

# Ticket to Ride: Europa 1912

Benvenuti a Ticket to Ride – Europa 1912 di Alan R. Moon, la nuovissima espansione della serie di giochi da tavolo, Ticket to Ride.

Molto simile a ciò che 1910 fece con il Ticket to Ride originale, 1912 ti invita a (re-) visitare Ticket to Ride Europa in nuovo giro in treno!

## QUESTA ESPANSIONE CONTIENE

- 5 nuovi Magazzini e 25 nuovi Depositi dei Treni (5 per colore)
- 55 nuove carte Biglietto, tutte marchiate con un logo 1912 nell'angolo in alto a destra:
  - 6 nuovi tratti lunghi (sfondo blu)
  - 19 nuovi tragitti normali
  - 30 nuovi tragitti Grandi Città (Logo Grandi Città)
- 46 Biglietti originali (6 lunghi, 25 regolari, 15 Grandi Città) che provengono da *Ticket to Ride Europa*

## MAGAZZINI & DEPOSITI

Magazzini & Depositi può essere usato con qualsiasi mappa di *Ticket to Ride*, non solo *Ticket to Ride Europa*. Tuttavia, il nostro modo per giocare è con la variante *Grandi Città d'Europa*. Tutte le regole rimangono le stesse come nel gioco originale, tranne le seguenti:

- All'inizio della partita, una volta che i giocatori hanno ricevuto le carte Treno e selezionato i Biglietti che vogliono tenere, ogni giocatore riceve un Magazzino e 5 Depositi del proprio colore. Il Magazzino è piazzato di fronte a ogni giocatore, con 4 Depositi sopra. Il quinto Deposito è piazzato in una qualsiasi città sul tabellone, iniziando con il giocatore che inizierà per ultimo andando in senso antiorario attorno al tavolo. Il gioco dopo può cominciare.
- Ogni volta che un giocatore usa nel suo turno **Pesca Carte Treno**, egli deve pescare la prima carta del mazzo Carte Treno e inserirla in un magazzino (sia suo o di un altro giocatore) senza guardarla, prima di pescare le sue carte Treno.
- Ogni volta che un giocatore utilizza il suo turno per **Controllare una Linea** in una città con un Deposito di un giocatore, egli può raccogliere tutte le carte Treno dal Magazzino di quel giocatore scartando uno dei suoi Depositi dal suo Magazzino, mettendolo nella scatola.
- In aggiunta al turno regolare, un giocatore può sempre, come **Azione Gratuita**, prendere uno o più suoi Depositi dal proprio Magazzino e piazzarli in qualsiasi città vuota
- Alla fine del gioco, il/i giocatore/i con il maggior numero di Depositi non usati sul proprio Magazzino fa 10 punti. In caso di pareggio, tutti i giocatori fanno punti.

## Dettagli aggiuntivi

- Non ci può mai essere più di un Deposito su una città. Una volta piazzato sul tabellone, un Deposito non può esser mai spostato o rimosso (o non può coesistere con una stazione in *Ticket to Ride Europa*). Depositi piazzati sul tabellone non possono esser scartati per prendere le pile di carte Treno da un Magazzino.
- I giocatori possono prendere le carte dal proprio Magazzino – quando controllano una linea che entra in una città che contiene un suo Deposito. E un giocatore può mettere in mano carte da 2 Magazzini in un singolo turno, quando controlla una linea che connette 2 città con sopra un Deposito; per fare ciò il giocatore deve scartare 2 Depositi dal proprio Magazzino
- Nel caso improbabile non ci siano più carte Treno da pescare o rimescolare e uno o più giocatori hanno esaurito i Depositi, tutti i Magazzini sono immediatamente svuotati e le carte Treno rimescolate in un nuovo mazzo.

## NUOVI BIGLIETTI

Mentre ci sono innumerevoli modi di scoprire l'Europa utilizzando i nuovi biglietti in questa espansione, ecco le nostre tre varianti preferite:

### EUROPA ESPANSA

- Aggiungi i 19 nuovi biglietti (quelli con il logo 1912) al mazzo originale di Biglietti (carte senza il logo 1912).
- Tutte le altre regole rimangono invariate

### MEGA EUROPA

- Mescola tutti e 12 i Biglietti lunghi e danne 2 a giocatore. Ogni giocatore può tenerne uno o nessuno, ma non entrambi. Scarta tutti i Biglietti lunghi che non sono stati tenuti; rimuovili dal gioco
- Mescola tutti gli altri Biglietti (regolari e Grandi Città, nuovi e vecchi) di questa espansione e distribuiscine 5 a ogni giocatore. Se un giocatore tiene un Biglietto lungo, egli deve ora tenere almeno 2 degli altri Biglietti. Se non ha il Biglietto lungo, ne deve tenere almeno 3.
- Tutte le altre regole rimangono invariate

### GRANDI CITTÀ D'EUROPA

- I percorsi lunghi non sono usati in questa versione
- Piazza Grandi Città d'Europa visibile a tutti i giocatori.
- Mescola tutti i Biglietti Grandi Città (carte con il logo Grandi Città). Distribuiscine 5 a giocatore. Ogni giocatore ne deve tenere almeno 2.
- Durante il gioco, se un giocatore sceglie di **Pescare Biglietti**, ne pesca 4 e deve tenerne almeno 1.