

## **Thurn und Taxis – The Messenger of the Princess**

Con l'espansione IL MESSAGGERO DELLA PRINCIPESSA, THURN UND TAXIS riceve una nuova funzionalità: le nobili lettere.

Visto che all'epoca la parola degli aristocratici era di molto valore, I giocatori possono utilizzare le loro lettere per avere degli ulteriori favori dei funzionari. Usa inoltre il messaggero, che porta la parola della principessa, per dare più potere alle tue lettere.

### **Materiali**

- 28 nobili lettere
- 1 pedina "messaggero della principessa"

### **Regole**

Le regole di Thurn and Taxis rimangono invariate a differenza delle seguenti eccezioni.

#### **Preparazione del gioco**

Prima che il gioco inizi, una lettera viene posta su ogni città.

Dopo aver determinato il primo giocatore, al secondo viene data una lettera, 2 al terzo e 3 al quarto.

Se il numero di giocatori è inferiore a 4, le lettere rimanenti vengono eliminate dal gioco.

La pedina del messaggero è posta a fianco del tabellone.

#### **Le nobili lettere**

Tutte le volte che un giocatore posiziona la prima casetta su una città, riceve la relativa nobile lettera e la posiziona di fronte a se. Ogni città dispone di una sola lettera. Gli altri giocatori che posizioneranno altre case su quella città non riceveranno nessuna lettera.

Le nobili lettere permettono di ricevere ulteriori favori dai funzionari, oltre a quello gratuito di cui già si dispone nel gioco base.

Un giocatore può usare le lettere per chiedere l'aiuto di uno, due o tutti e tre i funzionari rimanenti.

Ogni funzionario può essere utilizzato una sola volta per turno.

Per ogni aiuto, escluso il primo che è gratuito (come nel gioco base), il giocatore deve pagare 2 lettere

Le lettere, che si intendono utilizzare, devono già essere in possesso del giocatore già all'inizio del suo turno

Le lettere utilizzate sono rimosse dal gioco

Le nobili lettere non hanno alcun valore alla fine del gioco.

#### **Il messaggero della principessa**

Ogni volta che un giocatore termina una rotta e non riceve una carta diligenza (perchè la rotta non è abbastanza lunga o perchè rifiuta la diligenza) riceve la pedina del messaggero della principessa.

Il messaggero rimane in possesso del giocatore fino a quando nessuno lo vince con le stesse modalità (finisce una rotta senza ricevere la diligenza).

Il giocatore, che all'inizio del suo turno, possiede il messaggero può usufruire degli ulteriori aiuti dei funzionari pagando 1 lettera anziché 2.

Al termine del gioco, il giocatore in possesso del messaggero, riceve un punto aggiuntivo.

Tradotto da Gianni Fantino