ogni Velivolo
0-	Distrutto
1	6 Minori, 2 Gravi
2-3	4 Minori, 1 Grave
4-6	2 Minori
7+	Nessun Danno

d10	Effetto sui Battaglioni
2-	Nessun effetto
3-8	Riduzione di 1 Livello
9+	Eliminato

Mappa di Settore

Modificatori al Recupero

Ogni Battaglione di Supporto **FULL -1**

Modificatori al Movimento

Ogni Battaglione di Comando **FULL -1**

Combattimento di Terra



d10	Risultato
1-5	Nessuno
6-10	1 Livello
11+	2 Livelli

Battaglione	Mod.
Corazzato (Full)(AFV)	+4
Meccanizzato (Full)(Mech)	+2
Corazzato (1/2)(AFV)	+2
Meccanizzato (1/2)(Mech)	+1
Assalto (Full)	+4
Assalto (Half)	+2
Supporto/Comando (Full)	+1
Supporto/Comando (Half)	+0

+1 ai tiri di dado nemici se è di **Qualità Elite**

-1 ai tiri di dado nemici se è di **Qualità Scarsa (Poor)**

Movimento di Copertura

Truppe Elite

Velivolo amico nella loro carta Terreno, oppure Velivolo amico in una carta Terreno adiacente, oppure già effettuato un'attacco a Lungo Raggio

Truppe Buone (Good)

Velivolo amico nella loro carta Terreno, oppure già effettuato un'attacco a Lungo Raggio

Truppe Normali (Normal)

Velivolo amico nella loro carta Terreno

Truppe Scarse (Poor)

Una o più unità distrutte con un'attacco di Cannoni o Strike