

Ogni giocatore comincia con

4

carte carrozza

Modi per guadagnare punti

- Completare tratte
- Completare carte destinazione
- Muovere passeggeri
- Completare il numero maggiore di carte destinazione








Turni di gioco

(si può effettuare solo una di queste azioni per turno)

1. Pescare carte: 2 a faccia in su o 2 a faccia in giù o una e una. Solamente 1 carta locomotiva a faccia in su.
2. Controllare una linea: piazza le carrozze dei treni per completare una tratta (solo una per turno). Poi si può piazzare un passeggero solamente in una delle due città collegate dalla tratta.
3. Pescare carte destinazione: il giocatore pesca 4 carte dal mazzo tratte brevi o lunghe, e può sceglierne quante tenerne, ma è obbligato a mantenerne almeno una.
4. Muovere passeggeri (solo 3 per partita): muovi un passeggero lungo un tragitto continuo. Collezione il primo gettone merci di ogni città che si passa (esclusa la città di partenza). Per ogni tratta avversaria percorsa si giocano le carte passeggero. E' vietato transitare su una linea già passata.

Lunghezza tratta

Punti

1		1
2		2
3		4
4		7
5		10
6		15
7		18

Solamente un passeggero può essere piazzato in una città.

In caso di pareggio, il giocatore con il più alto numero di carte destinazione completate vince. Nel caso di un'altro pareggio, il giocatore che ha più punti gettoni merci vince.

In 2 o 3 giocatori non si possono usare le tratte doppie o triple.