

THE RESISTANCE: AVALON

- ✓ **Personaggi da utilizzare sempre:** [Merlin](#) [Assassin](#)
- ✓ **Personaggi e varianti opzionali:** [Oberon](#) [Mordred](#) [Morgana](#) [Percival](#) [Lady of the Lake](#)
 - **5 giocatori:** se è in gioco [Percival](#) aggiungere sempre [Mordred](#) oppure [Morgana](#)
 - **7-10 giocatori:** utilizzare solo in questo caso la [Lady of the Lake](#)
 - **7-10 giocatori:** utilizzare solo in questo caso [Oberon](#)
 - **7-10 giocatori:** utilizzare solo in questo caso la [Variante Lancelot n.1](#) oppure [n.2](#)

- ✓ **Variante Excalibur:** durante l'assemblamento della squadra, il Leader deve dare la carta Excalibur ad un giocatore che chiama in missione, insieme al token della squadra. Il Leader non può scegliere se stesso. Quando i giocatori vanno in missione e scelgono la carta missione, la tengono coperta davanti a sé, e prima di mischiarle tutte, il giocatore che controlla Excalibur può scegliere un giocatore e scambiare la sua carta scelta con quella che aveva scartato, che viene guardata dal giocatore che controlla Excalibur, il quale però non può rivelare l'informazione. Poi tutte le carte vengono raccolte e mischiate come al solito dal Leader.

- ✓ **Variante Lancelot n.1:** utilizzare entrambe le carte Lancelot, al posto di un personaggio buono e di un personaggio malvagio. Costruire un mazzo Lealtà di 5 carte (3 "Vuote" e 2 "Cambio di Alleanza"), mescolarlo e piazzarlo coperto sul tavolo. All'inizio del round 3 e di tutti i successivi, pescare 1 carta Lealtà: se la carta pescata è "Cambio di Alleanza", i due giocatori Lancelot cambiano segretamente fazione, senza scambiare o rivelare le proprie carte.
 - Occhi chiusi e pugni chiusi
 - Malvagi - tranne [Oberon](#) e [Lancelot](#) - aprono gli occhi
 - [Lancelot](#) apre il pugno e poi lo chiude
 - Malvagi chiudono gli occhi
 - Malvagi - tranne [Mordred](#) - aprono il pugno e [Merlin](#) apre gli occhi
 - Malvagi chiudono il pugno e [Merlin](#) chiude gli occhi
 - [Merlin](#) e [Morgana](#) aprono il pugno e [Percival](#) apre gli occhi
 - [Merlin](#) e [Morgana](#) chiudono il pugno e [Percival](#) chiude gli occhi
 - Tutti aprono gli occhi

- ✓ **Variante Lancelot n.2:** utilizzare entrambe le carte Lancelot, al posto di un personaggio buono e di un personaggio malvagio.
 - Occhi chiusi e pugni chiusi
 - Malvagi - tranne [Oberon](#) - aprono gli occhi e poi li chiudono
 - Malvagi - tranne [Mordred](#) - aprono il pugno e [Merlin](#) apre gli occhi
 - Malvagi chiudono il pugno e [Merlin](#) chiude gli occhi
 - [Merlin](#) e [Morgana](#) aprono il pugno e [Percival](#) apre gli occhi
 - [Merlin](#) e [Morgana](#) chiudono il pugno e [Percival](#) chiude gli occhi
 - I due [Lancelot](#) aprono gli occhi e poi li chiudono
 - Tutti aprono gli occhi

Sequenza iniziale senza Lancelot

- Occhi chiusi e pugni chiusi
- Malvagi - tranne [Oberon](#) - aprono gli occhi e poi li chiudono
- Malvagi - tranne [Mordred](#) - aprono il pugno e [Merlin](#) apre gli occhi
- Malvagi chiudono il pugno e [Merlin](#) chiude gli occhi
- [Merlin](#) e [Morgana](#) aprono il pugno e [Percival](#) apre gli occhi
- [Merlin](#) e [Morgana](#) chiudono il pugno e [Percival](#) chiude gli occhi
- Tutti aprono gli occhi

