

# Thunderbolt/Apache Leader

## Registro Esperienze



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

[studiocasaimpresa@fastwebnet.it](mailto:studiocasaimpresa@fastwebnet.it)

















Reggio Emilia - Novembre 2006 - V1.0



[www.goblins.net](http://www.goblins.net)

### Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.

	<b>Leader &amp; Tex</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Cougar &amp; Spider</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Daddy-O &amp; Gunny</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Eagle &amp; Arrow</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Flash &amp; Storm</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Hammer &amp; Solo</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Judge &amp; Surfer</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Montana &amp; Nitro</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Rock &amp; Mac</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Shadow &amp; Laser</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Leader</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Pirate</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Rawhide</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Rebel</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Thor</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	
	<b>Viper</b>	Colpi a Segno	
		Punti Fatica	

**Prontezza basata sui Punti Fatica complessivi:** 0 - 15 = **Pronto**, 16 - 30 = **Scosso**, 31 - 45 = **Non Pronto**, 46+ = **Perso**

Riduci i Punti Fatica di (4+(2xFreddezza)) per ogni Giorno speso sul terreno.

Riduci i Punti Fatica di (1d10) ogni volta che viene guadagnato un Bonus di Esperienza.

Fatica Sofferta	
Risultato del Controllo/Destino	Punti Fatica
Pronto	1d10
Scosso	1d10+10
Non Pronto	1d10+20
Perso	1d10+30

Esperienza Guadagnata
Ogni volta che un Colpo viene messo a segno contro un'Unità di Terra nemica o un Velivolo, il Pilota/Equipaggio guadagna 1 Punto Esperienza. Un Bonus di +1 viene guadagnato a tutte le Abilità (inclusa la Freddezza) con ogni gruppo di 15 Punti Esperienza guadagnati.

### Colpi a Segno Durante le Missioni Secondarie

Numero di Avanzate ridotte di Battaglioni nemici									
Velivolo	0	1	2	3	4	5	6	7	8+
<b>1</b>	2	4	8	12	16	20	24	28	32
<b>2</b>	1	2	4	6	8	10	12	14	16
<b>3</b>	1	1	3	4	6	7	9	10	12
<b>4</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8
<b>5</b>	0	1	1	2	3	3	4	5	6
<b>6+</b>	0	0	1	1	2	2	3	3	4